

SÓLO
9€
Revista + DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 171 • ABRIL 2009
Micromanía
¡DESVELAMOS EL SECRETO!
La gran Acción
vuelve a tu PC!
BIOSHOCK 2
¡ANÁLISIS TOTAL!
EMPIRE
TOTAL WAR
¡Revolución en
la Estrategia!
SOLUCIÓN COMPLETA
WARHAMMER 40K
DAWN OF WAR II
Conquista el Universo!
A EXAMEN
Todas las novedades
SILENT HILL HOMECOMING • EMERGENCY 4 •
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA CONQUISTA •
C. PANZERS: COLD WAR • Y MUCHAS MÁS...
¡EL ROL "JAPO" RENACE!
THE LAST
REMNANT
Fantasía oriental

editorial

La primavera también se siente en PC

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Cuando parece que, por fin, se empieza a retirar el frío y vamos a disfrutar de un tiempo más caluroso, el panorama en los juegos de PC también se va caldeando poco a poco... ¡Y de qué manera! Seguro que con haber echado un vistazo a la portada que te ofrece Micromanía este mes –con una exclusiva de las buenas– has empezado a emocionarte tanto como lo hicimos nosotros cuando vimos ese «BioShock 2» que tan bien luce como el tema principal de este mes. Pero si quieres saber todo lo que nos han contado sobre el juego, hasta ahora, te invito a que disfrutes el extenso reportaje que te hemos preparado en el interior, que luce aún mucho más, te lo prometo.

No es, como seguro que ya adivinas, el único tema que este mes va a conseguir hacer subir tu temperatura –¡y la de tu PC!– al leer Micromanía. Los avances que vas a encontrar, por ejemplo, seguro que también te van a interesar. Juegos como «The Last Remnant», «StormRise» o «Ride to Hell» te van a demostrar que hasta en los géneros más trillados, como Rol, Estrategia o Acción, hay aún mucho hueco para que te encuentres con originalidad, innovación y promesas de una gran calidad en juegos que están por venir.

Aunque, si lo que quieres es que me centre en lo que ya está aquí, te aseguro que este número va a colmar tus expectativas con creces. El número de novedades con el que vas a inagurar una primavera que empieza calentita es tan elevado como la calidad de muchos de ellos. Si no estás convencido, en cuanto pases esta página y empieces a disfrutar de este número de Micromanía te convencerás tú mismo, pero te doy un pequeño anticipo para que sepas lo que te espera en páginas interiores: «Empire. Total War» –que es algo, ¡buf!, tremendo–, «Emergency 4», «Silent Hill. Homecoming», «El Señor de los Anillos. La Conquista», «Codename Panzers. Cold War»... Por supuesto, este número de Micromanía tiene más, mucho más que ofrecerte en este arranque primaveral, con jugosos contenidos en las secciones habituales y un montón de novedades más.

Y antes de que me despida hasta el próximo número te voy a recomendar el DVD de este número, con las mejores demos aparecidas desde el último mes y un juego con el que vas a disfrutar durante semanas: «Spellforce Gold Edition», que incluye el título original y la expansión «The Breath of Winter».

Y ya sabes, como siempre, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.



La primavera empieza fuerte en Micromanía con una exclusiva de las buenas para tu PC

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García Huertos (Jefe de maquetación)
Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leorta, J. Traverso, M. Tejedor, M. Carabantes, A. Cabrera

Secretarias de Redacción
Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Nayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Sigüenza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94 · 28035 · Madrid
Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94 · 28035 · Madrid
Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Fax: 902 540 111

Distribución
Llano Castellano, 43,
Madrid · Telf. 91 417 95 30
Telf. 91 747 88 00
Portugal. Rua Dr. José Spirito
1900 Lisboa
Fax: 837 00 37

Distribución para América
Telf. 902 73 42 43
S.A.
S.A. de C. V.
Continental

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro
6/2009
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A




sumario



Reportaje

THE LAST REMNANT

El mejor rol japonés llega a tu PC de la mano de los creadores de «Final Fantasy» y nosotros te contamos todos los detalles.

Pág. 44



Preview

DAMNATION

El Oeste y la ciencia ficción se darán la mano en este alucinante juego de acción.

Pág. 34



Review

EMPIRE. TOTAL WAR

Por fin está aquí el juego más esperado por los estrategas. ¿Merece la pena?

Pág. 50



Reportaje

RIDE TO HELL

La serie «GTA» se da la mano con la película "Easy Rider" en este sorprendente y prometedor juego. ¿Intrigado? Descúbrelo antes que nadie con nosotros.

Pág. 106

En este número

Revista Micromanía Nº 171 - Abril 2009

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 3 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



Este mes de regalo el juego completo «Spellforce Gold Edition», las mejores demos -«Watchmen», «Men of War»...-, previews, mapas y mucho más...



Pág. 28

Reportaje

BIOSHOCK 2

Nos hemos ido hasta San Francisco para traerte en exclusiva toda la información sobre el juego más esperado.



Pág. 80

Solución

WARHAMMER 40K: DAWN OF WAR II

¿Las hordas de Tiránidos se te han atragantado? ¿No puedes con los Eldar? Tranquilo, que te ayudamos.



Pág. 60

Review

SILENT HILL: HOMECOMING

Enfréntate a tus peores pesadillas y descubre el horror más apasionante.

Grandes éxitos

Ranking

Guías y trucos

Sólo para adictos

Hardware

Reportaje

DVD Manía

índice por juegos






▲ Siempre que se habla de guerra pensamos en tipos duros, pero en «Velvet Assassin» encarnarás a una agente secreto cuyas aventuras se inspiran en las de una espía real.

Disfruta en «Velvet Assassin» de una nueva perspectiva de la guerra

La Acción tiene una nueva cara

Si fuera masculino dirías: ¡«Commandos»! Si la ambientación fuera más moderna, pensarías en «Splinter Cell». Pero no, se llama Violette y es la 2ª Guerra Mundial. Es «Velvet Assassin».

➲ Acción ➲ Replay Studios/ SouthPeak Games ➲ Koch Media ➲ Primavera 2009

Aunque seguro que nunca has oído hablar de ella, como nosotros, su actuación contribuyó en gran medida a la victoria aliada en la Segunda Guerra Mundial. **Se llamaba Violette Szabo, era agente secreto británica** y sus misiones se desarrollaban tras las líneas enemigas, infiltrada en el ejército nazi. Su vida –su vida real, pues lo que acabas de leer no es un guión de cine– ha servido de base para el diseño y desarrollo de **«Velvet Assassin»**, un juego que se estrena esta misma primavera en tu PC y que te ofrecerá una **combinación de acción con ligeros toques de rol**, en acciones de sabotaje y eliminación.

La protagonista de «Velvet Assassin» t prestado el nombre de la espía en que se pira, pero con distinto apellido. En la piel Violette Summer te las verás –o, casi me que no te vean– con el ejército nazi en m distintas circunstancias: **asesinatos, infil ción en cuarteles enemigos, ayuda a agen aliados**, etc. en un diseño donde tu libert de acción será enorme.

Podrás usar todo tipo de artimañas y m niobras de distracción utilizando objetos todo tipo a tu alcance, además de tus arm y tus habilidades de espía y asesina. Al co cluir cada misión, **podrás ajustar los nivel de habilidad del personaje** para que se ada te a tu estilo de juego, potenciando aspect como el uso de armas, el sigilo, la fuerza fís ca, etc. Lo dicho, a medio camino entre Sa Fisher y los chicos de «Commandos», «Ve vet Assassin» llegará para dar mucha guerr como no habías imaginado hasta ahora desde los ojos de una espía muy especial. ■



▲ El sigilo será una de las características principales de «Velvet Assassin», aunque a la hora de actuar, Violette puede ser brutal.

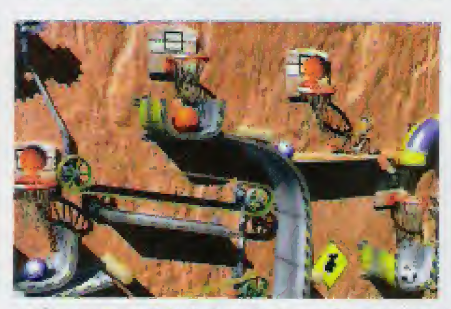
Métete en la piel de Violette Summer y cumple peligrosas misiones tras las líneas enemigas sin que te descubran

«Crazy Machines 2» pondrá a prueba tus habilidades

¡Puzzles para volverse loco!

➲ Estrategia/Puzzles ➲ FAKT/Viva Media ➲ FX Interactive ➲ Mayo 2009

Seguro que si conoces el programa de TV "El Hormiguero", te suena el nombre de Marron y sus habituales desafíos conocidos como "El Efecto Mariposa", en los que a través de los mecanismos más disparatados se desarrollan extraños y atractivos puzzles. Una idea similar es la que da forma a «Crazy Machines 2» –aunque si llevas muuuchos años jugando también te sonará una serie llamada «The Incredible Machine»–, un juego donde tendrás que resolver puzzles formados por extraños aparatos mecánicos, eléctricos, magnéticos y hasta futuristas, con rayos láser y todo. Además de unos desafíos muy atractivos, «Crazy Machines 2» ofrecerá una tecnología de vanguardia, con el uso de simulación física PhysX, y es un juego apto para toda la familia. Y, además, con el sello FX. ■




▲ ¿Crees tener suficiente "coco" para resolver estos puzzles? Además, existen soluciones casi infinitas de cada uno.

Nuevo contenido para «F.E.A.R. 2»

Nunca te vas a librar de Alma...

➲ Acción ➲ Monolith
➲ Warner Bros. ➲ Abril 2009

Si creías que te habías librado de Alma tras el final de «F.E.A.R. 2» –mejor no te lo contamos, por si acaso– en pocas semanas vas a seguir disfrutando de la acción más terrorífica, explosiva y visceral en tu ordenador. Monolith y Warner anuncian que dentor de poco se podrá descargar un nuevo mapa, "Soldados de Juguete", junto a un tema extra y un pack de imágenes nunca visto. De momento no se han dado muchos más detalles sobre este contenido extra ni si será gratuito o de pago. A esperar tocan. ■



▶ El nuevo contenido para «F.E.A.R. 2» estará disponible en menos de un mes.

...enemigos sin ser descubierta es una de las muchas habilidades de Violette, aunque algunas misiones ...duras y emotivas, como facilitar a agentes amigos capturados lo necesario para suicidarse.

...superar las distintas misiones podrás ir mejorando atributos de las ...idades de Violette, para ajustarse a tu estilo de juego: armas, fuerza...

▲ En «Velvet Assassin» la acción se desarrollará en 12 escenarios distintos recreados de otros tantos auténticos de la Segunda Guerra Mundial.

La cifra

13.000.000

de copias ha vendido «Grand Theft Auto IV» en todo el mundo. Eso sí, la enorme cifra que ha conseguido el juego de Rockstar en ventas se consigue sumando todos los formatos en que ha aparecido hasta la fecha: Xbox 360, PlayStation 3 y PC, lo que, de todos modos, lo convierte en uno de los títulos –sino el que más– de mayor éxito a nivel global en el último año. ¡Ya quisieran muchos! ■

Más juegos online gratuitos del gigante alemán Gamigo

¿Jugar online? ¡Yo sólo gratis!

➲ Juegos Online gratuitos ➲ Gamigo ➲ 2009

Gamigo, la compañía tras la que se encuentran juegos online gratuitos como «Shot Online» o «Last Chaos» –que has podido encontrar en varios de los últimos número de Micromanía–, anuncia un puñado de novedades en desarrollo para 2009. Además de la inminente versión localizada al castellano de «Fiesta», un juego de rol online de lo más atractivo, la compañía acaba de anunciar que «Pirate Galaxy» entra en fase de "beta" abierta. «Pirate Galaxy» será un "web browser game", es decir, que podrás jugarlo directamente en tu navegador de Internet. Gamigo anuncia más juegos para el futuro, entre ellos un juego de velocidad online del que, aseguran, no tendrá nada que envidiar a títulos como «Need for Speed Online»... ¡y gratis! ■

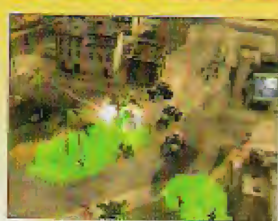


▲ «Pirate Galaxy» es uno de los próximos títulos de Gamigo, que ahora se encuentra en fase "open beta".



▲ Al ser un título que se puede jugar directamente en el navegador de Internet, no necesitas instalarlo.

últimahora



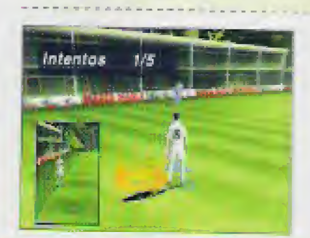
La misión que nunca fue. «Black Sheep» –La Oveja Negra– es el nombre de una misión inédita de «C&C Generals» que EA regala como descarga gratuita en la página web del juego: **www.commandandconquer.com** EA lo hace como agradecimiento a todos los fans de «C&C».

El fútbol será online y en español. Freedom Factory es un estudio de desarrollo español, formado por exmiembros de Pyro Studios, que tiene en proyecto «VirtuaFútbol» –nombre provisional–, un ambicioso mánager de fútbol online, jugable como "web browser game".



Ya empiezan los JJ.OO. de invierno 2010. SEGA ha anunciado que ya está en desarrollo el juego oficial de los Juegos Olímpicos de invierno 2010 que se llamará «Vancouver 2010», que, aunque no es muy original en su nombre, sí promete ser variado y muy realista.

Ahora, a cantar... ¿en PC? Activision ha registrado como patente la marca «Sing Hero», que los rumores apuntan como continuación de sus series «Guitar Hero» y «DJ Hero» –también registrada hace un tiempo–. Pero, a diferencia del último «Guitar Hero World Tour»... ¿podremos cantar en PC o no?



¿Eres del Real Madrid hasta en el PC? Virgin Play acaba de lanzar «Real Madrid. The Game», una combinación de mánager deportivo y simulador oficial del equipo blanco, en el que desarrollar la carrera profesional completa de un jugador.

El Termómetro

Caliente

«CryENGINE 3» en camino. Crytek presenta, mientras lees estas líneas, su nueva tecnología «CryENGINE 3» en la Games Developers Conference de San Francisco. Es un nuevo motor que integra todo tipo de herramientas de desarrollo para PC, PS3 y 360... y consolas de una próxima generación.

La guerra, en verano. Tanto «Operation Flashpoint. Dragon Rising», como «ArmaA 2» saldrán este verano. Ambos son simuladores bélicos y los responsables de «ArmA 2» lo fueron también del «Flashpoint» original. ¿Quién ganará la batalla por el mejor juego para PC?

Templado

Más rumores sobre el Mal. Aunque sigue sin confirmarse de manera oficial por parte de Capcom, cada vez más rumores apuntan a que la versión para PC de «Resident Evil 5» está en camino. En Internet hasta ha aparecido una imagen de la caja con el logo de "Games for Windows". ¿Será de verdad?

¿Capcom apuesta por el PC? Y mucho que ver con el anterior rumor tiene que ver el que relaciona a la compañía con un proyecto para crear un servicio de distribución digital de sus juegos, con el PC como objetivo prioritario. Capcom no ha querido hacer comentarios al respecto.

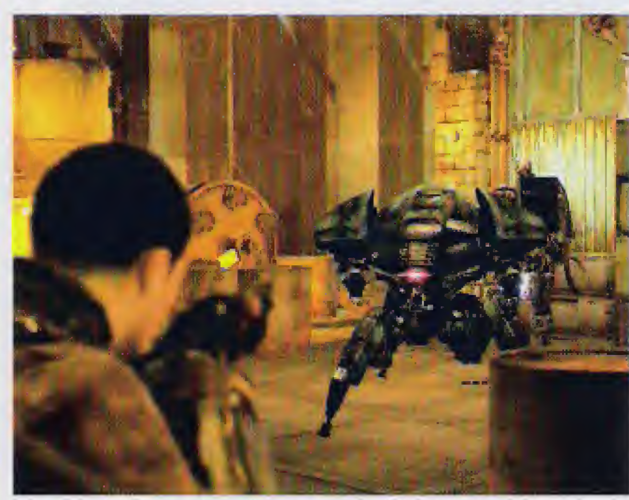
Frío

Pues al final no habrá más «Hellgate. London» Una nueva nota de prensa ha desmentido lo que otra, antes, había afirmado. Se confirma que, así, que los únicos servidores activos para «Hellgate London» atenderán sólo a jugadores en Asia.

En PC, ¿no mola lo oriental? Ubisoft ha confirmado la disponibilidad para descarga de contenido extra para «Prince of Persia», con el nombre de «Epílogo». Lo malo es que sólo estará disponible en PS3 y Xbox 360, por el momento, y Ubisoft no confirma si llegará a salir para PC.



▲ Hmmm, ¿somos nosotros o estas moscas han mutado de mala manera? Esos ojos con luces, esas alas metálicas... a ver si es que son moscas Terminator.



▲ La guerra contra las máquinas ya no es un futuro posible, sino un presente terrible, así que para acabar con Skynet tendrás que hacerlo antes con... éstos.

Así jugarás en tu PC a «Terminator. Salvation»

Skynet no tiene salvación

Acción · Grin · Warner Bros. · Mayo 2009

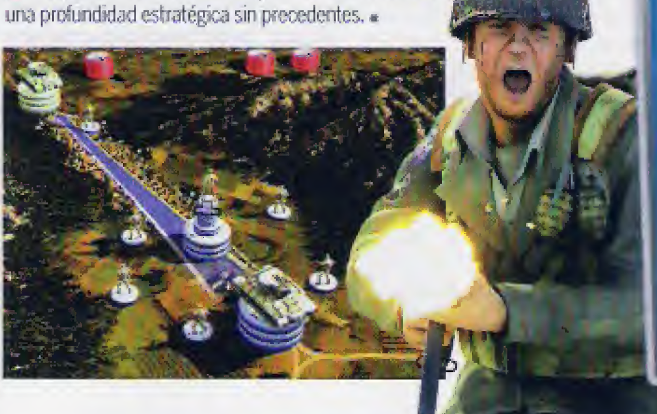
Inagurando lo que para muchos, según rumores, es el comienzo de una nueva trilogía de películas -ya sin "Governator" Arnold-, en mayo se estrenará en todo el mundo **«Terminator Salvation»**, de cuya adaptación a juego para PC ya han sido distribuidas oficialmente las primeras imágenes. **GRIN es el estudio responsable** del desarrollo de un juego cuyo diseño de acción parece claramente inspirado en otros como «Gears of War» o «Wanted» -del mismo estudio-, donde la **acción en tercera persona y el uso de coberturas tácticas** será la base para pegar tiros contra el ejército de Skynet y acabar de una vez por todas -o no- con la guerra contra las máquinas. »

Los "wargames" vuelven al PC con «R.U.S.E.»

Estrategia en estado puro

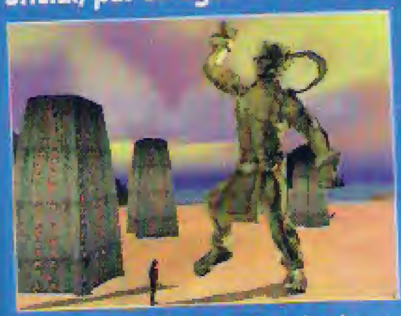
Estrategia · Eugen Systems/Ubisoft · 2009

Ubisoft recupera el espíritu de los "wargames" de mesa clásicos con «R.U.S.E.», un prometedor juego de estrategia que te trasladará a la Segunda Guerra Mundial. Con unos mapas gigantescos, más grandes de lo que se ha visto nunca en el género, y un impresionante motor gráfico que te permitirá pasar de una vista global de decenas de kilómetros hasta un primer plano de la acción, su jugabilidad girará alrededor de uso de poderes especiales con los que despistar a tus oponentes, camuflando tus unidades o creando señuelos fantasma, por ejemplo, lo que le dará, según sus responsables, una profundidad estratégica sin precedentes. »



¿Sabías que...

...el pasado día 16 de Marzo, fue proclamado en San diego, California, como el "Día de Sony Online Entertainment" oficial, por su ayuntamiento?



Carl deMaio, concejal de san Diego, fue el encargado de hacer pública esta proclamación, una semana antes, con la aceptación de este honor por parte del presidente de SOE, John Smedley, y parte del equipo de «Everquest», ya que todo se debió, en gran parte, al décimo aniversario del que es uno de los juegos online más populares de todos los tiempos para PC.

Breves

El lado más oscuro de la acción. Se ha confirmado que se está desarrollando una versión para PC de «Dark Sector», un conocido juego de acción que apareció hace algo más de un año en consolas.



Juegos de película. A la confirmación el pasado mes del lanzamiento del juego de la película «Transformers 2. La Venganza de los Caídos», se une ahora, eso sí, para 2010, «Iron Man 2».

Un camino muy "indie". «The Path» es un juego para PC desarrollado de forma artesanal por un estudio independiente, que te llevará a un mundo de horror y fantasía, en un bosque lleno de misterios.



«Split/Second»: más conducción extrema en PC

¡Ganar es sólo el principio!

Velocidad · Black Rock/Disney Interactive · Atari · Principios de 2010

Un reality televisivo va a ser el responsable de ponerte frente a la pantalla. Pero no la de tu televisor, sino la de tu PC, pues ese es el punto de partida del guión de **«Split/Second», un juego de velocidad extrema** protagonizado por coches deportivos, cuyos responsables son Black Rock Studios, los creadores del espectacular «Pure».

«Split/Second» se ambienta en **una carrera a muerte** en la que los participantes del mentado reality participan con el objetivo de ganar, claro, pero también de sobrevivir. **El escenario de la carrera es una ciudad** creada por la productora del reality para la ocasión, **plagada de explosivos** como para hacerla saltar por los aires.

En «Split/Second» no te limitarás a conducir a toda pastilla sino a hacer la vida imposible a tus rivales, chocando con ellos y activando trampas para modificar el transcurso de la competición: escenarios que se derrumban, edificios que explosionan, puentes que se vienen abajo, atajos ocultos... **Literalmente, reventarás el circuito.**

«Split/Second» está siendo desarrollado, según sus responsables, con un especial sentido cinematográfico, ya que **películas de acción y coches han servido al estudio de inspiración** para el diseño y desarrollo del juego. Desde luego, este sí que será un juego explosivo. ■



▲ Un guión a caballo entre "Mad Max" y la serie «Need for Speed», con realities televisivos por medio, es el origen de las explosivas carreras de «Split/Second».



▲ Tu objetivo será cruzar una ciudad repleta de minas, explosivos y trampas sin un rasguño y haciendo la vida imposible a tus rivales en la carrera. ¡Vaya locura!

Codemasters y su "Gamer's Day"

La nueva generación

Eventos · Codemasters/Atari · 2009

La última semana de febrero Codemasters celebró en San Francisco su "feria" particular del videojuego, adelantándose al E3 que, en 2009, promete resurgir de sus cenizas. Durante la celebración del "Gamer's Day" la compañía presentó las últimas versiones de juegos tan esperados este año como «DiRT 2», «Overlord II», «Fuel» o el más que deseado «Operation Flashpoint. Dragon Rising», que una década después del lanzamiento del original, estará listo este verano para dar mucha guerra –en todos los sentidos– en tu PC. La nota común a juegos como «DiRT 2», «Fuel» o «Dragon Rising» será un enorme realismo, tanto gráficamente como en su jugabilidad, con lo que si lo tuyo es la velocidad o la acción bélica, vas a alucinar. ■



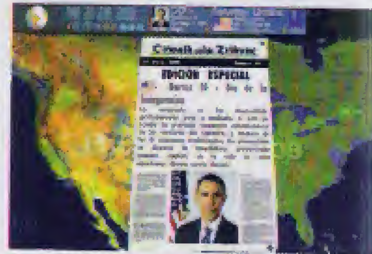
▶ «Operation Flashpoint. Dragon Rising» llegará una década después del original, aún más realista.

Planeta lanza «Yo Presidente: Crisis Global»

Ahora... ¡a arreglar el mundo!

Estrategia · Planeta Interactive · Ya disponible

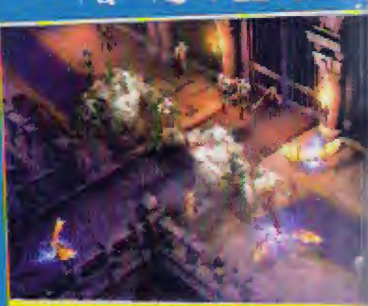
«Yo Presidente», cuyo lanzamiento casi se produjo simultáneamente a las elecciones generales de 2008, se convirtió en uno de los juegos más vendidos del pasado año. Ahora, tras las elecciones norteamericanas y aprovechando el –por desgracia– tema de moda, la crisis global, llega una segunda entrega cuyo subtítulo es justo ese, «Crisis Global». De nuevo tendrás que competir en la política nacional e internacional por arreglar el mundo, con el cargo de presidente del gobierno español. ¿Estás listo? ■



▲ La "Obamamanía" también forma parte de la nueva entrega de «Yo Presidente». ¡Hola, Barack!

En voz baja...

...se extendió hace unos días por Internet el rumor de que la fecha de lanzamiento de «Diablo III» estaba confirmada para finales de 2009... lo malo es que, tras preguntar a Blizzard, nos han dicho que de eso, nada. ¡Puñeta!



¡Que no! Que en 2009 no hay «Diablo III»

Los + esperados

*El primer vistazo a un sorpresón como **«BioShock 2»** nos ha convencido para ponerlo en el punto de mira y sumarlo a la lista de nuestros juegos más deseados. Es la única novedad, este mes, tras el abandono de la lista del genial **«Empire. Total War»**, que, por fin, podemos disfrutar a tope.*



Demigod



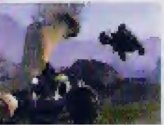
PRIMAVERA 2009 · ESTRATEGIA/ROL/ACCIÓN · GPG/ATARI · PC

El planteamiento de este juego –ser un semidiós y combatir contra otros en busca de la divinidad suprema– es tan atractivo como la firma de su creador, Chris Taylor.

Los Sims 3

JUNIO 2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y con la novedad que todos esperaban: los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad.



Borderlands

VERANO 2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, presentando una acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!

Prototype

VERANO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/VIVENDI · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también el poder de devorar a sus enemigos.



Aion. The Tower of Eternity



VERANO 2009 · ROL ONLINE · NCSOFT · PC

Su diseño visual y un atractivo trasfondo con tintes religiosos se unen a algunos elementos originales en su género para convertirle en toda una promesa.

Dragon Age: Origins

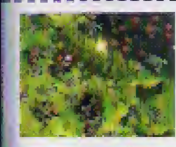
OTOÑO 2009 · ROL · BIOWARE · PC, 360

Sólo por ser el nuevo juego de rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista pero es que además lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!

This is Vegas

OTOÑO 2009 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY/VIRGIN · PC, 360, PS3

Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad a tu disposición!



Starcraft II

2009 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC/MAC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga se nos está haciendo la espera!

En boxes

BioShock 2. Sea of Dreams



2009 · ACCIÓN · 2K MARIN/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Nuevas aventuras en Rapture, con la Big Sister como tu nuevo gran enemigo y tú convertido nada menos que en un Big Daddy. ¡Queremos jugarlo!

Deus Ex 3

2009 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

La mítica serie de rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "precuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.

Diablo III

POR CONFIRMAR · ROL · BLIZZARD/VIVENDI · PC/MAC

No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo: las expectativas no podrían ser mejores.

Un juego que te dice... ¡cómeme!

El PC de las Maravillas

Acción/Aventura · Spicy Horse/EA · Fecha por confirmar

Tras casi una década del lanzamiento de «American McGee's Alice», en el año 2000, EA ha anunciado que va a trabajar de nuevo con el conocido productor y el estudio Spicy Horse para el desarrollo de una segunda parte de aquel juego. «Alice» era un juego de acción que estaba basado en la obra de Lewis Carrol, "Alicia en el País de las Maravillas", aunque pasada por el filtro y la peculiar visión de American McGee, con el resultado de una Alicia un tanto psicótica, con impulsos asesinos y viajando por un universo bastante más desquiciado que el del libro. «Alice 2» aún es un nombre provisional para el proyecto, que, de momento, tampoco tiene fecha.

Que dicen los de E.A. que te vayas al Infierno...

¡Conviértete, demonio!

Acción · EA Redwood Shores · Fecha por confirmar

Cuando EA anunció que **los responsables del excelente y terrorífico «Dead Space»** tenían un nuevo proyecto en perspectiva nos empezamos a frotar las manos. Algo más extraño fue saber que el juego, **«Dante's Inferno»**, iba a estar basado en La Divina Comedia de Dante, más en concreto en la parte del descenso al Infierno. Pero la gran sorpresa ha llegado cuando, contra todo pronóstico y tras pensar que nos íbamos a encontrar con otro "shooter" del mismo estilo de «Dead Space», EA ha confirmado que «Dante's Inferno» será **un juego inspirado en la acción de títulos como «God of War»** –una de las series más aclamadas del género, en las consolas–. Así, en tu viaje al Infierno te vas a ver repartiendo estopa en **tercera persona, a un ritmo frenético** y con secuencias como la aniquilación de demonios a base de clavarles cruces en la cabeza. Literalmente. ¡Sí, es infernal!



▲ Lo de "a Dios rogando y con el mazo dando", en «Dante's Inferno» va a ser una descripción literal de la acción que tendrá.

¡Rol con sabor a clásico!

Drakensang

ROL · RADON LABS · MAYO 2009

▶ **Todo empieza con una carta.** El juego comienza cuando recibes la carta de un viejo amigo que te invita a viajar a su ciudad para ayudarle a resolver ciertos crímenes que se están produciendo. Desgraciadamente, después de un azaroso viaje llegas a la ciudad para descubrir que tu amigo ha sido asesinado. A partir de ahí te verás sumergido en una historia que se irá complicando cada vez más hasta adquirir una dimensión épica y de cuya solución depende el propio futuro de Aventuria. ■





▲ **Con todo lujo de detalles.** El juego utilizará un potente motor gráfico que le dará un acabado que promete ser, sencillamente, espectacular. Modelos detallados, animaciones variadísimas, escenarios enormes, efectos visuales de todo tipo... todo para conseguir sumergirte dentro de un mundo que será fantástico, sí, pero también increíblemente realista. ■



¡DESCUBRE UN MUNDO MÁGICO! Concretamente, el mundo de Aventuria, en el que tendrás que ponerte al frente de un grupo de héroes y armado con espadas, hechizos y, sobre todo, con tu ingenio, tendrás que acabar con una amenaza de dimensiones épicas.

Del papel a tu pantalla. «Drakensang» será extremadamente fiel a las reglas del juego de mesa en el que se inspira. Las habilidades, los hechizos, el sistema de combate... todo será una conversión directa, excepto en los casos en los que haya que hacer pequeños ajustes para garantizar la jugabilidad. Desde luego, si eres un rolero de pro vas a disfrutar de lo lindo.

Y tú... ¿qué quieres ser de mayor? Bueno, no de mayor, sino dentro de poco, en cuanto salga el juego... La elección no será sencilla porque en total «Drakensang» te permitirá elegir entre 20 tipos de personaje (o "arquetipos", como les llaman en el juego) diferentes. Desde piratas a mercenarios pasando por amazonas, guerreros o magos, tendrás un personaje a tu medida.

Un juego con muchísima solera. «Drakensang» está ambientado en el universo de un juego de rol de mesa alemán llamado "The Dark Eye" que, en su país de origen, es todo un fenómeno de masas. Con más de 25 años de edad sus cifras son simplemente escalofriantes: más 4,5 millones de aventuras vendidas, más de 100 novelas basadas en él de las que se han vendido más de 1,6 millones de ejemplares... Por tener tiene hasta un periódico quincenal real, el Aventurian Herald, dedicado a informar sobre el juego. Impresionante, ¿no?

¡Vuelve un juego legendario!

Wolfenstein

ACCIÓN RAVEN SOFTWARE JULIO 2009

¡Lo han vuelto a hacer! Pues sí, los nazis vuelven a jugar con lo sobrenatural. Esta vez han obtenido acceso al Sol Negro, una ilimitada fuente de poder oscuro con la que pretenden acabar de conquistar el mundo. Por suerte los aliados cuentan con su propia arma secreta: el agente especial B.J. Blazkowicz, tu personaje, que vuelve una vez más para enfrentarse con los supersoldados nazis y sus hordas de criaturas del averno. Un hombre contra todo un ejército... ¡Pobrecitos nazis!





¡No dejes piedra sobre piedra! El juego, que se desarrollará en la ficticia ciudad alemana de Isenstadt, contará con la fantástica ambientación característica de todos los títulos de la serie. La imaginería nazi se dará la mano con la paranormal para conseguir un efecto aterrador pero, al mismo tiempo, increíblemente alucinante.



◄ **TERROR SOBRENATURAL... ¡OTRA VEZ!** La serie que ayudó a definir el género de la acción en primera persona vuelve con una entrega que promete ser más espectacular y alucinante que nunca. Nazis, lanzallamas y criaturas sobrenaturales... ¿Alguien da más? ■

▲ **Busca bien... ¡hay tesoros!** Como en todas las entregas anteriores, en «Wolfenstein» habrá montones de escondites secretos y tesoros por encontrar. La novedad está en que, por primera vez, las barras de oro que encuentres te servirán para comprar armas más potentes, recargas de munición especial y otros equipamientos en el mercado negro. ■

▲ **El Velo... ¿y eso qué es?** Pues una dimensión paralela que hay que cruzar para acceder al poder del Sol Negro. Los nazis pueden entrar en ella, ¡pero tú también! Cuando lo hagas, todo se teñirá de un color azulado y –lo mejor– tu personaje ganará poderes alucinantes, como el de ralentizar el tiempo, o el de atravesar determinadas paredes. ¡Ahora se van a enterar! ■

◄ **Mas armas, más opciones... ¡más libertad!** Los nuevos poderes místicos de tu personaje unidos al excepcional diseño de los escenarios te darán más libertad que nunca a la hora de acabar con tus enemigos. Por supuesto si quieres podrás avanzar a pecho descubierto, como hasta ahora, pero también podrás utilizar tu habilidad de ralentizar el tiempo para eliminarlos uno por uno, o utilizar un pasadizo para sorprenderlos por la espalda y freírlos a todos a la vez con el lanzallamas... ¡Tú eliges! ■

¡Acción mutante!

Prototype

ACCIÓN · RADICAL/ACTIVISION · JUNIO 2009

¡TÚ TIENES EL PODER! No recuerdas tu pasado, ni siquiera sabes quién eres, pero tienes unos superpoderes alucinantes y hay una ciudad llena de criaturas monstruosas que limpiar. ¿Necesitas saber más? Pues entonces lánzate al combate... ¡ya!

¡Hey! ¡Esos no son monstruos! Además de a terribles criaturas mutadas, tendrás que enfrentarte también a un enigmático grupo conocido como la Guardia Negra, cuya misión es acabar con los monstruos pero que, por desgracia, te cuentan a ti entre ellos. Si ves que se acercan, ¡golpea tú primero!



Te llamas Mercer, Alex Mercer. Eso al menos lo descubres enseguida, pero para averiguar más sobre tu pasado tendrás que avanzar bastante en la aventura. Por el camino te encontrarás con una apasionante trama de manipulación genética, conspiraciones militares y mucho, mucho más...

¡¿Eso lo he hecho yo?! Pues sí, tú solito, y es que entre tus poderes está el de provocar una explosión de espinas. También tienes una fuerza excepcional, supervelocidad, puedes "absorber" los poderes de tus enemigos y hasta sus recuerdos y... el resto lo tendrás que descubrir tú mismo.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

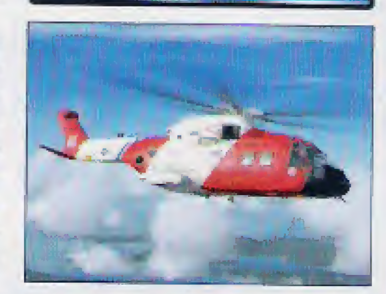
¿Micropagos? No, gracias

Espero que no sea cierto pero me han comentado que ahora con la expansión de «Las Minas de Moria» piensan activar un sistema de micropagos para «El Señor de los Anillos Online». Me parece fatal. Si puedes comprar objetos a cambio de dinero real, ¿qué sentido tiene ya hacer las misiones o dedicar el tiempo a tu personaje? ¿No les llega con la cuota que nos cobran cada mes? ■ Hierón



R. A ver, que no cunda el pánico, que estás mezclando dos cosas diferentes. Lo de los micropagos y Turbine es cierto, tienen un proyecto en ese sentido, pero como han anunciado varias veces no tiene nada que ver con «El Señor de los Anillos Online», sino con un nuevo juego del que todavía no se sabe el nombre y que, probablemente, será gratuito, así que, de momento, no tienes por qué preocuparte. En cualquier caso, lo mejor para evitarte del todo las preocupaciones es que para el futuro, cuando te enteres de alguna noticia, busques en Micromanía, y si no la encuentras en estas páginas es que, muy probablemente, no sea cierta :-D

Cierre sorpresa



No me puedo creer que la noticia que dabais el mes pasado acerca de que Microsoft ha cancelado la legendaria serie de simuladores de vuelo «Microsoft Flight Simulator». Pero, ¿cómo es posible que hayan decidido cerrar una serie con más de 25 años de historia? Y digo yo que no será porque no cuentan con un público fiel o porque tienen mucha competencia en su género. A mí, desde luego, me parece que es una vergüenza. ■ Ginés Figueras

R. Bueno, bueno, ¡que no llegue la sangre al río! La noticia es realmente mala, pero en realidad no es que se haya cancelado oficialmente la serie, sino que Microsoft ha disuelto el estudio que se encargaba de su desarrollo. O sea, que aunque está claro que no va a haber más entregas en un futuro próximo, nadie ha afirmado nada a largo plazo. De hecho, desde Microsoft han sido los primeros en reconocer la importancia de la franquicia y eso abre la posibilidad –aunque, eso sí, pequeña– de que algún día vuelvan a seguir desarrollándola. Al fin y al cabo siguen siendo los dueños de la marca.

LA QUEJA
Requisitos artificiales

La semana pasada me compré «GTA IV» después de comprobar, según lo que pone en su caja, que mi equipo cumple los requisitos mínimos para ejecutarlo. Y, efectivamente, como poder, puedo ponerlo en marcha, pero o le pongo todas las opciones gráficas al mínimo o, en cuanto subo algo, tengo que jugar "a tirones". Y digo yo, si no puedo jugar como Dios manda, ¿no deberían ser los requisitos mayores? Claro que, entonces, habrían perdido una venta, ¿no? ■ Julián Valls

Una no, probablemente muchas, pero tienes toda la razón en que los requisitos, por muy mínimos que sean, deben garantizar una jugabilidad aceptable y si eso no es así, no valen absolutamente para nada. ¿De qué te sirve saber que puedes ejecutar el juego si no vas a poder jugar con él? Un poco de seriedad, señores.

El "otro" Batman

Me ha encantado el reportaje de «Batman Arkham Asylum» del mes pasado y me parece que el juego tiene una pinta bestial, pero no estoy de acuerdo cuando decís que no "ha habido ningún juego capaz de hacer justicia al personaje". A mí me parece que «Lego Batman» es un fantástico juego, y vosotros también debisteis pensar algo parecido a juzgar por la gran nota que le disteis. ■ Manu

R. Es que cuando decíamos "hacer justicia al personaje" no hablábamos de la calidad de los juegos, sino de lo fieles que han sido a la ambientación oscura y por momentos terrorífica de los cómics de Batman. Desde luego que «Lego Batman» es un juegazo, y divertidísimo además, pero estarás con nosotros en que ese Batman tan gamberro tiene muy poco que ver con el personaje atormentado de "El Caballero Oscuro".

¡Adiós, Alien!

Me ha llegado al alma la cancelación del juego de rol basado en la película "Aliens" que estaba preparando Obsidian. Con esa ambientación tan alucinante y semejantes desarrolladores el juego tenía que merecer la pena por fuerza. ■ Alf



R. La cancelación de este juego es una faena, porque era realmente prometedor, pero siempre te puedes consolar con los dos juegos basados en el mismo universo, igual de prometedores, o más, que están en desarrollo: «Aliens vs Predator» de Rebellion y «Aliens: Marines Coloniales», de Gearbox.

¡Ya era hora!

Menuda alegría me he llevado al leer que, por fin, va a llegar a España «Sins of a Solar Empire». La verdad, cuesta trabajo creer que ha tenido que pasar más de un año desde su lanzamiento en el extranjero para que alguien se anime a traérnoslo, sobre todo cuando la crítica internacional ha sido unánime dándole unas notas altísimas. ■ Antonio Reus



R. Di que sí, que ya era hora. Vamos, que no sería porque los aficionados a la estrategia no llevaban tiempo pidiéndolo... La contrapartida es que, salvo sorpresa de última hora, parece confirmado que el juego no va a aparecer traducido, y eso, teniendo en cuenta el peso del argumento en el desarrollo del juego, es una verdadera lástima.

LA POLÉMICA DEL MES
Conexión obligatoria

Sé que es un tema viejo, pero me sigue pareciendo fatal que se vendan juegos («Dawn of War II», «Empire. Total War», «Left 4 Dead»...) que te obligan a tener conexión a Internet y, además, a crear una cuenta con Steam incluso para jugar ¡el modo individual! Me parece que es un abuso de poder, sobre todo lo de Steam. ¿Y si yo no quiero contratar ese servicio, me tengo que quedar sin usar el juego que, ojo, he comprado en una tienda "de las de toda la vida"? Lo dicho, un abuso. ■ Javier

Efectivamente, lo de la cuenta de Steam resulta un poco intrusivo, pero mucho nos tememos que es la dirección en la que se mueve la industria. Vamos, que las compañías han comprobado que Steam ofrece una forma efectiva de luchar con la piratería (por no mencionar otras muchas ventajas, como el acceso a tu colección de juegos desde cualquier ordenador) y va a ser muy complicado que abandonen este sistema.

CARTA DEL MES

En español sí, pero...

● El mes pasado decíais que se echa de menos el doblaje de «Las Minas de Moria» y yo escribo porque no estoy de acuerdo. Sé que no voy a ser el más popular del mundo diciendo esto, pero creo que es mejor tener un juego en inglés que funciona sin problemas, que traducirlo y que el esfuerzo económico de hacerlo se lleve por delante al juego (que no será la primera vez que ha pasado). ■ Gregorio M.

R. Pues es verdad, no vas a ser el más popular, pero hay que reconocer que parte de razón tienes. Está claro que a todos nos gustaría que todos los juegos aparecieran traducidos, pero cuando se trata de títulos "monstruosamente" grandes como los de Rol Online, las cantidades de dinero implicadas obligan a valorar con mucho cuidado los pros y los contras. Es triste, pero realista.

Mucho monitor

● Me ha sorprendido ver que en la Guía de Compras del mes pasado, dentro del apartado "PC a la última", recomendabais un monitor de ¡1.400 euros! No digo yo que no sea bueno, pero teniendo en cuenta que por menos de 300 euros tienes monitores Full HD, ¿no os parece un poquito exagerado? ■ Freddy



R. Bueno, en primer lugar es que el "PC a la última" ES exagerado por definición. Vamos, que se trata de reunir el PC más potente que se pueda imaginar, no que sea asequible (en realidad tampoco esperamos que muchos de vosotros os lancéis a comprar tres GeForce GTX para ponerlas en SLI). Aclarado esto, este monitor, con sus 2560x1600 píxeles de resolución es más que Full HD... ¡Es "SúperExtra HD"! :-D Eso sí, también te decimos que, salvo que te haya tocado la Primitiva, tienes muchas alternativas más económicas y de una gran calidad.

Gran estrategia

● Estoy entusiasmado con el juego «Faces of War» que regalasteis hace un par de meses. ¡Menudo juegazo! Sinceramente, me ha gustado más que «Company of Heroes». Tantas opciones y tanto realismo... Tras jugarlo, mi listón para los juegos de estrategia se ha puesto muy alto. Ahora, ¿qué haré? ¿Con qué me sorprenderé? ■ Guzmán Chamorro García



R. Pues si te gusta el trabajo de los chicos de Best Way ya te falta muy poco para poder disfrutar de su nuevo juego, «Men of War», que como seguro comprobaste en la preview del mes pasado tiene pinta de que va a ser otro juegazo de los buenos. Mientras llega y en vista de que te va la estrategia, ¿qué te parece probar, si no la conoces todavía, la genial combinación de estrategia y rol de «Spellforce», el juego que regalamos este mes? ¡Verás como te sorprende!

¡Dichosos retrasos!

● Yo creo que cuando uno esta desarrollando un juego tan esperado como «Dragon Age» y da una fecha para su lanzamiento es para cumplirla. Lo digo, por si alguien no lo ha pillado, por el recién anunciado retraso del juego desde la primavera hasta el otoño... Me parece que es una verdadera falta de respeto hacia los aficionados. ■ Rubén O.

R. No eres ni mucho menos el único que se ha quejado por este retraso, algo normal tratándose de uno de los juegos más esperados del año. Al final, la opinión más repetida en todas vuestras cartas viene a ser que, si hay que elegir, todos preferimos un juego retrasado a un juego inacabado o defectuoso, pero lo que verdad queremos es no tener que elegir... ¡A ver si nos ponemos las pilas, señores de BioWare, y afinamos la puntería al dar fechas!

FORMIDABLE



Estupendas noticias. La sorpresa de este mes ha sido, sin duda, la confirmación por parte de Activision de que a finales de este mismo año vamos a poder disfrutar con «Call of Duty: Modern Warfare 2». De esta manera todos los aficionados que clamaban por el regreso de la serie a un escenario contemporáneo han visto respondidas sus peticiones de la mejor forma posible.

LAMENTABLE



Absurda. Ése es el único calificativo que merece una reciente campaña publicitaria lanzada en el Reino Unido y que ha provocado una enorme polémica al señalar el consumo de videojuegos entre la juventud no sólo como causa de obesidad, que podríamos discutirlo, sino también de una probable muerte prematura. La cosa es tan disparatada que no merece mayor comentario.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Cuándo...

van a acabar los responsables de «Hellgate London» con el tira y afloja acerca de si el juego va a seguir en marcha o no en Europa, una situación que sólo consigue marear a los sufridos usuarios?

¿Qué...

hay de cierto en los sorprendentes rumores que apuntaban a que el esperado «Diablo III» podría estar listo a finales de este mismo año?

¿Por qué...

no se ajustan más a la realidad las compañías al dar los requisitos mínimos para sus juegos, en vez de poner especificaciones que son a todas luces insuficientes para jugar en condiciones?

¿Qué...

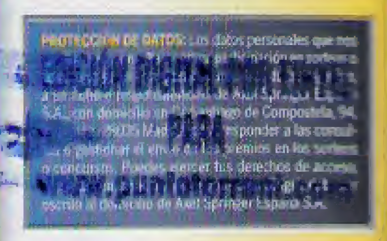
sorpresas nos prepara Robotic Entertainment, el nuevo estudio de desarrollo recién fundado por los antiguos miembros de los ya extintos Ensemble Studios?

¿Cómo...

afectará al futuro de «Warhammer Online: Age of Reckoning» el reciente cierre de 63 servidores causado, al parecer, por la baja población de jugadores en ellos?

¿Cuáles...

son las posibilidades de que nos encontremos con un «Lara Croft's Final Fantasy: Tomb Raider Crystal Chronicles», ahora que se ha confirmado la compra de Eidos por parte de la japonesa Square Enix?



La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

Bastante confuso

No digo que sea un mal juego, ni mucho menos, porque su sistema de combate es realmente divertido, pero me parece que su campaña no está muy bien planteada y resulta demasiado confuso saber qué tienes que hacer en cada momento. ■ Santiago Gutiérrez





Esa confusión es en parte un problema del juego (y así lo recogimos en la review) y en parte un efecto intencionado buscado por la ambientación de terror. Es verdad que, a veces, resulta frustrante, pero en el fondo se trata de que pases miedo, así que no creo que su nota deba penalizarse tanto por ello.
M.C.L. (Autor de la review)



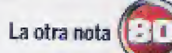
Esa originalidad que mencionas y su gran ambientación son sin duda sus puntos fuertes, pero tiene el problema de que se queda "en tierra de nadie". Como juego de rol resulta bastante "light", la verdad, y como juego de acción pierde mucho ritmo con sus larguísimos diálogos.
F.D.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Una buena aventura

Creo que habéis sido demasiado duros. Vale que está algo anticuado técnicamente, pero eso no nos importa a los verdaderos aficionados a la aventura. Si la ambientación es buena, la historia está bien escrita y los puzzles son ingeniosos, ¿qué más dan sus gráficos? ■ Jordi





Si este juego no ha llevado una nota más alta no ha sido, te lo aseguramos, por su tecnología ni por sus gráficos, sino por su jugabilidad que se hace por momentos muy monótona y plana, y eso sí que es un problema que no nos gusta encontrarnos ni en una aventura ni en ningún otro tipo de juego.
J.A.P. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

¡Qué original!

Me parece que se trata de uno de los juegos de rol y acción más originales del momento. Los combates son espectaculares, todo el sistema de poderes divinos funciona estupendamente y además combina muy bien con la ambientación, que también es estupenda. Vamos, que merece más nota. ■ Kevin



Las Minas de Moria
Expansión ESDLAO
93
Puntuación Micromanía

Imperdonable

Me parece fatal que a estas alturas sigan apareciendo juegos de rol online sin traducir al castellano, al menos en sus textos. Estoy seguro de que esta expansión es muy interesante y tiene muchas novedades, pero sólo por estar en inglés deberíais haberle bajado la nota. ■ Lucas Picaset

La otra nota 84



El del idioma es, efectivamente, un problema, pero en este caso merece una consideración menor por no tratarse de un juego independiente, sino de una expansión. Vamos, que si ya estás jugando al original en inglés, que esta expansión también aparezca en ese idioma no debería tener una valoración tan negativa.
I.R.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Más que correcto

Desde mi punto de vista se trata de una aventura más que correcta con unos gráficos muy interesantes, más que suficientes para un juego de este tipo. Además está totalmente doblada al castellano y tiene un precio muy asequible. ■ Antonio César

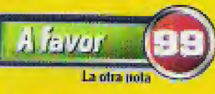
La otra nota




EN EL PUNTO DE MIRA

Warhammer 40.000 Dawn of War II

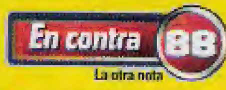
96
Puntuación Micromanía



Brutalmente genial

Tiene un ritmo bestial, su jugabilidad es impecable y, lo que más me gusta, la ambientación sencillamente clava la del juego de miniaturas, al que soy aficionado. Vamos, que si el primer juego de la serie era excelente, este es, directamente, insuperable. ■ Víctor

Hombre, tanto como insuperable... Que es un juego genial es indiscutible, eso está claro, y la mejor prueba es que no hace falta ser un fan del universo Warhammer para darse cuenta, pero su campaña, por ejemplo, podría mejorarse un poco con algo más de variedad. Es un problemilla menor, es cierto, pero ahí está. F.D.L. (Autor de la review)



Demasiado sencillo

No me acaba de convencer la apuesta de Relic para este juego, me parece que se les ha ido la mano quitando características y "simplificando" lo que debería ser un juego de este género. Sin recursos, sin edificios, sin creación de unidades... Así apenas quedan opciones estratégicas que disfrutar. ■ G.C.

Es cierto que hace una propuesta diferente a lo que es habitual en el género, pero eso no lo hace mejor o peor, sólo diferente. Puede que no sea "estrategia pura" (igual que «Diablo» no es "rol puro"), pero sus opciones tácticas son abrumadoras. F.D.L. (Autor de la review)

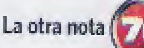
Formalmente es impecable, pero tiene el problema de que resulta demasiado limitado, tanto en duración como en profundidad de la historia y eso hace que la aventura resulte demasiado fácil y corta.
A.C.B. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Flojito

La verdad, esperaba bastante más del nuevo juego de «Spider-Man», sobre todo en su apartado gráfico que me parece propio de un juego de hace años. Ya podían habérselo currado algo más y habernos ofrecido algo más parecido a las películas, que sí que son espectaculares. ■ Bernard H

La otra nota




Técnicamente el juego es flojit[o], eso no se puede negar, pero cre[o] que eso se compensa en gra[n] parte con su original sistema d[e] juego y su planteamiento, mu[y] abierto en sus opciones, que t[e] permite elegir entre el camin[o] correcto y el "oscuro", que l[o] hace muy variado y realment[e] divertido de jugar.
M.C.L. (Autor de la review)



¡DE VUELTA EN RAPTURE!

HA PASADO UN DÉCADA y todo sigue igual en Rapture... ¿o no? Pues no, porque «BioShock 2» dará un giro radical al guión del juego original, cambiando su protagonista y objetivos, pese a seguir ambientando su acción en Rapture.

UN RAPTURE DISTINTO. Pero no es la ciudad que recuerdas ni tú eres el mismo. Serás... ¡un Big Daddy! Y los escenarios por los que te moverás serán reconocibles pero distintos a «BioShock».

¡Inunda tu PC con la mejor Acción!

BIOSHOCK 2

Las palabras de Tenenbaum resuenan en tu cabeza: "despierta, ya has pasado demasiado tiempo dormido". ¿Cuánto, exactamente? Te suena todo lo que te rodea... ¿de qué? ¡Sí, es Rapture! Pero un reflejo en el agua te devuelve tu propia mirada mientras te levantas del suelo. ¡Dios mío! Eres...

Novato es un pequeño pueblo que está a un tiro de piedra, como quien dice, de San Francisco. Situados en el condado de Marin, tras apenas media hora en coche desde la ciudad del Golden Gate, se vislumbran los edificios de lo que, hace décadas, eran hangares de las Fuerzas Aéreas estadounidenses y hoy albergan los estudios de 2K Marin. Allí, saben muchas cosas sobre juegos de acción... y saben mucho sobre el fondo del mar.

2K MARIN: UN OCÉANO DE SECRETOS

En 2K Marin saben lo que es Rapture, lo que ese nombre implica para los jugadores de PC y lo que pasó allí. Saben la razón de por qué siete años después -según la línea temporal de Rapture- de que algo arrasara la ciudad se están produciendo secuestros de niñas pequeñas por toda la costa Atlántica europea y americana. Es más, saben quién es el responsable... ¡Son ellos!

2K Marin es el nuevo nombre del estudio que ha venido dando vida a los juegos deportivos de la serie 2K, y que ahora también aloja al equipo humano encargado de (re)crear Rapture en «BioShock 2. Sea of Dreams». Allí nos fuimos hace unas semanas, invitados en exclusiva por 2K Games para ver, disfrutar y preguntar sobre esta esperada, deseada y enigmática segunda parte de uno de los juegos más brillantes de 2007. Pero también te avisamos de que aunque vimos, disfrutamos y preguntamos, en 2K Marin lo de los enigmas y los secretos les encanta -más, si son sobre Rapture- y van soltando la información con cuentagotas, quedando aún mucho por descubrir de aquí en adelante, durante los próximos meses de 2009, hasta que el juego vea la luz.

Pero como no se pueden poner los dientes largos sin dar algo a cambio, vente con nosotros y viaja de nuevo a Rapture, porque cuando empieces a saber lo que está pasando, la impaciencia te va a devorar de aquí en adelante. Avisado quedas.

RAPTURE: PRIMER SHOCK

Antes de empezar a saber lo que pasa en Rapture, te vamos a contar, punto por punto, lo que vivimos en el comienzo de nuestra visita a los estudios de 2K Marin. Así, seguro que sufres un shock como el nuestro cuando te contemos que... no, mejor en unas pocas líneas.

Un pequeño paseo por las oficinas de 2K Marin basta para respirar un ambiente único donde los posters de jugadores de la NBA y la NFL se juntan con las estatuas de Little Sisters y Big Daddies. Algo muy especial, sí. Pero no habíamos ido allí a ver las oficinas, sino a ver cómo va a ser «BioShock 2». Así que tras entrar en una sala de reuniones de gran tamaño y sentarnos cómodamente, Jordan Thomas, el director creativo del proyecto y nuestro anfitrión principal, comienza a dar las primeras pinceladas de información. Así, nos comenta que todos los rumores sobre una "precuela" -horrible palabro- de «BioShock» no pueden estar más alejados de la realidad. El guión de «BioShock 2. Sea of Dreams», arran- ▶▶

Violverás al mundo de Rapture a combatir una nueva amenaza, la Big Sister, convertido en un... ¡Big Daddy!

- Género: Accióпn/Aventura
- Estudios/Compañía: **2K Marin/2K Games**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre/Noviembre 2009**
- *somethinginthesea.com*

LAS CLAVES

- Será un juego donde la Acción se mezclará con toques de Aventura y Rol, de nuevo en Rapture.
- Te meterás en la piel del Big Daddy original, el prototipo que dio origen a los demás.
- Tu gran enemigo será la Big Sister, una de las Little Sisters originales, que quiere que Rapture sea como antes.
- El guión situará la acción casi una década después del juego original.
- Podrás elegir con libertad lo que hacer con las nuevas Little Sisters, como en «BioShock».
- Hay planes no confirmados para incluir multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Rapture te espera! El regreso a uno de los universos más fascinantes de la Acción para PC.



▲ ¡OH, DIOS MÍO! ERES UN... ¡Eres un Big Daddy! Mejor dicho, EL Big Daddy: el prototipo original, que Tenenbaum ha reactivado años después.



▲ TODO POR EL ADAM. Algo ha llevado de nuevo, casi una década después, nuevas Little Sisters a Rapture. De nuevo el Adam domina la ex-Utopía.





▲ ¡VEN, PEQUEÑA: ¿QUIERES A TU PAPAÍTO? ¿Y si papaíto prefiere cosecharte? Eres un Big Daddy con la opción de salvar Rapture de la Big Sister por dos caminos: aleja sus "herramientas" de ella adoptándolas o acabando con ellas.



▲ RAPTURE CAMBIA PARA SEGUIR IGUAL. Ahora no sólo te aguardan peligros dentro de Rapture. ¡También podrás moverte por el exterior!





▲ ¡MALDITOS SPLICERS! Los años pasados desde que las Little Sisters abandonaran Rapture han hecho evolucionar a los mutantes... a peor.

▲ ¡ES ELLA, AHÍ LA TIENES! ¡No te escapes, puñetera! No, las palabras no van a convencer a la Big Sister de que desista de recuperar Rapture tal como ella lo recuerda. Te vas a tener que enfrentar a ella con todo tu poder.



LLEGA LA NUEVA GENERACIÓN

SECUESTRADAS Y MODIFICADAS. Las nuevas Little Sisters nacen de la mano de su "hermana" mayor. La Big Sister es la responsable del secuestro –y posterior modificación genética– de niñas en distintos puntos de la costa atlántica, en varios continentes.

TODO POR LA BIG SISTER. La Big Sister, según los creadores de «BioShock 2», encuentra su motivación en que quiere que todo siga igual en Rapture que cuando ella era pequeña... y a cualquier precio.

▶▶ cará 7 años después de los hechos acaecidos en Rapture en el juego original. No la acción, el guión. Una historia que narra –y que días antes de que leas estas líneas se ha ido desgranando a base de pistas algo crípticas en la web: *somethinginthesea.com*– el secuestro de niñas pequeñas, de no más de siete años, por toda la costa Atlántica. Es 1967 y "algo" está saliendo del mar y llevándose a las pequeñas... ¡a Rapture! ¿Quién? Pues aquí va el primer shock: ¡una Big Sister!

RAPTURE: SEGUNDO SHOCK

La Big Sister será, sin duda, uno de los personajes principales en «BioShock 2», pero no la protagonista... Este personaje será tu antagonista, pero ¿quién es en realidad? Aunque su identidad, con un nombre, no la conocerás al comienzo del juego –y aún no se sabe si lo harás al final–, la Big Sister es una de las Little Sisters originales que el prota de «BioShock» rescataba al final del juego –si llegaste al final "bueno", claro–. ¿Qué le ha pasado? Muy simple: echaba de menos su vida en Rapture. La superficie no era para ella y quería que todo fuera igual que antes. ¿Superficie? Sí, claro, ya te hemos dicho que era una de las Little Sisters rescatadas al final del primer juego. Más concretamente, aquella niña que aparecía en el primer trailer del juego –que pudiste ver en el DVD del número 167 de Micromanía–, según nos confirmó Jordan Thomas. ¿Recuerdas el trailer? En él se veía a una niña pequeña en la playa, de espaldas y con un curioso muñeco de peluche en la mano... un Big Daddy.



▲ ¡ARMAS Y PLÁSMIDOS PARA EL BIG DADDY! Al ser el prototipo de Big Daddy que dio origen a los demás será, por tanto, diferente, así que tu arsenal también serán distinto al visto en «BioShock.

▲ ¡BUSCA ÁNGELES, MI NIÑA! Dice la pequeña que quiere buscar ángeles. ¡Dulce inocencia! Es su manera de llamar a los cadáveres dispersados por Rapture para pegarles un buen jeringazo y extraer el Adam... ¡caray con la inocencia!

La acción basada en plásmidos y armas te dejará jugar y desarrollar tus habilidades como tú quieras

Pues bien, la niña ha crecido y ha sido capaz de volver a su "casa", que quiere recuperar a toda costa tal y como la conoció, aunque sea a base de secuestros de niñas y de modificarlas genéticamente. Ya sabes, el Adam y todo lo que rodea a Rapture.

Pero la demostración que pudimos ver en 2K Marin arrancó con un impacto aún mayor para nuestras expectativas. La voz de Tenenbaum, la doctora que ya apareció en «BioShock» -¿recuerdas?-, se dirige a ti... Te dice que debes levantarte, que es hora de que despiertes, que has estado demasiado tiempo dormido. Te conoce, pero, ¿de qué? Mientras te levantas, miras tus manos y al incorporarte un reflejo en un charco del suelo te devuelve tu imagen. Eres... ¡Eres un Big Daddy!

Si has jugado a «BioShock» -como seguro has hecho- y esto no te deja impactado en el primer minuto de una demo, es que eres un tipo frío y duro como el pedernal. A nosotros nos empezó a recorrer un escalofrío por el espinazo que nos dejó tiritando... ¡Vas a ser un Big Daddy, amigo! Pero, vaya, si tú eres un Big Daddy, que era una bestia parda en el original, ¿te imaginas cómo van a ser tus enemigos?

NUEVO DESAFÍO SUBMARINO

«BioShock 2» es una continuación que, devolviéndote toda la esencia del juego original, tanto por ambientación como por diseño de acción y jugabilidad, también querrá resultar innovador. En palabras de sus responsables -en concreto, de Hogarth Delaplante, director de arte del proyecto y uno de los miembros del equipo de desarrollo del «BioShock» original, recuperados para esta continuación-, dar más de lo mismo sería muy fácil pero también hundiría como proyecto todo lo que será «BioShock 2», que "no es sólo un juego, es también una obra de arte". Con este mimo y ▸▸

EN EL ESTUDIO DE 2K MARIN

▸ 2K MARIN SE FORMÓ a finales de 2007, a partir de un puñado de miembros de 2K Boston, el estudio responsable de «BioShock», para dar forma a esta segunda parte.

▸ BIOSHOCK INUNDA 2K MARIN en cada metro cuadrado, con enormes figuras y una decoración basada en pósters y arte del juego.

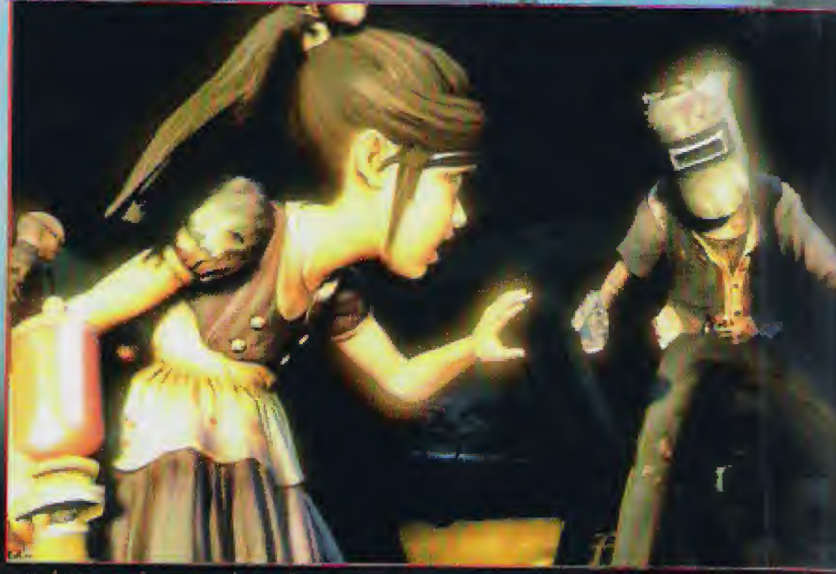




▲ SPLICERS, BIG SISTER Y... Algunos personajes importantes del guión de «BioShock» volverán a aparecer en esta continuación. ¿Quizá Andrew Ryan?



▲ UN ESTILO INCONFUNDIBLE. El maravillloso diseño artístico que tendrá «BioShock 2» continuará la línea establecida por el juego original.



▲ ¡ALÉJATE DE MÍ O LLAMARÉ AL SEÑOR POMPAS! O sea, a ti. Aunque, a lo mejor, aparece la Big Sister... y a ella le hace mucha gracia que te dediques a jugar con sus niñas. Así que prepárate para lo peor, porque es muy bruta.



▲ ¡ES PODEROSA Y NADA PUEDE PARARLA! Nada ni nadie... ¡excepto tú! Tenenbaum te ha despertado para que acabes con la Big Sister y evites que en Rapture todo vuelva a empezar. Pero, ¿seguro que esa es la única razón?

LA FUERZA ES LA LEY EN RAPTURE

ERES UN BIG DADDY, Y AHORA, ¿QUÉ? Mejor dicho, eres EL Big Daddy. El prototipo original, que ha sido reactivado por Tenenbaum, y que contará con algunos "juguetitos" que serán una novedad sobre lo conocido de tus enemigos en «BioShock».

ARMAS, PLÁSMIDOS Y SORPRESAS. El diseño de las armas y habilidades de tu personaje te dará una gran potencia ofensiva, pero también los nuevos mutantes de Rapture serán más poderosos y la Big Sister tendrá un poder casi mayor que tú.





▶ Serás el Big Daddy original, así que fardarás con tu arsenal.

▶▶ esta consideración trata el equipo de 2K Marin a su criatura. Así, ¿qué desafíos te esperan en Rapture cuando vuelvas a sumergirte en el fondo del mar?

Rapture, tan protagonista como tú en «BioShock» y en su continuación, está siendo recreada de nuevo, manteniendo ese estilo "art decó" a caballo entre lo bello y lo decadente, amén de estar semiderruida. Ha pasado casi una década –tiempo Rapture– desde el juego original y todo ha evolucionado. Ahora, entre otras cosas, podrás explorar no sólo la ciudad por dentro sino también, en parte, en el exterior. Rapture parece más castigada, pero también sus habitantes han cambiado. Los Splicers, los mutantes, antiguos humanos escogidos para habitar la utopía ideada por Andrew Ryan, siguen en Rapture, pero han evolucionado. Y no a mejor.

Sus habilidades y poderes, además de su fuerza y agresividad, han crecido con el tiempo. Algunos serán ya más monstruos que personas y no sólo en lo físico, sino también en una mentalidad más animal. Serán más duros, ya te lo avisamos, y ser un Big Daddy no supondrá una gran ventaja. Y les da igual que su presa sea una Little Sister que un Big Daddy, por muy prototipo original que seas, y muchas armas que lleves encima, además de tus plásmidos.

PODERES MUY ESPECIALES

El Big Daddy primordial. Ser algo así, y más en el universo de «BioShock 2», no es poca cosa, pero, como en casi todo lo contado por 2K Marin sobr





REDESCUBRE LA UTOPÍA

¿CÓMO CREAR ALGO NUEVO A LA VEZ QUE CONOCIDO? El rediseño de Rapture ha supuesto algunos quebraderos de cabeza, ya que como afirma Hogarth Delaplante, Director de Arte de «Bioshock 2», se quería ofrecer algo nuevo –"se trata de hacer arte, no de dar más lo mismo"– manteniendo toda la esencia de Rapture.

La historia de «BioShock 2» te enfrentará a decisiones morales donde no todo será blanco o negro

el juego a estas alturas, hay muchos, muchos secretos en Rapture. Tus poderes están entre esos secretos. Nos contaron que tendrás un enorme arsenal de armas -algunas ligeramente distintas a lo que recuerdas-, rediseñadas para la ocasión. También tendrás plásmidos "de serie", valga la expresión, aunque podrás usar nuevos plásmidos, adquirir nuevos poderes y mejorar, tanto armas como plásmidos, a base de... ¿Adam? Entonces, esto implica que tú y las Little Sisters... ¡ay, madre! ¡Podrás cosechar Little Sisters! Aunque, ¿realmente serás capaz de algo así o te decantarás por ser un buen "papaíto"? ¡La decisión será tuya!

LIBERTAD TOTAL EN RAPTURE

«BioShock 2», como su predecesor, será un juego donde la libertad para desarrollar tus habilidades será total y donde los momentos en que se planteen ciertas decisiones morales –como cosechar o adoptar a una Little Sister– podrán ser resueltos en el sentido que tú decidas. Tu objetivo final será anular a la Big Sister y sus planes, pero cómo lo hagas será cosa tuya. ¿Preferirás cosechar Little Sisters y dejar a la hermana mayor sin "herramientas" para llevar a cabo sus planes? ¿O tal vez las adoptes para alejarlas del mal camino? Aunque, ¿cuál será el mal camino? ¿El que te diga Tenenbaum que es malo? Quizá algún personaje conocido de «BioShock» ande por ahí, acosando a Tenenbaum... o ayudándola. Quizá, hasta el mismísimo Andrew Ryan. ¿Quién sabe? Nosotros sólo sabemos que Rapture sigue esperándonos allí, en el fondo del mar, donde están pasando cosas muy gordas. Cosas que sólo en 2K Marin saben y que, por ahora, no quieren contar. Cosas que sólo en la piel de un Big Daddy podrás descubrir. Pero aún queda para eso. ¿Podrás aguantar la espera? ■ F.D.L.



¡CÓMO HA CRECIDO!

ELLA ES LA GRAN PROTAGONISTA. La Big Sister, tu antagonista, tu Némesis en «Bioshock 2», será la auténtica estrella de tu vuelta al universo de Rapture.

¡SIGUE SIENDO UNA NIÑA! El enorme cuidado en el diseño de todo el juego lo verás también en la Big Sister, como esos dibujitos en el tanque de su espalda, o esos lacitos rosas que también lo adornan hechos por... ¿las propias Little Sisters?



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Blue Omega/Codemasters**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Abril de 2009**
- *www.damnationthegame.com*

LAS CLAVES

- Será un juego donde la acción se llevará al límite de lo vertical, con escenarios de gran tamaño y altura.
- Te meterás en la piel de Hamilton Rourke, miembro de los Pacificadores.
- La ambientación será una mezcla entre el salvaje Oeste y el estilo "steampunk".
- Habrá secundarios que te ayudarán, manejados por la IA.
- Pilotarás vehículos para desplazarte y combatir.
- Tendrá un frenético modo multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción a gran altura. Una perspectiva diferente del género, donde lo vertical define la jugabilidad.

Damnation

Duelos en lo más alto

Una Guerra Civil Americana que ha durado un siglo, batallas que se libran en las alturas y los Pacificadores, que además del nombre de un revólver, son un grupo de resistencia frente al PSI... ¿Delirante? ¡Pues ya verás cuando empieces a jugar!

Lo de innovar en el mundo de los juegos de acción es algo que se puede considerar una demanda constante por parte de los jugadores, y «Damnation» es la respuesta que Codemasters y Blue Omega nos están preparando al respecto. Gracias a esa exigencia de cosas nuevas nos hemos encontrado con propuestas rompedoras por su concepto, como «Mirror's Edge», o por su jugabilidad y calidad técnica, como «Gears of War» –el primero, claro, porque el segundo, en PC nos quedamos sin verlo.

Así que, sabiendo que te hablamos de un juego que tendrá tiros a mansalva y una ambientación futurista, ¿qué te puedes esperar que sea tan original?

UNA HISTORIA ALTERNATIVA

La propia ambientación e historia de lo que será «Damnation» da una idea bastante clara de que la originalidad –además de la jugabilidad, claro– es algo que los responsables del juego consideran importante. El guión te llevará a un siglo XX alternativo en que la Guerra Civil en Estados Unidos ha durado 40 años, y por la cual se ha desarrollado una tecnología bélica que ha evolucionado hasta niveles inimaginables.

El país ha quedado destrozado y dividido por el conflicto entre los Nacionalistas y las fuerzas de la Coalición. Y, con este panorama tan desolador, Prescott Stan-

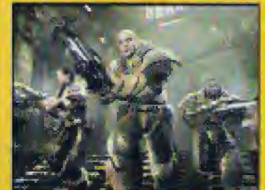
Vivirás la acción al límite en las tres dimensiones convertido en soldado de una guerra civil americana alternativa

¿A qué se parece?



TimeShift

■ Acción con ambientación también muy original y con un marcado estilo "steampunk".



Unreal Tournament III

■ Acción vertiginosa y un multijugador donde las alturas son también muy importantes.

¡Bienvenido a los Estados en Guerra de América! Muchos tiros y un ritmo frenético en una acción original y diferente.



El diseño de personajes será algo realmente único.

¿Sabías que...

...el primer prototipo del juego fue el proyecto ganador de un concurso organizado por Epic Games y Nvidia, llamado "Make Something Unreal"?



La Guerra Civil en América se ha extendido hasta el siglo XX y la tecnología bélica ha llegado a... ¡esto!

La acción en «Damnation» se jugará en todos los niveles, a ras de suelo y desde lo más alto.

dard Industries -PSI-, propiedad del magnate W.D. Prescott, ha creado un nuevo ejército encargado de aplastar lo que queda del bando perdedor para poner a la población civil bajo el yugo de un nuevo orden. En estas entrarás tú en acción, o mejor dicho tu alter ego en el juego, el capitán Hamilton Rourke, veterano de la guerra, miembro del grupo de la resistencia conocido como los Pacificadores y que, además, tiene entre sus motivaciones la venganza contra Prescott y los suyos por la desaparición de su prometida al final de la guerra. Sabe que está viva y no parará hasta encontrarla.

¡MIRA HACIA ARRIBA!

La acción en «Damnation», con el punto de partida de este guión, te meterá de lleno en un universo de juego que parece dedicado a homenajear a múltiples nombres del cine y, sí, también a otros juegos. Para darte una idea, «Damnation» vendrá a ser algo así como una mezcla entre películas del Oeste, «Mad Max», cómics de ambientación "steampunk" y juegos como los ya mencionados «Gears of War» y «Mirror's Edge». Una mezcla algo ecléctica pero cuyos resultados, como puedes apreciar por las imágenes que acompañan a estas líneas, está siendo más que prometedor.

Seguro que te ha llamado la atención que entre estos referentes aparezca «Mirror's Edge». Ello se debe a que «Damnation» aportará otro de sus detalles más originales en su acción al hecho de un diseño de la misma basado en la verticalidad. ¿Que te suena raro? Pues sí, suena raro, pero es más sencillo de lo que imaginas. Básicamente, en vez de avanzar sólo hacia delante, como en el 99% de juegos del género, las tres dimensiones reales del espacio serán ▸▸



Puentes colgantes, cables, vigas... en «Damnation» cualquier método valdrá para alcanzar tu objetivo.



¡Échame una mano, Jack! Es chica, pero se llama Jack –de Jaqueline– y será una de las secundarias que te ayude en el juego.



¡Enfrente! ¡No, arriba! ¡Salen de todas partes! Es lo que tendrá la acción de «Damnation», amigo, que tendrás que andar con mil ojos.

TIROS, ARMAS Y PODERES



NO SÓLO BALAS. Además de tu habilidad manejando armas y la agilidadd de tu personaje efectuando todo tipo de movimientos y esquivas, en «Damnation» te encontrarás con algunas habilidades especiales, casi poderes, como la Visión Espiritual, que te serán de gran ayuda.



LOCALIZA A TODOS TUS ENEMIGOS. En el modo multijugador la utilidad de la Visión Espiritual será enorme y te permitirá localizar a tus enemigos a través de paredes y objetos, pero también habrá medios más tradicionales, como las miras telescópicas de los inevitables rifles de francotirador.



A LO ALTO Y DESDE MUY LEJOS. Tanto en su modo individual como multijugador, «Damnation» no se limitará a ofrecer unos escenarios enormes, sino que quiere aprovechar al máximo su arquitectura para potenciar una perspectiva del diseño de acción poco explotada en el género.

►► tenidas muy en cuenta en «Damnation», explorando escenarios donde tendrás que ascender y descender continuamente, y donde tus objetivos y enemigos te pueden aparecer por encima de tu cabeza o bajo tus pies.

GRANDES, MUY GRANDES

El siguiente punto en el que «Damnation» intentará destacarse de otros juegos del género es en el tamaño de sus escenarios. A esta peculiaridad de moverte hacia arriba o abajo, además de avanzar, tendrás que sumar el cómo y por dónde hacerlo. Blue Omega asegura que para recorrer de un extremo a otro cada mapa, o desde el suelo hasta el punto más elevado, podrás tardar hasta... ¡tres horas en tiempo real! Pero ahora viene la explicación al "cómo": los vehículos. Aunque el estudio aún no ha desvelado el número total, hay al menos un par de modelos que ya son conocidos: la moto de Rourke y el "Trike", que viene a ser como un moto, pero con tres plazas.

Pero, además de los vehículos, tendrás otros medios para moverte por estos escenarios tan peculiares: lanzándote por cables, usando escaleras –un poco cansado, la verdad–, saltando por la ventanas de un piso a otro... Un acción, desde luego, poco ha lual. Así, podrás ir por tu pro camino con total libertad, de punto a otro.

PERO, ¿DÓNDE ESTÁN?

Con semejante tamaño de esc narios quizá pienses que locali –¡por no hablar de persegui– un enemigo en estos mastod ticos mapas no va a ser m de pavo. Pues... ¡aciertas

Serás el capitán Hamilton Rourke, un miembro de los Pacificadores, un grupo de la resistencia al ejército del PS



iTú entretenlo, que yo tengo que ir por aquí! Y es que la IA de «Damnation» hará algo más que, simplemente, echarte una mano.

¿Sabías que...

...además de crear juegos, con «Damnation» como primer título, Blue Omega es una conocida productora de cine en Hollywood?

EN COMPAÑÍA Y SOBRE RUEDAS



DESPLAZARTE EN EL MUNDO DE «DAMNATION» no sólo implicará moverte arriba y abajo en la nueva perspectiva vertical que propondrá el juego al mundo de la Acción. El enorme, enorme tamaño de algunos escenarios también hará muy recomendable usar alguno de los vehículos disponibles en el juego, desde la moto de Rourke hasta el "Trike" -en la imagen-.

VEHÍCULOS Y ARMAS. Tanto en su modo de juego individual como en el multijugador -especialmente en éste- vehículos como el mencionado Trike te permitirán acoplar hasta un par de personajes que te ayudarán en el combate, situados en puestos de artilleros o pilotos, como prefieras. Algo muy similar a lo que ya viste en juegos como «Unreal Tournament III».



Podrás usar cualquier detalle del escenario como un elemento táctico frente al enemigo... ihasta la hierba!



¿Que no hay salida? iPues a saltar por la ventana! Búscate tu propio camino.

que pasa es que los chicos de Blue Omega han diseñado las habilidades de tu personaje con esto en mente. A una enorme variedad de movimientos, a cuál más espectacular -sobre todo teniendo en cuenta que «Damnation» usará una perspectiva en tercera persona-, como esquivas, saltos, deslizamientos, volteretas y un largo etcétera, se sumarán habilidades especiales entre las que destacará una muy peculiar: la Visión Espiritual. Tras este rimbombante nombre se esconderá algo parecido a una visión térmica -de las que usa Sam Fisher, por ejemplo-, que te permitirá encontrar enemigos tras paredes y objetos, marcados como siluetas coloreadas.

La Visión Espiritual será muy útil en el modo individual de juego pero aún más en el multijugador, un apartado que Blue Omega considera como uno de los puntos fuertes de «Damnation», en el que casi todo lo mencionado hasta ahora -armas, diseño de escenarios, vehículos y demás- se aliará para darte un diseño y jugabilidad de lo más sólido, que pretende competir con auténticas "vacas sagradas" del género, como «Unreal Tournament III».

ACCIÓN EN COMPAÑÍA

De todos modos, no sólo en el multijugador vas a disfrutar de la acción en compañía, porque en el modo individual también te verás arropado por otros personajes que lucharán junto a ti, aunque en esta ocasión controlados por la IA, y es que los secundarios de «Damnation» serán algo más que meros comparsas en el conjunto del juego. Tanto en el guión como en cada una de las distintas fases que tendrá el juego, diferentes personajes se encargarán de dar a «Damnation» un tono muy peliculero con sus actuaciones, diálogos e intervenciones. No en vano, Blue Omega, además de hacer juegos -aunque «Damnation» será su primer proyecto-, es también una productora de cine en Hollywood, así que ese tono épico y ese guión tan sólido parecen ser algo más que meras promesas. Sólo faltan unas semanas para ver si la acción de «Damnation», como prometen sus responsables, es capaz de subir el listón del género a un nuevo nivel. ■ F.D.L.

«Damnation» promete un modo multijugador espectacular que podrás jugar en entornos verticales enormes



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Shangai/Ubisoft**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2009**
- Página web: **endwargame.es.ubi.com**

LAS CLAVES

- Será un juego de estrategia táctica y futurista con una trama al estilo de las novelas de Tom Clancy.
- Podrás elegir una de las tres facciones: Federación de Europa, Rusia o los EE.UU.
- Podrás jugar con el ratón pero incorporará un sofisticado sistema de control por voz.
- Combatirás en escenarios reales, desde París a las Vegas.
- Tus unidades irán ganando experiencia, y haciéndose más y más valiosas en cada batalla, si sobreviven.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia directa. **Tácticas futuristas y un novedoso sistema de control prometen mucha diversión.**

Tom Clancy's EndWar

¡Estalla la Tercera Guerra Mundial!

¿Qué pasaría si las armas nucleares quedaran completamente obsoletas? Pues que entonces el principal motivo por el que evitar otra Guerra Mundial, la autodestrucción del mundo entero, desaparecería. Sí, sí... ¡toda una provocación!

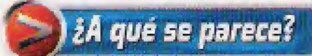
Cuando buscas un juego de táctica que sea realista, los de la Segunda Guerra Mundial son los primeros en los que te fijas por su contexto histórico real. Otra opción son aquellos juegos como «Cold War» o «World in Conflict», que plantean un pasado alternativo, pero siempre podemos inventarnos una Tercera Guerra Mundial. Eso es, precisamente, lo que hace «EndWar». Utiliza un elaborado guión y un contexto verosímil para que la sensación de realismo sea como la de cualquier juego de estrategia histórica. Añadiendo un futuro hipotético -nada halagüeño- consigue hacer que la guerra parezca próxima en un futuro muy cercano. Algo inquietante.

NUEVO ORDEN MUNDIAL

Estás en 2017, un año después de la aniquilación de Oriente Próximo debido a un conflicto nuclear en el que murieron 20 millones de personas. Europa y EEUU se alían para crear un nuevo escudo antimisiles. Poco después -la cosa se va calentando- Rusia anuncia su propia versión. Tras el éxito de estos escudos, los misiles nucleares quedan obsoletos. El mundo respira aliviado, pues la amenaza de destrucción mutua por el armamento atómico ha desaparecido.

Rusia, tras la destrucción de Oriente Próximo, se convierte en el abastecedor de energía del mundo, recuperando la influencia y poderío militar de los tiempos de

Elige entre europeos, rusos o americanos y combate en una incierta Guerra Mundial donde las armas nucleares están anuladas





World in Conflict

■ Otro juego de estrategia que se basa en un conflicto entre superpotencias a escala mundial.



Red Alert 3

■ Las tres potencias que luchan aquí sí tienen armas y el guión emplea mucha más fantasía.



Vivirás la Tercera Guerra Mundial al mando de los ejércitos de una de las tres superpotencias en conflicto.

Las batallas tendrán lugar en ciudades reales que quedan arrasadas.

¿Sabías que...

...en Estados Unidos se ha publicado una novela con el mismo título, "EndWar", que narra los acontecimientos que tienen lugar en el juego?



Desde el mapa general podrás elegir cuál será tu siguiente batalla.

Las unidades aéreas serán vitales contra los blindados y otras unidades similares.

U.R.S.S. Por otro lado, la Unión Europa se transforma en la Federación Europea, convirtiéndose en la superpotencia más rica del mundo. Los EE.UU., pese a todo, mantienen su estatus como nación tecnológicamente más avanzada.

Este delicado equilibrio de poder queda amenazado cuando los EE.UU. están a punto de terminar la plataforma orbital militar "Freedom Star". Sin el temor de un conflicto nuclear a gran escala, las tres grandes superpotencias le han perdido el miedo a la guerra. ¿Cuál será la chispa que despierte las hostilidades?

¡A LAS ARMAS!

«Tom Clancy's EndWar» te sitúa en el año 2020, a las puertas de la Tercera Guerra Mundial, teniendo que elegir con qué bando jugar: los EE.UU., la Federación Europea o Rusia. ►►

DE CASTA LE VIENE A «ENDWAR»

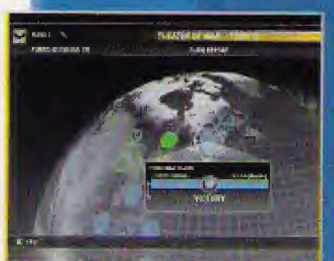


MISMO UNIVERSO LITERARIO, DIFERENTES JUEGOS. Que el título de un juego lleve el sello "Tom Clancy" estampado es mucho más significativo de lo que podría esperarse. Esta ya no es una línea de juegos, más o menos, con ciertos detalles en común, sino que la idea es que compartan un mismo universo de ficción. Antes «Rainbow Six» y «Splinter Cell»... Ahora «H.A.W.X.», «Ghost Recon» y «EndWar». Cada juego aporta su propia visión de la franquicia que lleva el nombre del famoso novelista estadounidense. Con «EndWar» se introduce la estrategia en tiempo real haciendo el de Tom Clancy un entorno más global y apocalíptico. ¿Con qué sentido? ¿Tal vez con el de integrar todos los juegos en un entorno compatible...? ¡Quién sabe!

VISIÓN ESTRATÉGICA



◄ PARA LA GESTIÓN DE LA CAMPAÑA «EndWar» te mostrará un mapa global desde el que ver el equilibro de fuerzas entre las tres potencias, seleccionar tu próxima batalla y dirigirte a ella. Podrás ver aquí los frentes más activos de la contienda y los principales movimientos ofensivos del enemigo.



◄ EL MAPA GLOBAL También te servirá para coordinar los recursos de tu potencia y las fuerzas que destinas a cada batalla. Con él podrás enviar unidades de refuerzo para que apoyen a las que ya estén enfrascadas en pleno combate. Cuando lleguen al frente podrás controlarlas igual que al resto.



► La infantería seguirá siendo tan vulnerable en el futuro como imprescindible. ¡Protégela bien!



► La cámara seguirá a tus unidades, permitiéndote acercarte tanto como quieras. ¡Qué buena pinta!, ¿no?



► Si en algún momento te despistas en el terreno, tendrás un mapa muy útil disponible.

¿Sabías que...

...las unidades y armamento que verás en el juego están basadas en prototipos que se están desarrollando realmente?

►► El juego se dividirá en dos partes principales, la gestión estratégica en un mapa global y las batallas. Si bien el mapa a nivel global le dará una apreciable profundidad a la campaña será en la táctica de las batallas donde ofrecerá todo su potencial.

TÚ VOZ ES EL MANDO

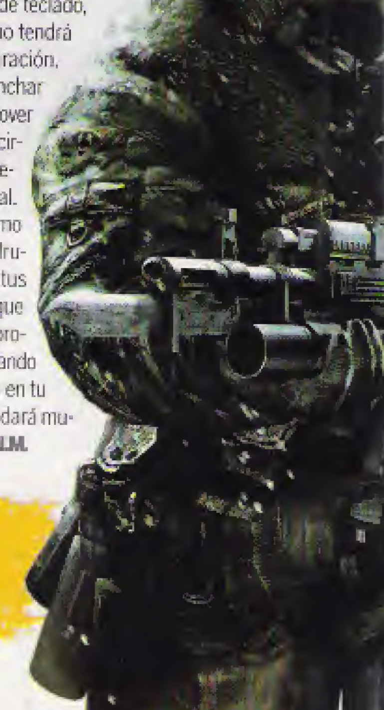
En cada misión tendrás un número limitado de tropas que deberás seleccionar. Luego, a medida que combatas, irán consiguiendo experiencia, haciéndose más valiosas, y tendrás también acceso a valiosísimas unidades de refuerzo. En fin, todo muy convencional.

El rasgo más característico del juego radicará, sin duda, en el sistema de control por voz diseñado específicamente para «EndWar». Dejemos claro, antes de seguir, que podrás jugar al estilo clásico, empleando teclado y ratón. Pero si optas por utilizar la voz te encontrarás con un sistema sofisticado pero de funcionamiento muy sencillo. Bastará con hablar –de cierta manera, eso sí– y tus tanques realizarán ataques, retiradas, apoyos aéreos, capturas de objetivos y muchas cosas más. Tu ejército responderá diligentemente.

¿Y qué tal funcionará eso de dar órdenes? Pues por lo visto en este primer contacto, genial, la verdad. Cuando actives el modo "Comando por Voz" el juego te irá mostrando qué opciones hay y sólo tendrás que ir leyendo la que quieras en la pantalla. Al decirlas en voz alta, más nuevas opciones irán apareciendo para completar la orden de un modo concreto y sin equívocos.

¡ESTO SÍ QUE ES MANDAR!

En cuanto cojas un poco de práctica te verás organizando coberturas, lanzando ataques rápidamente y controlando el campo de batalla sin titubeos, como un experimentado mariscal de campo. La agilidad que se consigue con las órdenes por voz es similar a la que puedas conseguir con los atajos de teclado, pero la inmersión no tendrá ni punto de comparación. No es lo mismo pinchar con el ratón para mover a una unidad que decirle que ataque al objetivo, ni lo vivirás igual. Ahora piensa en cómo puedes llegar a disfrutar jugando contra tus amigos. ¿Qué? ¿A que ya estás deseando probarlo? Pues ve apuntando el nombre del juego en tu agenda porque, sí... dará mucho que hablar. ■ P.J.M.



Dirigirás a tus unidades de viva voz y muy ágilmente. ¡Cuidado con lo que digas en voz alta!



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **The Creative Assembly Australia/SEGA**
- Distribuidor: **SEGA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2009**
- **www.sega.es/stormrise**

Stormrise

Estrategia de altura

Sí, sí, has mirado a izquierda y derecha antes de lanzarte al ataque. Pero, ¿has mirado arriba y abajo? No, ¿verdad? Pues entonces no te extrañes de que estén lloviendo balas sobre tus hombres. La próxima vez recuerda que hay tres dimensiones...

LAS CLAVES

- El futuro inmediato y el lejano se enfrentan por el control de un mundo devastado.
- Los escenarios serán totalmen te tridimensionales, con edificios y torres a los que subir y túneles a los que bajar.
- Su sistema de control será revolucionario, muy rápido e intuitivo.
- Tendrá un potente y espectacular motor gráfico que, eso sí, exigirá el uso de DirectX 10.
- Contará con un innovador modo multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia innovadora. Una combinación de elementos probados con varias ideas nuevas muy originales.

Aunque hace ya mucho que todos los juegos de estrategia en tiempo real llevan la coletilla "en 3D", muy pocos juegos hacen un uso total de las tres dimensiones, con todo lo que ello implica. Pues bien, eso justamente es lo que promete «Stormrise», añadiendo además un sistema de control realmente innovador y la experiencia de los desarrolladores de juegos como «Medieval II:Total War». Interesante, ¿verdad?

El argumento de «Stormrise» nos descubre que en 50 ó 60 años habrá una catástrofe climática que obligará a crear enormes búnkeres donde la mayor cantidad posible de seres humanos puedan hibernar. Miles de años después los durmientes despiertan para encontrarse con un mundo devastado y con los descendientes de los que tuvieron que enfrentarse al holocausto, mutados en una nueva raza con increíbles poderes mentales. La guerra entre los actuales habitantes del planeta y los que quieren reclamar un lugar en él está servida.

Viaja al futuro y entra en una guerra sin cuartel, luchando desde los rincones más altos hasta los más bajos del mapa

RECURSOS CLÁSICOS

Para poner en práctica este argumento el juego utilizará muchos de los recursos clásicos de la estrategia. Habrá gestión de recursos, obtenidos de pilares de energía, con los que construir edificios en los que producir las nueve unidades diferentes de cada uno de los dos bandos. Los dos bandos, además, serán muy diferentes entre sí, tanto en el aspecto de sus unidades como en su funcionamiento.

Las novedades en el sistema d juego estarán, como se ha mencio nado, en el sistema de control y uso de las tres dimensiones.

Con respecto al primero, hay qu destacar que el juego aparecerá la vez en PC y en las consolas d nueva generación, de manera qu su interfaz ha sido diseñado co un pad de control en mente. El re sultado es un sistema pensad para ser mucho más directo e in tuitivo de lo habitual, en el que p drás alternar entre tus grupos d unidades de forma casi instantá nea moviendo el ratón (o el stic

¿Sabías que...

...las primeras pruebas del control para «Stormrise» se realizaron hace años sobre el motor de «Medieval II T.W. Kingdoms»?



Descubre una nueva perspectiva de la estrategia, donde dos bandos se enfrentarán en un mundo devastado por un holocausto climático.



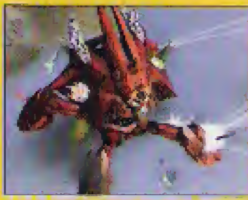
Cada uno de los dos bandos contará con tres unidades terrestres, tres aéreas, tres vehículos y un general.

¿A qué se parece?



C&C 3. Red Alert 3

Estrategia en tiempo real con facciones completamente distintas entre sí.



El Universo en Guerra

Otro gran juego de estrategia que transcurre en una ambientación futurista.



Podrás alternar entre tus grupos de unidades con increíble rapidez.



Para examinar el escenario tendrás que situar a tus unidades en puntos elevados.

del pad) apenas unos milímetros en su dirección. Después de probarlo os podemos asegurar que se trata de un sistema más rápido incluso que los tradicionales atajos "Ctrl+num" –que, eso sí, también estarán disponibles.

POR TODO LO ALTO

El otro elemento novedoso del juego será que hará un uso intensivo de la altura como una dimensión más, tanto en el diseño de los escenarios –que contarán con torres, edificios y túneles– como en el uso que harán de ella tus unidades, que podrán ir desde la torre más alta al túnel más profundo pasando por todos los espacios intermedios.

Esto será especialmente importante, porque no tendrás una visión general del mapa, sino que sólo dispondrás del mismo punto de vista que tengan tus unidades. ¿Quieres ver qué hay más allá de esa colina? Pues tendrás que enviar un grupo a un punto elevado de observación para averiguarlo. ¿Quieres proteger a tus unidades aéreas? Pues haz que vuelen entre dos edificios altos y el enemigo las perderá de vista... Las posibilidades que se abren no son sólo numerosísimas, sino también originales.

Y si estas posibilidades las combinas con una potente tecnología, un excelente acabado gráfico y un modo multijugador realmente prometedor, lo que queda es un juego que, estamos seguro, dará mucho que hablar cuando aparezca, dentro de muy poco. ■ J.P.V.

¿TIENES RECURSOS?



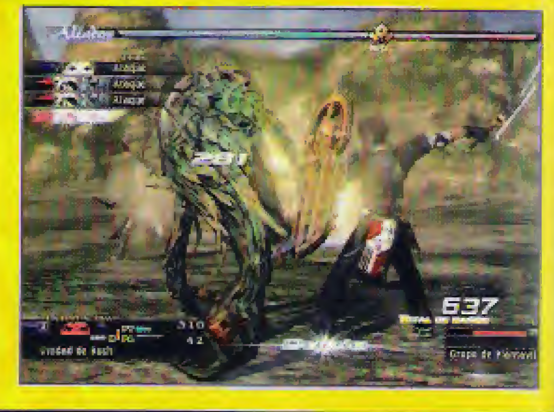
PROTEGE TUS LÍNEAS. En el juego habrá un único recurso, la energía, obtenida de unos pilares que tendrás que conquistar. La gracia estará en que estos pilares están conectados entre sí, formando líneas de suministro, y si rompes esta conexión, conquistando un pilar enemigo, por ejemplo, todos los pilares dependientes de él se apagarán, lo que puede cambiar radicalmente la partida.

DESCUBRE UN NUEVO MUNDO

ROL CON SABOR ORIENTAL. «The Last Remnant» es un prometedor juego de rol japonés que respeta fielmente todos los estándares del género: una historia larga y compleja, una ambientación fantástica muy variada, montones de personajes y un detallado sistema de combate por turnos.

EL QUE TUVO RETUVO. Se nota que sus desarrolladores son los chicos de Square Enix, responsables de «Final Fantasy», la serie emblemática de este tipo de juegos.





Llega la nueva fantasía de Square

THE LAST REMNANT

¿Qué es un Remnant? Pues un artefacto místico de enorme poder. ¿Ves esa flor? Pues es un Remnant. ¿Esa espada? También. ¿Ves ese gigantesco dragón de piedra de 80 metros de largo? Ya, ya, pero mira, es rol japonés, así que no le busques mucho sentido... ¡y disfrútalo como un loco!

A pesar de que, tradicionalmente, el "rol japonés" -un subgénero muy particular del rol, caracterizado por poseer largos y elaborados argumentos, microgestión a porrillo y apasionantes combates por turnos- tiene mucha más tradición en las consolas que en los ordenadores, son muchos los usuarios de PC aficionados a este tipo de juegos. Pues bien, pensando en ti, si eres de este grupo, Square Enix, responsable de la legendaria serie «Final Fantasy», está ultimando la versión de PC de «The Last Remnant», un fantástico ejemplo de rol japonés que después de su paso por Xbox 360 está siendo sometido a toda una batería de ajustes y mejoras para ofrecer un resultado que promete ser espectacular. Si crees que es una afirmación exagerada, mejor sigue leyendo y luego nos dices...

RELIQUIAS DE PODER

«The Last Remnant» te trasladará a un mundo fantástico habitado por muchas razas diferentes y que tiene como principal característica que por su superficie hay repartidos montones de "Remnants", unas misteriosas reliquias místicas que pueden adoptar formas, tamaños y aspectos muy variados, pero que comparten entre sí la habilidad de dotar a su poseedor de grandes poderes mágicos y que, por eso mismo, han provocado siglos y siglos de guerras entre las diferentes facciones que pueblan el mundo del juego.

Tu personaje en el juego, Rush Sykes, comienza la aventura ajeno a estos conflictos, pues no es más que el joven hijo de una pareja de científicos que estudian los Remnants, pero muy pronto se verá inmerso en él de lleno cuando su hermana pequeña sea secuestrada por los agentes de una misteriosa facción que pretende hacerse con el control de todas las reliquias. Rush, por supuesto, se lanzará a la búsqueda de su hermana, lo que le llevará a emprender un viaje de dimensiones épicas en el que cruzará el mundo de un extremo a otro, encontrando montones de enemigos, pero también decenas de aliados de increíble poder.

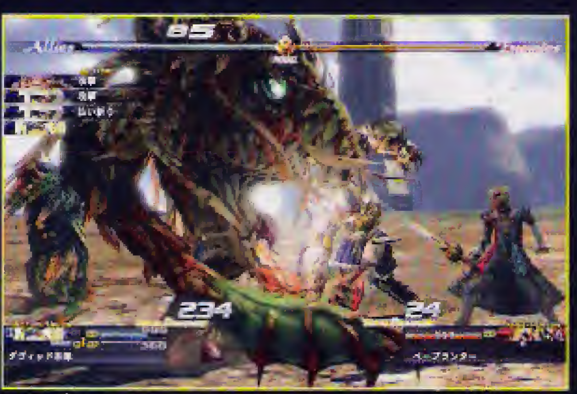
JUEGO PARA RATO

Este planteamiento, como es habitual en los juegos de rol japoneses, evolucionará en una larga y compleja historia que, en el caso de «The Last Remnant», tendrá en el menor de los casos más de 60 horas de duración. Para abordarla tendrás que enfrentarte, como ya hemos mencionado, a un sistema de juego muy similar al de otros juegos de este tipo, que te llevará a explorar el mundo del juego ►►

Embárcate en una búsqueda épica y decide el destino de un mundo fantástico arrasado por la guerra



▲ **UN MUNDO A TUS PIES.** Ponte en la piel de Rush Skyes, un joven que busca a su hermana secuestrada, y recorre un aluncinante mundo fantástico.



▲ **PREPÁRATE PARA LA LUCHA.** Un aspecto fundamental del juego serán sus combates por turnos, en los que tendrás que usar todas tus dotes tácticas.

- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **Square Enix**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Inglés (voces), Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Marzo 2009**
- *www.lastremnant-game.com*

LAS CLAVES

- Disfruta del mejor rol al estilo japonés de la mano de los creadores de «Final Fantasy».
- Su argumento te llevará a un mundo fantástico en una historia alucinante de más de 60 horas de duración.
- Incluirá un elaborado sistema de combate por turnos que te pondrá al frente de enormes grupos de unidades.
- Podrás personalizar tus personajes, su equipo y sus habilidades hasta extremos elevadísimos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol oriental. Toda la fuerza del mejor rol japonés con una ambientación y una historia de lujo.





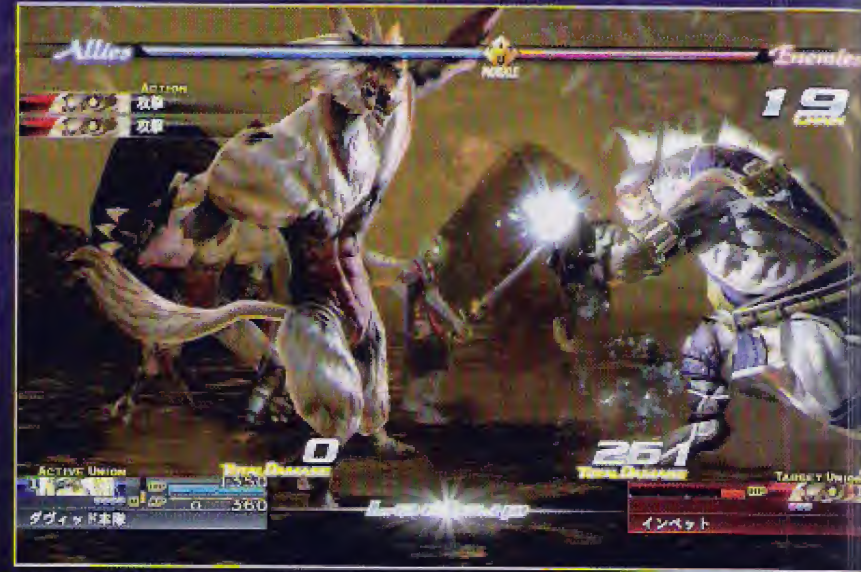
▲ ¡MIRA DONDE PISAS! Cuando viajes atravesando los territorios entre una ciudad y otra estarás expuesto a los ataques sorpresa de enemigos aleatorios. Esto puede ralentizar tus viajes, pero los tesoros que obtendrás te compensarán de sobra.



▲ ¡DE PELÍCULA! Habrá montones de espectaculares secuencias cinemáticas que te harán sentirte el protagonista de una producción cinematográfica.



▲ ORGANIZA TUS FUERZAS. A la hora de combatir podrás agrupar a tus personajes aliados en diferentes unidades, que luego pelearán de forma conjunta.

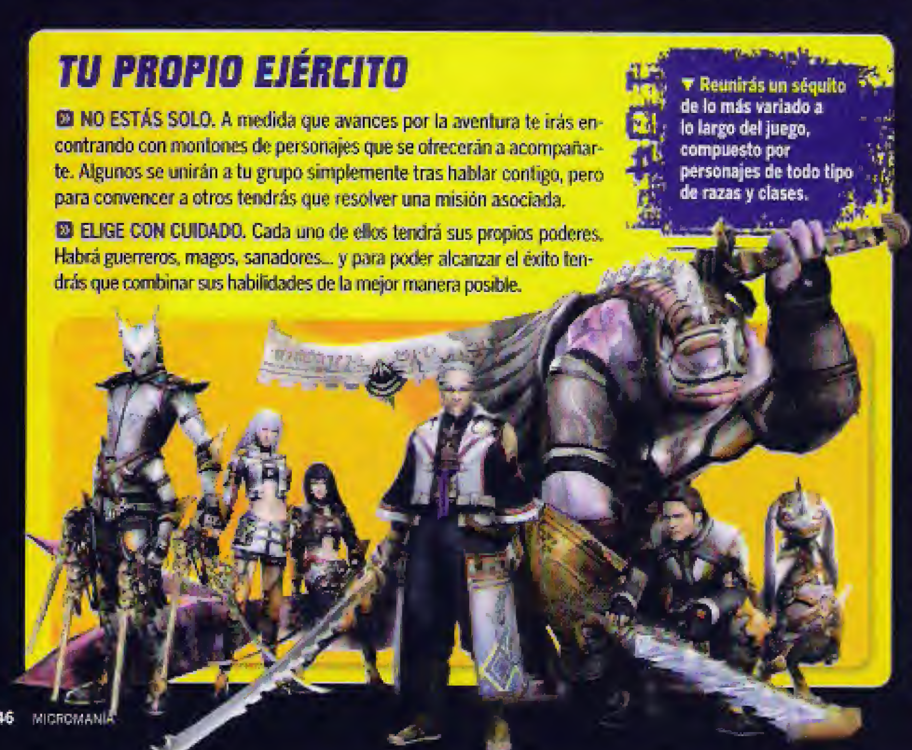


▲ LA PRÁCTICA HACE LA PERFECCIÓN. Como en todos los juegos de rol, cuantos más enemigos derrotes y más misiones completes, más experiencia adquirirán tus persoajes y, con ella, mayores serán sus poderes y sus habilidades.

TU PROPIO EJÉRCITO

NO ESTÁS SOLO. A medida que avances por la aventura te irás encontrando con montones de personajes que se ofrecerán a acompañarte. Algunos se unirán a tu grupo simplemente tras hablar contigo, pero para convencer a otros tendrás que resolver una misión asociada.

ELIGE CON CUIDADO. Cada uno de ellos tendrá sus propios poderes. Habrá guerreros, magos, sanadores... y para poder alcanzar el éxito tendrás que combinar sus habilidades de la mejor manera posible.



▼ Reunirás un séquito de lo más variado a lo largo del juego, compuesto por personajes de todo tipo de razas y clases.

►► visitando sus numerosas ciudades. En ellas te encontrarás con decenas de personajes que te ofrecerán información y, lo más importante, misiones de todo tipo. Realizando estas misiones no sólo avanzarás en la trama e irás mejorando tus habilidades, sino que tendrás la opción de ganar nuevos objetos y armas, dinero y, sobre todo, nuevos aliados que se unan a ti y luchen a tu lado.

COMBATE SIN PARAR

Precisamente estos combates serán uno de los aspectos más destacados y originales del juego y es que en vez de controlar en ellos, como es habitual, un puñado de personajes, tendrás bajo tu control un numeroso grupo de unidades, cada una de ellas compuesta a su vez por un montón de unidades diferentes. Esto se traducirá en combates multitudinarios como pocas veces has visto en el género y abrirá la puerta además a una variadísima jugabilidad. Sólo el detallado proceso de seleccionar a los personajes más adecuados para cada unidad, combinando sus poderes y habilidades de la mejor forma posible, será todo un juego en sí mismo. Algo así también se podrá decir del proceso de selección y mejora de equipo, ya que cada objeto que encuentres podrá ser mejorado mediante el añadido de diferentes complementos y hechizos, combinado con otros o, incluso, desmontado en sus componentes más básicos que luego podrás usar para crear tus propios objetos y armas. Añádele a todo esto que durante los combates



▲ ¡MENUDO ARSENAL! A medida que progreses por la aventura encontrarás armas y otros objetos de todo tipo que, además, podrán ser modificados y personalizados para adecuarlos a tu estilo de juego personal.



▲ CADA CIUDAD ES ÚNICA. La ambientación promete ser excepcional, en particular en lo referente a las distintas ciudades del juego, todas ellas detalladísimas y espectaculares, pero, a la vez, totalmente diferentes entre sí.

Las opciones de personalización del juego serán enormes: habilidades, poderes, armas, equipos...

tendrás a tu disposición una enorme cantidad de órdenes disponibles para elegir formaciones, ataques especiales, poderes, etc. y lo que te queda es un juego riquísimo en posibilidades pero con un nivel de complejidad no apto para cualquiera.

Hay que destacar, eso sí, que una de las novedades de la versión de PC es que incluirá una opción para jugar estas batallas a una velocidad aumentada. Esta mejora da respuesta a los usuarios que se quejaron de las larguísimas batallas de la versión de Xbox 360 y demuestra hasta qué punto se esta esforzando Square por ofrecer el mejor juego posible en PC.

TECNOLOGÍA A LA ÚLTIMA

Otro aspecto en el que está mejorando mucho la versión original es en el apartado técnico, y es que la versión de PC de «The Last Remnant» promete aprovechar al máximo todas las posibilidades de los ordenadores de última generación, solucionando todos los problemas que se presentaron en la versión de consolas y ofreciendo un resultado que, como puedes juzgar tú mismo por las pantallas que ves, será realmente espectacular. Esta potencia, además, se está poniendo al servicio de una ambientación muy diversa, paralela al elaborado argumento del juego. Así, cada territorio será diferente a los demás, cada una de las ciudades tendrá sus propias características, habrá montones y montones de enemigos y personajes distintos, y secuencias cinemáticas como para confeccionar una película... Vamos, que a pesar de su enorme longitud será muy poco probable que se te haga repetitivo.

¿Te va el rol? ¿Te gustan los juegos diferentes? ¿Buscas una historia capaz de engancharte durante semanas o meses? Pues no pierdas de vista el inminente lanzamiento de «The Last Remnant». ¡Estás avisado! ■ J.P.V.



UN TRABAJO DE CHINOS

ARTESANÍA FINA. Con cada combate ganado obtendrás acceso a nuevas armas y equipo, que pasarán a formar parte de tu inventario para que lo asignes a cualquiera de los diferentes personajes de tu grupo.

PARA EL DESGUACE. Las opciones de personalización te permitirán modificar estos objetos combinándolos con otros o añadiéndoles objetos que aumenten su poder. Podrás incluso desmontarlos en sus componentes básicos para dar forma a tus propias creaciones.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

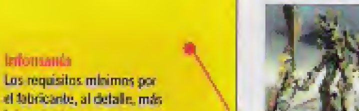
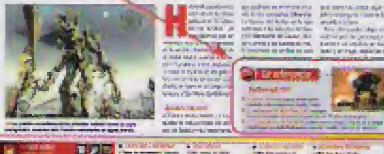
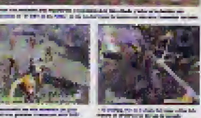
LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá cómo posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

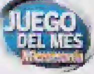


50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

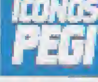
90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.



3+ (A) 7+ (B) 12+ (C) 16+ (D) 18+ (E) (F) (G) (H) (I) (J) (K) (L) PEGI ONLINE (M)

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



Tiempos revolucionarios

Empire. Total War

Al frente de uno de los viejos imperios de Europa, ¿cómo afrontar los nuevos tiempos? En el Siglo XVIII llegan la revolución industrial y la Revolución Francesa... Por si fuera poco, las colonias de las Indias Occidentales quieren su independencia. ¡Prepárate, que esto no lo apacigua ni Mozart con su Minueto de Septimino!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 18+

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** The Creative Assembly/SEGA
- **Distribuidor:** SEGA **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.totalwar.com Portal de la serie, con foros, imágenes descargas e info en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** Gran campaña, Camino a la Independencia y Batallas.
- **Periodo/Facciones:** Siglo XVIII/11
- **Tutoriales:** Sí (campaña y batallas)
- **Escenarios:** Europa, India y América
- **Batallas:** Navales, en tierra y asedios
- **Multijugador:** Sí (2 a 8, en campaña y batallas, en Internet o en red local)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Quad 2,6 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260, 1 GB
- **Conexión:** Banda Ancha, ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER

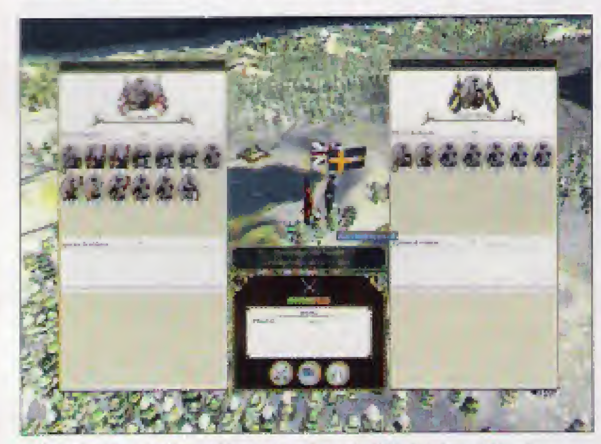
- **CPU:** Pentium/Athlon 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB en Windows XP, 2 GB en Windows Vista.
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** Con DirectX 9.0c, Shader Model 2.0 y 256 MB
- **Conexión:** Requerida para su activación online en Steam

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Quad o Phenom X4
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie GTX 2XX, Radeon serie 48XX.
- **Conexión:** Banda Ancha 3 MB


En las batallas la adopción de diferentes formaciones puede ser decisiva. Ésta de cuadro permite defenderse incluso de cargas de la caballería enemiga.


Tendrás que combatir a piratas y corsarios para proteger tus puertos y mantener seguras las rutas comerciales que proceden de las colonias.


Puedes dejar que la batalla se resuelva automáticamente según el equilibrio de fuerzas y, si te ves en inferioridad, puedes rehusar el combate.


El destino de tu nación está en tus manos. ¡No le falles! Dirige la política, gestiona los recursos de tu Imperio y adáptate a los nuevos tiempos para hacer de tu país la potencia hegemónica mundial frente a los demás imperios rivales.


¡Fuego a discreción! Una descarga de artillería a tiempo puede hacer retroceder el más impetuoso ataque, incluso de la caballería enemiga.

Bienvenido al Siglo de las Luces. La genial serie «Total War» abandona épocas de la Historia lejana y nos acerca esta vez, con su más ambiciosa entrega, hasta un convulso siglo XVIII. Y es que en «Empire. Total War» no juegas sólo para conquistar territorios. Las colonias, las revoluciones, los avances en la navegación, el uso masivo de la pólvora o el nacimiento de los EE.UU. añaden nuevos desafíos. Incluso se introduce una campaña para lograr la independencia de las colonias norteamericanas.

En el campo de batalla las novedades de «Empire» llegan con las nuevas armas de fuego y las batallas navales, que por fin están presentes. Sí, son tiempos de cambios en «Total War», o quizá, más bien, de revolución. Aun así, se mantiene fiel a su estilo y, desde luego, a la espectacularidad que la ha hecho tan popular.

Coloniza, conquista, comercia, explora y haz la guerra contra tus rivales. ¡Es la Estrategia total!

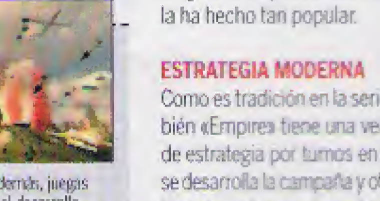
ESTRATEGIA MODERNA

Como es tradición en la serie también «Empire» tiene una vertiente de estrategia por turnos en la que se desarrolla la campaña y otra –en tiempo real– para jugar las batallas. La Gran Campaña recorre todo el Siglo XVIII y tiene lugar en tres escenarios: Europa, la India y la América Colonial. Así, tu política de alianzas, la creación de recursos, el comercio y hasta la religión determinarán el rumbo y prosperidad de tu imperio, sin olvidar la gestión de tus ejércitos y armadas. Si todo esto ya le parece muy complicado, tranquilo: ▶▶



La referencia

World in Conflict



- **«Empire. Total War»** tiene lugar durante el Siglo XVIII, mientras que «World in Conflict» te lleva a una alternativa década de los años 80.
- **«World in Conflict» se centra en las batallas** pero en «Empire», además, juegas campañas por turnos, ocupándote de la diplomacia, la economía, el desarrollo...
- **La calidad visual** es altísima en ambos juegos, mostrando espectaculares batallas.





▲ ¡Gibraltar español! Sí, aún no lo habíamos perdido contra los ingleses. ¿Podrías cambiar la Historia y conservarlo para España?



▲ Las batallas navales son más lentas que las terrestres y las maniobras son más complejas, pero igual de espectaculares, o más. Tras una atronadora andanada verás cómo los cañonazos parten mástiles y astillan la quilla del navío enemigo. Y, luego, ¡al abordaje!

▲ Tomar fortalezas es muy difícil sin artillería pesada. Deja que los morteros hagan su trabajo antes de mandar a tus tropas al asalto.

▲ La infantería puede utilizar coberturas como vallas o edificios para protegerse del fuego enemigo. Eso sí, ¡vigila los flancos!

¡CIEN CAÑONES POR BANDA!

LAS BATALLAS NAVALES que tanto anhelabas por fin están en «Empire. Total War». El interfaz para controlar flotas de la época ha sido uno de las grandes desafíos para The Creative Assembly, ¡pero el resultado es soberbio! Y es que, además de apasionantes, las batallas navales son bastante realistas. El velamen desplegado, la dirección del viento, las órdenes o la munición empleada son factores decisivos. Llegado el momento, hasta puedes abordar y capturar navíos enemigos.

►► cuentas con la ayuda de consejeros que te explican cada acción y sus efectos. Aparte, el juego tiene tutoriales para cada modo de juego y cada tipo de batalla.

NACIDO EL 4 DE JULIO

Además de la Gran Campaña, en «Empire. Total War» puedes emprender una más breve –también a base de turnos–, pero que está planteada por objetivos y dividida en capítulos. Se trata del nuevo modo "Camino a la Independencia". Aquí comenzarás con una pequeña colonia en América y tendrás que expandirte y hacerla prosperar hasta que puedas enfrentarte al Imperio Británico para lograr soberanía y asistir a la fundación de los EE.UU. Siendo por objetivos –al principio muy sencillitos–, este modo resulta ideal para iniciarse en la serie pero, como además sigue de cerca acontecimientos históricos, también es un reto ineludible para cualquier veterano de la serie «Total War». En cualquier caso, prepárate para luchar porque te verás obligado a proteger tus rutas comerciales, ampliar tus fronteras o a implicarte en guerras por compromisos adquiridos con tus aliados.

OLOR A PÓLVORA... ¡Y A MAR

Al frente de tus tropas se te presenta uno de los desafíos más apasionantes de «Empire. Total War» pero, sobre todo el más espectacular: las batallas, inmensas e impredecibles



▲ ¡Calen las bayonetas! Tienes que permanecer atento a los movimientos de tropas para aprovechar las habilidades de cada unidad y saber cuándo pasar al cuerpo a cuerpo. ¡El campo de batalla quedará sembrado de cadáveres!

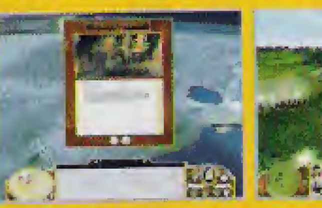


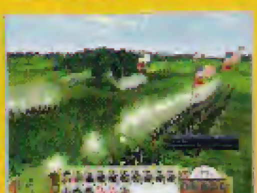
▲ Podrás ampliar tus colonias en América atacando a los nativos. Pero aunque dispongan de menos recursos y menor nivel tecnológico no te fíes, los indios son rivales muy duros y no les asustan los Casacas Rojas.



▲ Mantener los compromisos diplomáticos con tus aliados es importante. Si les atacan tienes que apoyarles o el pacto de alianza sufrirá mucho.

EL SIGLO DE LAS REVOLUCIONES





SI ALGO HAY CARACTERÍSTICO DEL SIGLO XVIII es que fue una época de cambios históricos que están contemplados en «Empire», como la Revolución Industrial, los adelantos científicos o revueltas populares como la Revolución Francesa. Ten cuidado, porque una población descontenta puede acabar exigiendo la cabeza del rey.

DE TODOS LOS ACONTECIMIENTOS HISTÓRICOS, es la Guerra de Independencia Americana al que «Empire. Total War» dedica mayor atención, toda una campaña nada menos. En "Camino a la Independencia" avanzas cumpliendo objetivos propuestos. La campaña se divide en tres actos: el asentamiento de la colonia inglesa Jamestown, la guerra contra Francia y sus aliados indios y la Guerra de la Independencia frente al Imperio Británico.

Las batallas navales y la campaña de independencia de los EE.UU. aportan más novedades que nunca a la serie

bles. Los soldados están armados con mosquetes y artillería, así que se requieren nuevas tácticas de la "guerra moderna" y los combates se resuelven a mayor distancia. Sin embargo, el terreno, la moral de las tropas, los movimientos de tus formaciones y el uso de habilidades de cada unidad siguen siendo aspectos decisivos en la victoria.

¿Y en el mar? ¡Bueno, formidable! Las batallas navales han sido introducidas y adaptadas al estilo «Total War» –realista, pero divertido– con gran acierto. Al frente de una flota hay que emplearse a fondo para sacar partido a cualquier ventaja táctica. Es muy diferente a combatir y maniobrar en tierra, así que prepárate para un reto emocionante que en multijugador es ya soberbio.

¡VALE UN IMPERIO!

Sumando todas las novedades en el contexto histórico del Siglo XVIII, junto a la brillante realización técnica y un completo multijugador, «Empire. Total War» es un juego grandioso. Sólo en el aspecto de la IA hay cosas por mejorar, pero la combinación de estrategia en tiempo real y por turnos, la espectacularidad de sus batallas y su genial ambientación hacen de él juego imprescindible. ■ **P.J.M.**

Alternativas

- **Europa Universalis III Napoleón**
  Alta estrategia y fidelidad histórica pero sin batallas en tiempo real.
  ▶ Más inf. MM 159 ▶ Nota: 87
- **Imperial Glory**
  Centrado en las Guerras Napoleónicas, su sistema de juego es muy similar al de «Empire. Total War».
  ▶ Más inf. MM 125 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

¡LA ESTRATEGIA TOTAL! *Convierte a tu país en el más poderosa del mundo mientras compites con otros imperios por los territorios y el dominio del mar en uno de los épocas más convulsas de la Historia. ¡Vivirás el siglo XVIII!*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

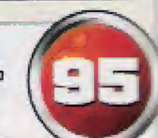
- El modo de campaña por objetivos.
- Su excelente ambientación, el realismo y fidelidad histórica y la espectacularidad de las batallas.
- Grandiosas batallas navales, por fin.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La IA en las batallas. Ha avanzado en la serie, pero le sigue faltando algo.
- ¿Qué fue del modo "Batallas Históricas"?

MODO INDIVIDUAL

▶ **HEGEMONÍA POR TIERRA Y POR MAR.** *Tiene todo lo que puedes pedirle a un juego de estrategia... y muchas cosas más. ¡Inmenso, realista y genial!*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **BATALLAS INTELIGENTES.** *Sustituyendo la IA en las tropas por la de un adversario humano, el desafío de las batallas es aún más divertido y gratificante.*



¡Estrategia para héroes!

Emergency 4

¿Originalidad, dices? ¿Que ya no existe originalidad en la estrategia? A ver, ¿tú sabes lo que es una emergencia? ¿No? ¡Pues ahora te vas a enterar! Si lo que quieres es algo que te suponga un desafío y sea original, ya no busques más.

La referencia

Joint Task Force

- **El realismo en la gestión** de los recursos es un elemento original y diferenciador en ambos.
- **La ambientación bélica** de «Joint Task Force» es mucho más clásica y conocida que las originales situaciones a que te someten las misiones de «Emergency 4».
- **La libertad de acción** es mayor en «Joint Task Force». «Emergency 4» exige pasos medidos y precisos.

Estamos seguros de que si te leíste el mes pasado Micromanía, un juego como «Emergency 4» te llamó la atención. No te hablamos ya de que te gusten los juegos de estrategia, simplemente hablamos de originalidad. Sólo con echar un vistazo a las imágenes de aquella preview –o de estas páginas–, basta para darte cuenta de que «Emergency 4» puede ser cualquier cosa menos convencional. Tan poco convencional como los retos que te propone y que aportan tanta frescura como diversión a lo ya conocido en el género.

UNA DE HÉROES URBANOS

«Emergency 4» no te propone acabar con ejércitos enemigos, librar batallas épicas y masivas ni acabar con el Mal, así, en mayúsculas. Pero, desde luego, lo que no te van a faltar van a ser batallas, enemigos ni males q[...] combatir. Eso sí, mucho m[...] reales de lo que estás acostu[...]brado, en el sentido de ser m[...] cercanos, conocidos y temible[...] incendios, terroristas, ladrone[...] asesinos, terremotos, accident[...] nucleares, epidemias... ¿Qu[...] ¿Crees que estás preparad[...] para convertirte en héroe, pe[...] de verdad? «Emergency 4» es [...] juego que parece sencillo, pero[...] la que te dejas arrastrar por s[...]

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Sixteen Tons
- **Distribuidor:** FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 9,95 €
- **Web:** www.fxinteractive.com Información justita sobre las opciones del juego y sus contenidos

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de misiones:** 20 (campaña individual, más 3 misiones extras Edición Gold)
- **Tipos de unidades:** 4 (bomberos, sanitarios, policías e ingenieros)
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GeForce 6800 Ultra
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB (Radeon 9200, GeForce 5500)
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ Accidentes, terremotos, incendios, explosiones... ¡la ciudad está en estado de emergencia! Sólo tú puedes ayudar gestionando los cuerpos de seguridad. Controla policías, bomberos, sanitarios e ingenieros y salva a los ciudadanos.



▲ ¡Que vayan todos para allá! Bueno, bueno... las misiones extras de la Edición Gold sí requieren que seas capaz de coordinar a todos los cuerpos con eficacia, pero por suerte no todo es tan exagerado en «Emergency 4».



▲ Cada nueva emergencia salta en el mapa para localizarla inmediatamente.



▲ Si el interfaz de control te molesta, puedes ocultarlo para ver mejor.

▲ Cuando mandes tus hombres al interior de edificios tiene que asegurarte de que están equipados para ello. ¡A ver si les vas a dejar sin respirar!

desafíos te obliga a sacar todas tus habilidades de estratega, a demostrar que eres tan capaz de pensar como de actuar a toda pastilla, con precisión y eficacia, y a gestionar recursos como un auténtico profesional.

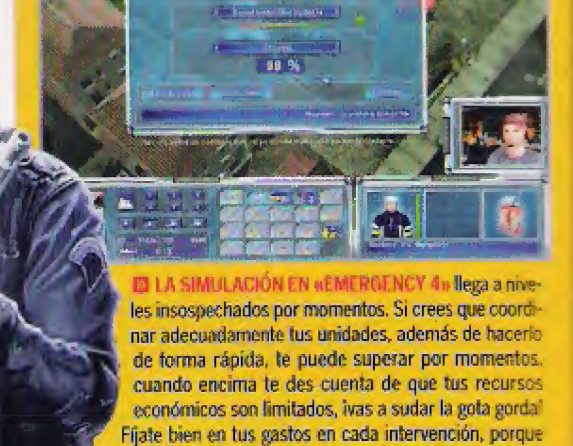
MISIONES PARA TODOS

En «Emergency 4» se ponen a tu disposición cuatro tipos de cuerpos de seguridad: policías, sanitarios, bomberos e ingenieros. Tras un tutorial que te enseña las acciones más básicas, el juego te mete de lleno en pleno fregado y ahí es donde empiezas a darte cuenta de algo. Además de original y de sencillo de jugar, «Emergency 4» es un juego con el que te lo pasas tan bien salvando vidas y evitando desastres –o minimizando sus terribles consecuencias–, como es de exigente con tus dotes de gestión y coordinación.

La variedad de sus misiones no sólo es uno de sus puntos fuertes, sino que también te está exigiendo constantemente adaptarte a circunstancias tan inesperadas como peligrosas: agentes de policía infiltrados en la mafia, centrales energéticas que saltan ▸▸

Coordina a los cuerpos de seguridad y manten a salvo tu ciudad de todo tipo de desastres

RAPIDEZ, EFICACIA Y... AHORRO



LA SIMULACIÓN EN «EMERGENCY 4» llega a niveles insospechados por momentos. Si crees que coordinar adecuadamente tus unidades, además de hacerlo de forma rápida, te puede superar por momentos, cuando encima te des cuenta de que tus recursos económicos son limitados, ¡vas a sudar la gota gorda! Fíjate bien en tus gastos en cada intervención, porque pueden dejarte sin suministros para las siguientes.



▲ Cuando el desastre es grande coordina bien a tus fuerzas. Si un incendio se extiende se puede liar una buena por toda la ciudad. Colocar a tus hombres en posiciones estratégicas para controlarlo todo es media victoria.



▲ Aunque en tus actuaciones puedes utilizar a dos o más cuerpos de intervención, en otras ocasiones con una ambulancia vas más que servido.



▲ No hay tarea pequeña para las fuerzas de la ley y el orden. ¡Hasta arrestar a un carterista te dará puntos!



▲ ¿Hay que ayudar en los desastres que suceden por el mundo? Pues piensa antes en los recursos necesarios.

Si las 20 misiones de la campaña se te hacen cortas, FX ha añadido tres más, con nuevos y mayores retos

▸▸ por los aires, terremotos que arrasan ciudades, incendios que asolan edificios y estructuras industriales... cada misión exige una aproximación distinta, una planificación diferente y todas, todas, necesitan que tú te encargues da cada paso y detalle. ¡Los sanitarios no salen ni de la ambulancia si no se lo dices!

DESAFÍOS DE ALTURA

«Emergency 4» es un juego que recompensa tanto la planificación como la rapidez, la eficacia en la gestión –¡tienes hasta que controlar las finanzas!– y el no perder de vista ni un momento a tus unidades. Y, en ocasiones, un pequeño despiste te puede costar muy caro. Y es que tus unidades dependen de ti, todas y cada una de ellas, en todo momento. Un bombero no puede apagar un fuego si no ha llegado al lugar del incendio, si no ha cogido una manguera, si no la ha enganchado a una boca de incendios y si tú no le has dicho: "aquí es donde hay que echar agua!". Así de detallista es «Emergency 4». Ahora, imagina eso multiplicado por emergencias que se suceden en la ciudad a toda máquina, a coordinar no sólo a tus bomberos, sino a los sanitarios –para rescatar víctimas–, a los ingenieros –para que las estructuras no se colapsen– y a la policía para que controle a los ciudadanos... ¡o detenga a maleantes!

¡QUÉ PEQUEÑOS!

Si hubiera que achacarle algo negativo a «Emergency 4» es que al tener unidades tan pequeñas debes tener una precisión total con el puntero. Pero una vez que te haces con el sistema disfrutas a tope de sus desafíos, su genial doblaje y su excelente producción, con el sello de FX... y a un precio que es cualquier cosa menos un desastre. ¿Estás listo para ser un héroe? ■ F.D.L.

Alternativas

- **Codename Panzers Cold War**
  Estrategia bélica clásica donde las batallas marcan el ritmo.
  ▶ Más inf. MM 171 ▶ Nota: 90
- **Empire. Total War**
  El nuevo rey de la estrategia te propone reescribir la Historia con un despliegue brutal de opciones.
  ▶ Más inf. MM 171 ▶ Nota: 95

¡DESASTRES POR EL MUNDO!



LA EDICIÓN DE ORO DE «EMERGENCY 4», como suele ocurrir con los juegos de FX que se incluyen en esta serie, amplía las opciones de juego respecto a la edición distribuida fuera de España. «Emergency 4» suma tres misiones extra que, eso sí, te aconsejamos que no afrontes hasta que no hayas jugado la campaña.

DOMINAR LOS RECURSOS DEL JUEGO, según has aprendido en la campaña, es vital para superar estas tres misiones, que exigen coordinar todo tipo de unidades, de forma casi perfecta, en desastres de enorme magnitud –un accidente nuclear, la ayuda a refugiados en África y un terremoto que arrasa el sur de Europa–. Tres misiones que demostrarán si eres de verdad un héroe.

Nuestra Opinión

¡ACCIDENTES Y DESASTRES POR TODAS PARTES! La estrategia más original del momento está aquí. Gestiona las acciones de los cuerpos de seguridad urbanos para salvar al mundo del desastre y ayudar a las víctimas.



GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación, originalidad y gran variedad de las misiones.
- Un doblaje sensacional al castellano.
- Sencillo de jugar, difícil de dominar y desafiante en todo momento.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Tener que estar siempre encima de cada unidad. El despiste se paga caro.
- El diminuto tamaño de las unidades.

MODO INDIVIDUAL

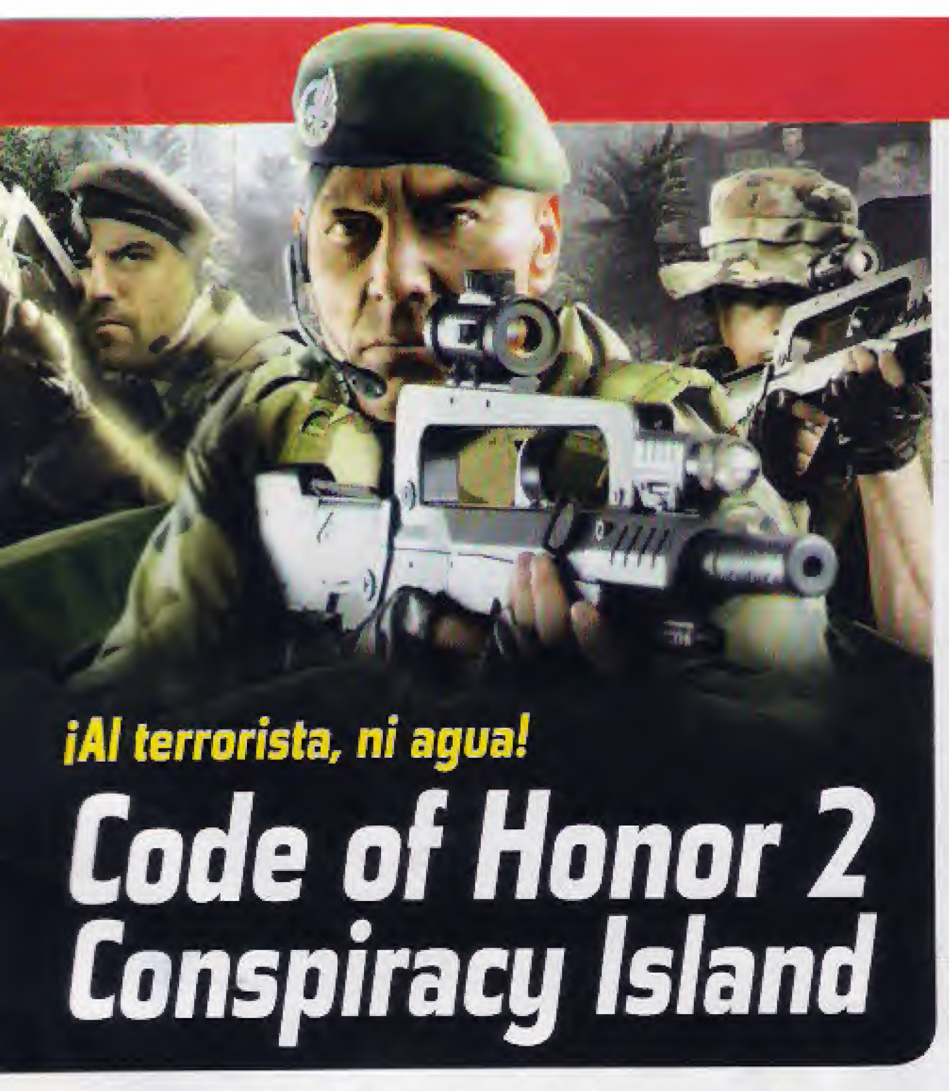
▸ ¡APRENDE A SER UN HÉROE! Vive a tope con rapidez y precisión la estrategia más original para PC, pese a que la I.A. haga cosas raras a veces.



MODO MULTIJUGADOR



▸ MULTIJUGADOR NO DISPONIBLE. La versión disponible no tenía operativas las funciones multijugador, que se analizarán en el futuro.



¡Al terrorista, ni agua!

Code of Honor 2 Conspiracy Island

¡Caray con los legionarios! Desde lo de Perejil se han modernizado cosa bárbara...¡si es que parecen marines! Y menos mal, porque en esta isla sí que va a haber tiros...

A la hora de descargar adrenalina y liberar tensiones hay pocas cosas tan efectivas como liarte a tiros con los malos en un buen juego de acción, ¿verdad? La fórmula "terroristas malos frente a soldados buenos" aún sigue dando mucho juego, y buena prueba de ello es este «Code of Honor 2», un título en el que tomas el control de un aguerrido miembro de la Legión Extranjera francesa para restaurar la paz en una zona en conflicto del Caribe.

¡A MÍ LA LEGIÓN!

La situación es crítica. Una isla de la Guyana francesa ha sido tomada por un pelotón de mercenarios liderados por el General Mendoza, un dictadorzuelo empeñado en hacerse por todos los medios con un reactor nuclear. Por supuesto, alguien debe pararle los pies, y ese alguien no es otro que tú. Metido en la piel de un miembro de la unidad de élite gala debes recorrer la paradisiaca isla junto a tu compañía, mientras llenas de plomo a todo terrorista que se cruce en tu camino. ¡Así de simple!

«Code of Honor 2» no reinventa el género, pero hace gala de una buena factura técnica y resulta entretenido pese a contar con un planteamiento bastante repetitivo y una historia poco seductora, que no es más que un pretexto para lo que de verdad interesa: acción directa y sin complicaciones, repleta de tiroteos y escaramuzas militares. Si de vez en cuando te gusta un poco de acción ocasional y no te importa su desarrollo lineal, tal vez deberías pensar en alistarte. ■ **J.P.S.**

La referencia





Crysis

- **La acción en primera persona** controlando a un soldado de una fuerza especial en una isla tropical es la base del guión en ambos.
- **Los enemigos en «Code of Honor 2»** son más convencionales -un ejército de mercenarios- que los de «Crysis», invasores alienígenas.
- **A nivel técnico y artístico** «Crysis» es muy superior a «Conspiracy Island».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 16+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** City Interactive
- **Distribuidor:** City Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** codeofhonor2game.com Información general y fondos de pantalla. En castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

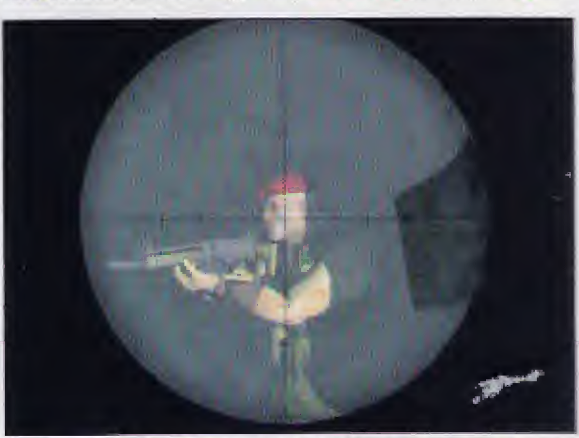
- **Misiones de campaña:** 9
- **Armas:** 8
- **Multijugador:** Sí
- **Mapas multijugador:** 3
- **Modos de juego multijugador:** 3

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz
- **RAM:** 512 MB (1 GB en Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Olvídate de la cabra y el toque de corneta y prepárate para la acción más frenética en una isla repleta de guerrilleros. ¡Así las gastamos en la Legión!



▲ Un gran acierto del título es la posibilidad de convertir tu arma principal en un rifle de francotirador. Acecha, apunta y...¡bang!





▲ ¡Cuando tengas acorralado al enemigo o necesites una distracción, pocas cosas funcionan mejor que una buena granada a tiempo!

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La opción de alternar entre el arma principal y la de francotirador.
- La IA enemiga funciona de forma muy efectiva.
- El doblaje al castellano es bastante bueno.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A la larga, se llega a hacer repetitivo.
- Su planteamiento es completamente lineal.
- El apartado multijugador es bastante pobre en sus opciones.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

▶ LEGIONARIOS DE GATILLO FÁCIL. *Poco profundo, pero entretenido y muy trepidante.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ ¡HAY ALGUIEN AHÍ! *Muy escaso en escenarios, modos y servidores activos.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Bienvenido a casa, Alex!

Silent Hill: Homecoming

Niebla en las calles, una radio que suena raro, una linterna en el bolsillo... y sigues empeñado en ir a Silent Hill. ¡No aprendes!, ¿eh? Aunque, oye, la verdad es que pasar miedo tiene su puntito, ¿que no?



▲ Una decisión terrible: ¿evitarás su tortura o dejarás que sufra? Ésta y otras decisiones te llevarán hasta uno de los cinco finales del juego.

Si eres un fan de «Silent Hill», con todo lo que eso conlleva, estás de enhorabuena, aunque hay que avisártelo desde ya: «Homecoming» es un juego estupendo aunque, quizá, es el menos «Silent Hill» de todos... pero para bien.

SILENT HILL, PESE A TODO

No le des más vueltas a este comentario porque te lo aclaramos ya. «Homecoming» es un «Silent Hill» en toda su esencia: escenarios y monstruos de pesadilla, una historia retorcida, un protagonista superado por una realidad que, claro, va más allá de lo que ves y se distorsiona a cada instante haciéndote creer que o estás loco o lo vas a estar en breve, puzzles, acción, aventura... Pero es "el menos «Silent Hill»" porque es el que tiene el guión menos retorcido de la serie, los controles mejor diseñados –es que hablamos de jugar en PC– y es el primero que no ha sido desarrollado por Konami directamente. Quizá sea una anécdota, pero se nota cierto tufillo a diseño"occidental" que creemos que le ha venido muy bien.



La referencia

Silent Hill 4: The Room

- **Ambos mantienen el estilo «Silent Hill»**, aunque «The Room» es más surrealista en su historia, mejor trabajada en «Homecoming».
- **La calidad gráfica de «Homecoming»** es superior, con una ambientación más «Silent Hill», y recuerda en varias ocasiones a la película basada en la serie.
- **El diseño de los controles** en «Homecoming» es mejor. Lo hace más jugable.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18+

- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano (textos y manual)
- Estudio/Compañía: Double Helix/Foundation 9
- Distribuidor: Konami Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.alex-sheperd.com Bien diseñada, con contenido básico y un interesante concurso.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Armas disponibles:** 6 (dos de cada, más dos desbloqueables)
- **Escenarios principales:** 2 (Sheperd's Glenn y Silent Hill)
- **Fases:** 12 (por escenarios)
- **Finales distintos:** 5
- **Salvar partidas:** Puntos fijos predefinidos

ANALIZADO EN

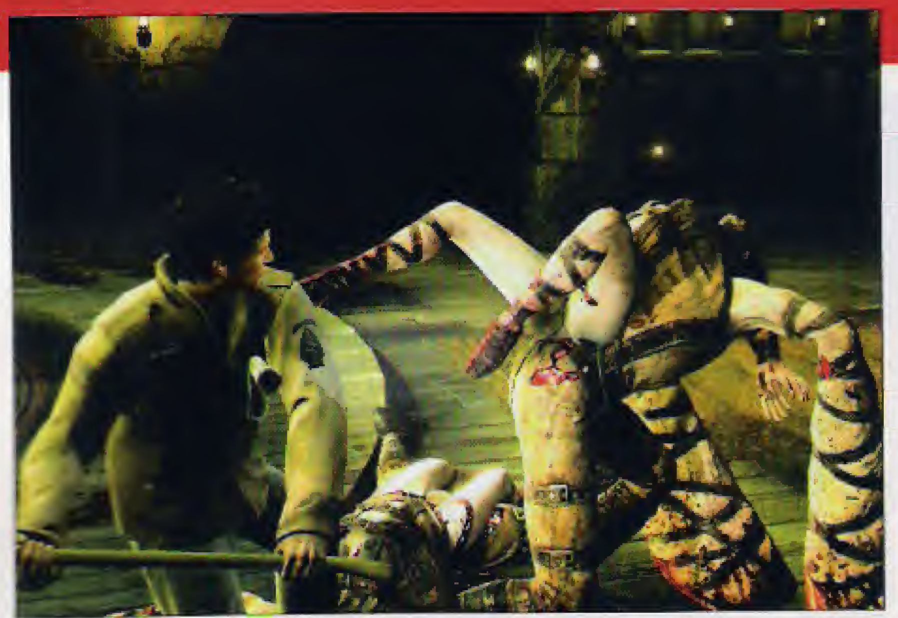
- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce 260 GTX, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 E6400, Athlon 64 X2 4200+
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD, GeForce 7800 (256 MB)
- **Conexión:** ADSL (Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 o superior
- **Conexión:** ADSL 1 MB



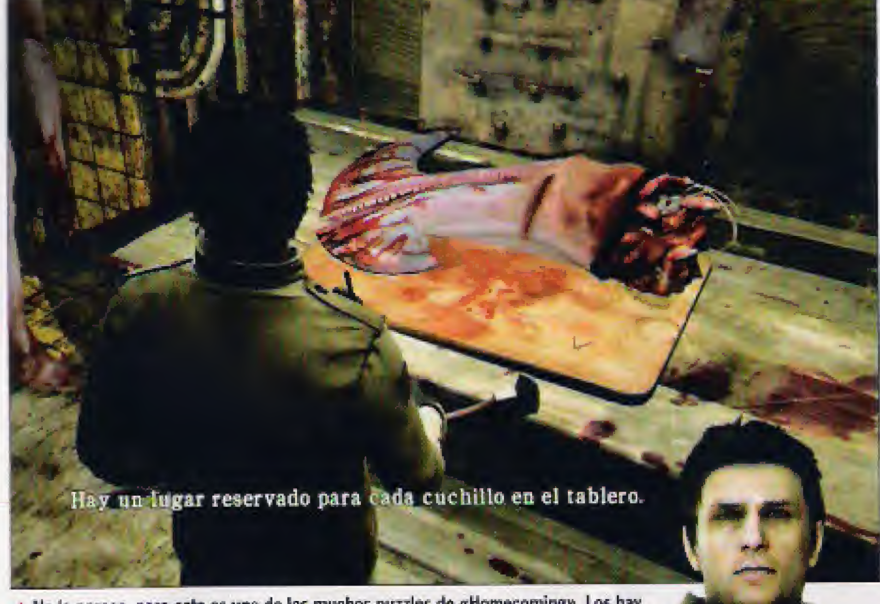
▲ Acción, misterios, monstruos brutales, puzzles, mucho gore, una ambientación alucinante y ganas de pasarlo bien sufriendo delante del PC. Eso es «Homecoming», pura esencia de «Silent Hill». ¡Disfruta el horror, amigo!



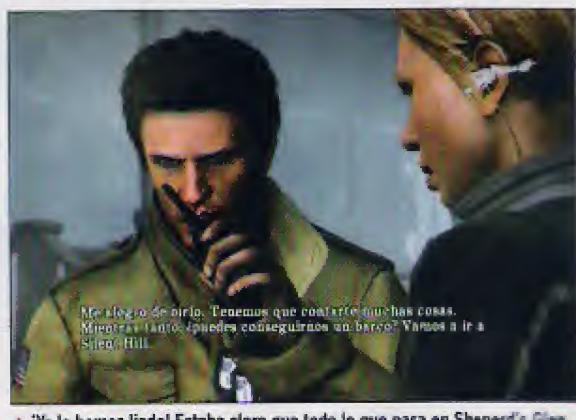
▲ Cuando tu realidad se solapa con la del Mal, las cosas pintan así de feas.



▲ ¿Ves el mapa? Búscalos en todas partes, porque perderse es muy fácil.



▲ No lo parece, pero esto es uno de los muchos puzzles de «Homecoming». Los hay más normalitos, aunque no cabe duda de que este es un puzzle «Silent Hill».



▲ ¡Ya la hemos liado! Estaba claro que todo lo que pasa en Sheperd's Glen tiene que ver con Silent Hill. ¡Pues nada, habrá que llegar al origen del Mal!

EL REGRESO A CASA

Alex Sheperd vuelve a su casa paterna en Sheperd's Glen tras haber sido herido en combate y licenciado del ejército. La razón son las numerosas pesadillas relacionadas con su hermano pequeño, Joshua, que le hacen temer por la seguridad del chaval. De hecho, «Homecoming» te ofrece una primera fase, que es «Silent Hill» total, y es una pesadilla de Alex –de lo que te enteras cuando la acabas, claro–.

Pero basta esa primera toma de contacto de unos 20, 30 minutos máximo, para ver cómo Double Helix ha realizado un diseño de acción estupendo en «Homecoming» y, sobre todo, cómo con los controles típicos de un juego de acción en PC, manejas de fábula a Alex y todas sus habilidades.

MUCHA ACCIÓN

«Homecoming» es, en esencia, un juego sencillo que te devuelve al ambiente fantasmal, nebuloso y maravillosamente inquietante, asfixiante y embriagador de ▸▸

Métete en la piel de Alex Sheperd, descubre el secreto de tu ciudad natal y combate el Mal que habita en Silent Hill

¡PEDAZO DE JEFES FINALES!

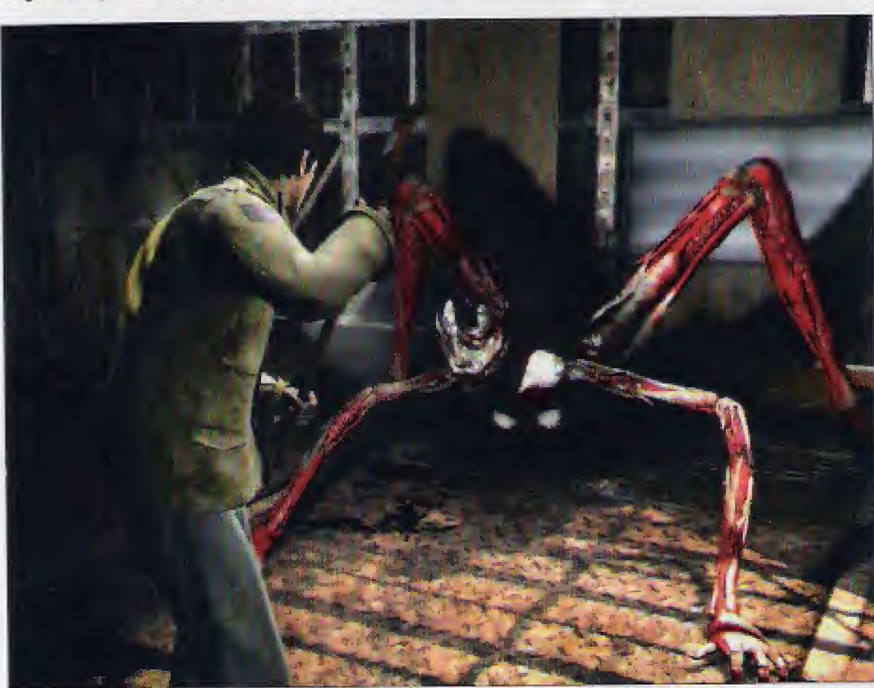


EL DISEÑO DE LOS ENEMIGOS Y DE LOS JEFES FINALES, sobre todo, es uno de los apartados más logrados en «Homecoming». Cierto es que las referencias de los anteriores títulos ya han allanado el camino para el primer «Silent Hill» desarrollado fuera de los estudios internos de Konami, pero, aun así, hay que reconocer que los jefes finales son algo excepcional. Impresionantes en su apariencia, con la dificultad justa para acabar con ellos –siempre tienen un punto débil– y capaces de provocar pesadillas y escalofríos.

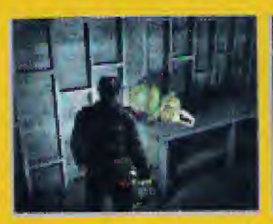


▲ Pues sí, está claro, por si te quedaba alguna duda, que con imágenes como ésta –y te aseguramos que no es de las peores– «Homecoming» es sólo para mayores de 18 años.


▲ ¡Malditos seguidores de la Orden! Estos son los tipejos que la han liado parda por liarse con unos dioses del Mal como los de Silent Hill... pero lo peor de la Orden lo vas a descubrir al final.


▲ El guión juega con la cordura del personaje en un continuo solaparse de la realidad con universos paralelos y malignos... ¿o está todo en la cabeza de Alex? ¡Nada está claro! Sólo que bichos como éste son muuuy peligrosos.

EL MAL TE RECOMPENSA





¿YA TE LO HAS ACABADO? Pues sí, la duración de «Homecoming» no es demasiado larga –explorando todo a conciencia, unas diez horas–, pero como buen «Silent Hill» sus recompensas por acabarte el juego y los distintos finales disponibles –hasta cinco en «Homecoming»– son un aliciente que no debes desdeñar en esta última entrega de la serie, además de lo intenso que resulta.

ARMAS, TRAJES Y CINCO FINALES DISTINTOS. Entre otras cosas, «Homecoming» te ofrece un par de armas nuevas al acabarte el juego en dos de sus cinco variantes finales –la sierra y la pistola láser–, así como distintos atuendos para vestir a Alex de forma más original en una segunda –o tercera, o cuarta– vuelta a toda la aventura. A nosotros nos gusta la de "Hombre del Saco"...

«Homecoming» es pura esencia «Silent Hill» por su ambientación, personajes, historia y banda sonora

►► «Silent Hill». Tiene, además de una exploración sencilla y unos puzzles lógicos en su mayoría –más un par de ellos basados en prueba y error–, secuencias de acción que se basan en un diseño en que las esquivas son tan importantes como los golpes y los combos. De hecho, si no aprendes a esquivar convenientemente, mal lo llevas con unos enemigos de estilo inconfundible que encuentran en «Homecoming» algunos de sus más impresionantes ejemplares.

PARA FANS DE «SILENT HILL»
«Homecoming» es el típico juego de la serie del que no se te debe contar demasiado para no chafarte nada, porque lo bueno es "sufrir" con él intensamente. Pero si sus virtudes como «Silent Hill» son para sus fans, también sus defectillos se los perdonas como fan: el primero, su corta duración; el segundo, que no esté doblado al español –sólo los textos–; el tercero, que sólo puedas salvar partidas en puntos fijos... y no muy bien distribuidos. Y, pese a todo, «Homecoming» es un juego que da justo lo que le puedes pedir: esencia de «Silent Hill» y un estilo inconfundible. ■ **F.D.L.**

Alternativas

• **FEAR 2. Project Origin**
Accion directa con personajes atractivos, conocidos y terribles, con una genial ambientación.
► Más inf. MM 169 ► Nota: 94

• **Clive Barker's Jericho**
La incursión de Mercury Steam en el terror es un título de lo más rcomendable si te va la acción.
► Más inf. MM 154 ► Nota: 95

Nuestra Opinión

EL MAL NO CESA EN SILENT HILL. ***Visiones de pesadilla, monstruos de pesadilla, ambientación de pesadilla... ¡el sueño de los aficionados al terror! Una vuelta de tuerca a «Silent Hill» con todo lo que ha hecho grande a la serie.***

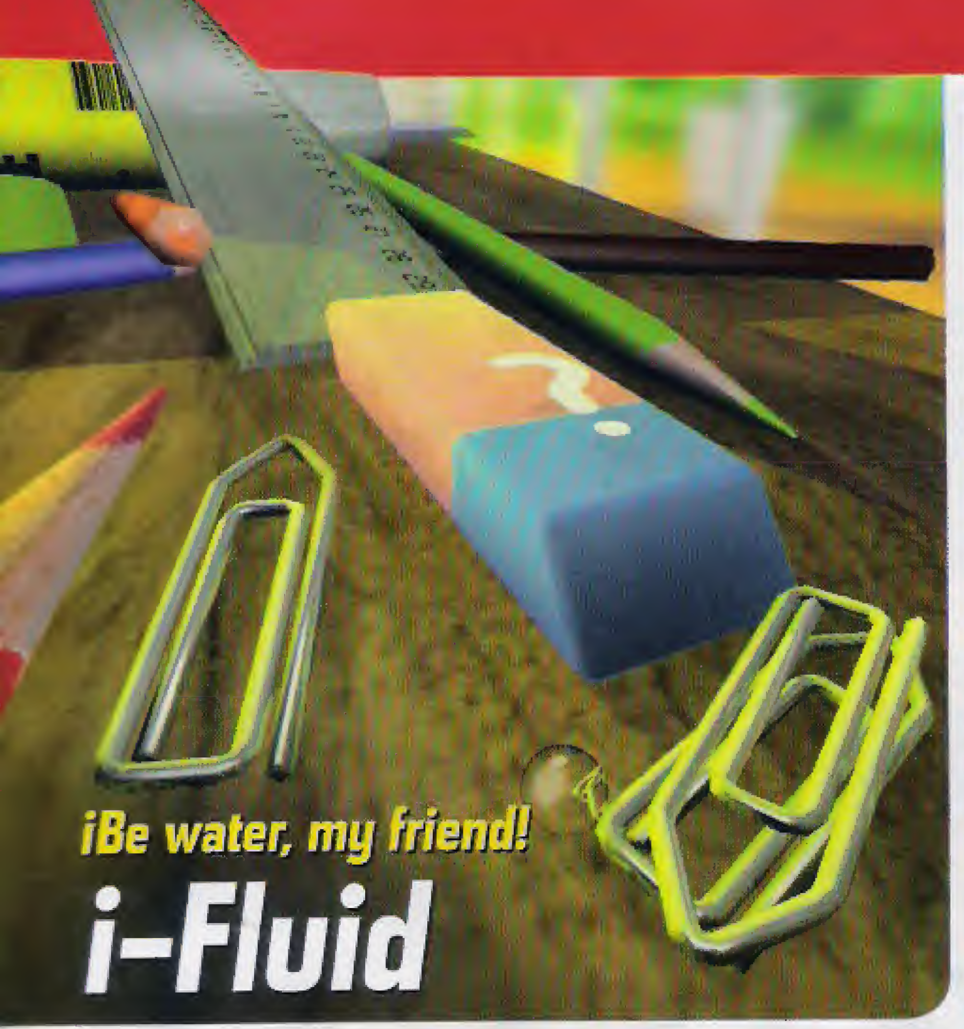
GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La ambientación y el guión. «Silent Hill» al 100% en todos sus detalles.
- Los controles, bien adaptados al PC.
- El diseño de enemigos y jefes finales.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Como todos los «Silent Hill», es un juego intenso pero muy, muy cortito.
- Que sólo tenga los textos en español.
- El sistema para salvar partidas.

MODO INDIVIDUAL
► ***MÁS SILENT HILL, ¿NO ES GENIAL?*** *Te da justo eso: más y mejor de lo mismo, con –¡por fin!– controles decentes y una aventura de gran intensidad y terror.*





¡Be water, my friend!

i-Fluid



▲ Esa jugosa naranja puede prestarte algo de su agua para ganar volumen, pero cuidado con esa esponjosa rebanada de pan... ¡o tu gotita quedará atrapada!



▲ Tendrás que sudar la gota gorda... ¡perdón! Tendrás que esforzarte para encontrar el camino sin evaporarte. Las reglas son las leyes de la física.



▲ ¿Crees que por ser una pequeña gotita no pesas nada? Pues algo sí que pesas, lo bastante para provocar este alud de sushi... ¡Luego, no te asustes!

Agua, H_2O, líquido elemento... Un bien tan preciado merecía ser el protagonista indiscutible de su propio videojuego y así nos llega el original «i-Fluid». ¿Tienes "sed" de aventuras?

Puede que una gotita de agua te parezca algo insignificante, pero, ¿y si es la gota que colma el vaso? ¿Y si esa gotita eres tú? Pues de eso va «i-Fluid». Destreza y agilidad mental es lo que te hace falta para avanzar en «i-Fluid» sin evaporarte.

El juego consiste en progresar –o más bien fluir– a lo largo de quince niveles, deslizándote por complejos entornos sólidos y vivos, antes de desvanecerte. ¡El tiempo y cada movimiento erróneo juegan en tu contra!

¡CUIDADO, QUE TE SECAS!

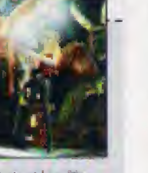
Libros abiertos cuyo porosas páginas te absorben, clips que obstaculizan el paso o insectos que quieren beberte pondrán a prueba tus nervios. Menos mal que, a lo largo del recorrido, te encuentras con pequeñas gotas y enormes trozos de fruta (rica en agua) con los que puedes recuperar tu volumen inicial y seguir adelante.

El sistema de control de «i-Fluid» no puede ser más simple, aunque no por ello es fácil. Ciertos desafíos requieren una precisión milimétrica. El margen para el error es mínimo y, si no tienes paciencia y mucho pulso, es posible que acabes desistiendo... Con todo, el juego cuenta con una recreación física muy cuidada, lo que contribuye a que la dificultad esté bien ajustada una vez que te habitúas al exigente control.

Visualmente y con escenas tan de la vida cotidiana, «i-Fluid» es muy vistoso, pero necesitarás un PC por encima de los requisitos mínimos para disfrutarlo a tope. Es una apuesta original, diferente a lo que sueles ver y, a su manera, está repleto de emoción. ■ **A.C.B.**



La referencia



Guitar Hero III Legends of Rock

- «Guitar Hero III» también es un juego de habilidad pero basado en la interpretación musical.
- En «i-Fluid» tienes que guiar a tu gotita con calma y acierto. En «Guitar Hero III», hay que concentrarse en la música para tocar cada nota en el instante justo.
- El ritmo de juego de «i-Fluid» es más pausado, pero igualmente tenso.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- El apartado técnico está muy bien resuelto.
- La simplicidad de los controles.
- La física es brillante.

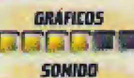
LO QUE NO NOS GUSTA

- Quince son pocas fases para un solo jugador.
- Requiere un PC bastante por encima de los requisitos para disfrutarlo a tope y que vaya fluido.
- La música llega a resultar repetitiva.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

***¡ANTE TODO, MUCHA CALMA!* Siendo un juego de habilidad, su ritmo no es nada vertiginoso. Al contrario, está pensado para disfrutar, tranquilo y relajado. ¡Esas son, además, tus mejores armas ante la adversidad!**





INFOMANÍA

■ **FICHA TÉCNICA**

3+

- Género: Acción/Plataformas
- Idioma: Castellano (manual y textos)
- Estudio/Compañía: Exkee/Nobilis Ibérica
- Distribuidor: Nobilis   Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.i-fluid.com Información sobre el juego, vídeos, pantallas y la demo. En inglés

■ **LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Niveles:** 15
- **Modos de juego:** 3 (Misión, Pétalos y Tiempo Límite)
- **Habilidades:** 4 (Salto, Doble Salto, Adherencia y Manipular Objetos)
- **Multijugador:** No

■ **LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium 4, 1,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 500 MB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible con DX9
- **Conexión:** No requiere

¿De qué bando estás?

El Señor de los Anillos La Conquista

La de Tolkien es una de las obras más célebres de la literatura y ha sido fielmente reproducida en el cine, pero seguro que hay quién prefiere dejarse de historias y recorrer La Tierra Media para liarse a tortas.



▲ **Los grandes secundarios de las películas también tienen su papel protagonista, como los Ents. Puedes controlarlos en alguna batalla.**

Habiendo pasado cinco años desde la última película de "El Señor de los Anillos" ya pensábamos que no veríamos más títulos inspirados en la versión cinematográfica de la Tierra Media a estas alturas, pero Pandemic viene dispuesta a revivir el espíritu de las películas con un título de acción cuyo diseño se basa en su juego más famoso: «Star Wars: Battlefront».

¿BUENOS O MALOS?

«El Señor de los Anillos. La Conquista» te invita a visitar los campos de batalla más importantes que pudimos ver en el cine a través de dos campañas diferentes: La Guerra del Anillo, en la que controlas a los ejércitos del bien y El Alzamiento de Sauron, donde te unirás a las fuerzas del mal. El desarrollo de ambas es casi idéntico, consiste en conquistar posiciones tras cumplir algún jetivo hasta que la misión se h resuelto a tu favor.

Para ello puedes elegir e cuatro tipos de personajes: guerrero, un arquero, un ex rador y un mago, según tus ferencias a la hora de comb

La referencia



Battlefield 2142

- **La idea es similar** en ambos: acción directa orientada a una campaña de batallas online.
- **La ambientación de «Battlefield 2142»** es futurista y «La Conquista» se basa en las películas de "El Señor de los Anillos".
- **Los personajes de «La Conquista»** se basan en los héroes y villanos de la trilogía mientras que en «Battlefield» puedes controlar también todo tipo de vehículos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 16+ — PEGI ONLINE

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Pandemic Studios/EA
- **Distribuidor:** Electronic Arts — **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible — **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.pandemicstudios.com/conquest Con noticias, información y poco más. En inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de personajes:** 4 (además de héroes y villanos de ESDLA)
- **Ataques básicos:** 3 (ligero, medio y pesado)
- **Campañas:** 2 (buenos y malos)
- **Niveles de campaña:** 16
- **Multijugador:** Sí (2-16 jugadores, 13 mapas, 4 modos y cooperativo)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+, Core 2 a 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB y Radeon 4870 1GB
- **Conexión:** ADSL 2 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Core Duo 2.4 GHz o Athlon 64 X2 2.4 Ghz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB y DirectX 9.0 (Radeon X1900 GeForce 7800 GT)
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

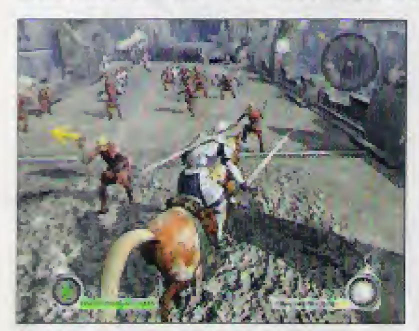
- **CPU:** Core Duo 2,66 GHz o Athlon X2 4600+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, DirectX 9.0c, (GeForce 8600 o Radeon HD2600)
- **Conexión:** Banda ancha de 3MB (ADSL o cable)



▲ Regresa a los escenarios más importantes y recordados de la Tierra Media y lucha en las batallas más espectaculares de "El Señor de los Anillos" ya sea con las tropas de Sauron o al lado de la Comunidad del Anillo.



▲ Además de controlar a soldados de ambos ejércitos en la campaña tendrás ocasión de protagonizar duelos como el de Gandalf contra el Balrog.



▲ Los escenarios han sido recreados con gran fidelidad a las películas. ¿tienes por ahí el DVD?



▲ El multijugador es lo mejor del juego, sobre todo cuando se enfrentan los héroes de las pelis.



▲ Puedes escoger entre guerrero, arquero, explorador y mago. Cada uno cuenta con habilidades diferentes y, según las circunstancias, unos serán más útiles que otros.

Participa en las batallas más decisivas y espectaculares de la Tierra Media controlando a sus héroes y villanos

Todos ellos disponen de ataques básicos y combos que te ayudan a enfrentarte al enemigo. Controlas soldados rasos, pero si caes abatido puedes reaparecer -pasados unos segundos- cierto número de veces.

De todos modos, los héroes y villanos que protagonizan la trilogía no están fuera de tu alcance. En determinados momentos se te da la oportunidad de controlar a uno de los personajes principales, y sus acciones son decisivas para la batalla que libres en ese momento. Así, puedes manejar a Aragorn en la batalla del Abismo de Helm, o a Sauron en el asalto a la Comarca, por ejemplo.

LA COMUNIDAD EN GUERRA

Estos personajes y escenarios también están presentes en el apartado multijugador, para lo que está diseñado sobre todo «La Conquista». Hasta dieciséis jugadores pueden competir en los cuatro modos de juego existentes, además del cooperativo: Conquista, en el que hay que tomar varios puntos de control; Combate por equipos y Combate por equipos con héroes, en los que participarás en combates sin cuartel y Captura el anillo, que enfrenta a los dos bandos por la posesión del anillo único.

ACCIÓN, MAGIA Y ESPADA

«ESDLA: La conquista» despliega un ritmo frenético, y gracias a la buena calidad gráfica que exhibe en pantalla y al buen diseño de los personajes y escenarios da cabida a combates espectaculares de verdad. Es una lástima que el juego presente fallos en el control de los personajes y que las misiones resulten un tanto monótonas para jugarlas en modo individual. Dejando estas cosas a un lado, se trata de un juego ideal para los que buscan acción sin complicaciones... Y a los amantes de las películas les brinda la oportunidad de entrar en las batallas que han visto en el cine. En fin, la Guerra del Anillo no ha hecho más que empezar. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Star Wars: Battlefront 2**
  Aquí son los héroes y villanos de Star Wars los que se enfrentan en batallas repletas de acción.
  ▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 93
- **Eragon**
  Un juego de acción que también está basado en un libro de fantasía medieval, adaptado al cine.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 82

Nuestra Opinión

¡DEFIENDE O CONQUISTA LA TIERRA MEDIA! Decide a qué bando te unes y pelea a muerte usando los personajes y criaturas que pudiste ver en las pelis de El Señor de los Anillos. Y, además, en los mismo escenarios. ¡Una gozada!

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Diferentes tipos de personajes, incluyendo los protagonistas de las películas.
- Los escenarios han sido recreados con gran nivel de detalle.
- Jugar la campaña con los villanos.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El impreciso control de los personajes.
- Los niveles de la campaña pueden resultar algo repetitivos.

MODO INDIVIDUAL

▶ EN TODOS LOS FRENTES. Batallas y batallas, siempre equilibradas, aunque repetitivas. La acción frenética y la espectacularidad es lo que mantiene el interés.



MODO MULTIJUGADOR



▶ ¡MENUDA COMUNIDAD DEL ANILLO! Trece mapas, cuatro modos y la posibilidad de jugar las campañas en cooperativo. La diversión está asegurada.



¡Mi reino por un blindado!

Codename Panzers: Cold War

La referencia

C&C Red Alert 3

- **Una Historia alternativa** es la base de ambos, pero la de «Red Alert 3» es fantástica, mientras que «Cold War» se preocupa más por ofrecer un contexto realista.
- **La gestión de recursos** es más relevante en «Red Alert 3». «Cold War» da más peso a las tácticas.
- **Los gráficos** en «Red Alert 3» son bastante más espectaculares que «Codename Panzers».

Muchos pensaron que después de la Segunda Guerra Mundial habría paz, un tiempo al menos. Pero las grandes potencias pronto encontraron escenarios en los que darse de tortas y probar nuevas armas. ¿Guerra Fría, dices? No tan fría...

Los juegos de la serie «Codename: Panzers» se caracterizan por llevarte al campo de batalla con gran realismo. Hasta la última entrega debías ponerte en las botas de un comandante al mando de batallones acorazados en los frentes más decisivos de la Segunda Guerra Mundial. Esa es la base de lo que diseñó Stormregion hasta que el estudio desapareció, pero varios de sus antiguos miembros fundaron InnoGlow y han completado este «Codename: Panzers. Cold War». ¿Estará la nueva entrega a la altura del resto de la serie?

PASADO ALTERNATIVO

El juego nos sitúa en abril de 1949 y Alemania permanece dividida por el Telón de Acero. La tensión entre los vencedores de la Segunda Guerra Mundial crece por momentos, pues a ambos lados del muro, entre soviéticos y norteamericanos, crece la desconfianza, hasta que un desgraciado accidente –la colisión de un caza soviético con un carguero norteamericano– se convierte en la chispa que inicia las hostilidades entre las dos superpotencias. Estados Unidos declara la guerra a la U.R.S.S. y al día siguiente Berlín vuelve a convertirse en el escenario de la más encarnizada guerra que el mundo haya conocido.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** InnoGlow/Atari
- **Distribuidor:** Atari **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** www.codenamepanzerscoldwar.com Con imágenes, info y descargas, en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Facciones:** 2 (URSS y EEUU)
- **Campaña/misiones:** 1/18
- **Mejoras en vehículos:** 20
- **Puntos de interés táctico:** 20, (cañón, bomba química, radar...)
- **Multijugador:** Sí (2 a 8 jugadores, deathmatch, cooperativo o versus)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Quad
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 260
- **Conexión:** Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 Duo a 1,8 Ghz o Athlon X2 +4400
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** (Radeon X800 o GeForce 6800)
- **Conexión:** Requiere activación online

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, DX10 (GeForce serie 8000, Radeon serie 3000)
- **Conexión:** ADSL 3 MB





▲ Despliega tus unidades en el campo de batalla y dirígelas con sentido táctico, pues el enemigo no perdona. Tendrás que aprovechar sus características, conquistar escenarios y mejorarlas para la siguiente batalla.



▲ Los tanques siguen siendo el plato fuerte de este «Cold War» y cuando entran en acción son las unidades más decisivas en la batalla. Pero, ¡acuérdate de la infantería!



▲ La complejidad de los escenarios y los efectos de las explosiones dan lugar a un altísimo realismo visual.



▲ Tras alcanzar un punto de control recibirás refuerzos que necesitarás en el próximo asalto.



▲ El realismo en las posibilidades de la infantería es altísimo. Pueden aprovechar cualquier cobertura, manejar vehículos abandonados, usar armas antitanque, etc.

Al mando de tus tanques debes acabar con una crisis en plena Guerra Fría, antes de que la cosa vaya a peor

Resulta que tú estás en medio de este embrollo y, como comandante de uno de los bandos, tienes que hacerte cargo de la situación. Así comienzas la campaña. Bajo tu mando, y mientras esperas los refuerzos, tienes tanques y un buen puñado de soldados.

TÁCTICAS RENOVADAS

Esta nueva entrega mantiene el estilo de juego característico de la serie, centrándose en el despliegue de tropas, el combate táctico y la evolución de las unidades. Así pues, tampoco en «Cold War» tienes que ocuparte de la gestión de recursos o de cualquier otra cosa que te distraiga de la batalla. Lo que sí debes es aprovechar los elementos que te vayas encontrando en el campo de batalla y adaptarte a cualquier situación, mientras vas logrando los objetivos de cada misión. Tu infantería podrá subir a vehículos, ocupar edificios o utilizar coberturas. Tus tanques podrán arrasar muros, edificios y árboles. Como comandante, puedes solicitar refuerzos o bombardeos de la aviación y el conjunto hace que este «Panzers» sea realista como nunca.

Las unidades son recreaciones de las de la época, pero podrás hacerlas evolucionar con mejoras tecnológicas a medida que avances en la campaña. Una campaña, por cierto, que también puedes jugar en modo cooperativo con un amigo que te eche una mano.

UN «PANZERS» COMO NUNCA

«Cold War» mejora y actualiza la serie, especialmente en la realización técnica. Los gráficos y el sonido son brillantes y te meten de lleno en una atmósfera bélica realista. Si bien el juego presenta algunos fallos menores como, por ejemplo, la ralentización de la acción al usar autoguardado, no empañan el fenomenal resultado conseguido en «Cold War». Si te gusta la estrategia táctica en tiempo real, con este juego acertarás de pleno. Y, además, tiene un precio estupendo. ■ P.J.M.

Alternativas

• World in Conflict
También utiliza una hipotética guerra entre EEUU y la URSS, aunque ambientada en los años 80
▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 97

• Company of Heroes
Si prefieres seguir combatiendo en la Segunda Guerra Mundial, este juego es tu alternativa ideal.
▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 97

Nuestra Opinión

¡A TUS ÓRDENES, COMANDANTE! Dirige tus unidades de blindados, vehículos e infantería en una guerra sin cuartel entre las grandes potencias, en una Europa asolada tras la reciente Segunda Guerra Mundial.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El realismo de los escenarios y su interacción con las unidades.
- La evolución de tus unidades.
- Poder jugar a la campaña individual en modo cooperativo.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La campaña se te hace corta.
- Las interrupciones de la acción cuando se activa la función de autoguardado.

MODO INDIVIDUAL
▶ CAMPO DE BATALLA, EUROPA. Emplea las armas de la Guerra Fría y adapta tus tácticas para vencer en las batallas de tanques más realistas que has visto.



MODO MULTIJUGADOR

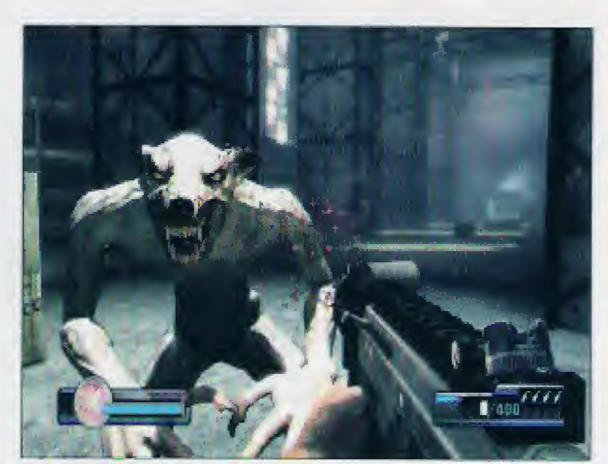


▶ ADVERSARIOS O RIVALES. A los clásicos modos multijugador se añade la posibilidad de acabar la campaña en modo cooperativo. ¡Genial!

Una caja de sorpresas

Legendary

Al abrir una caja antigua quizá esperas encontrarte algún que otro bichito. Pero, ¿que te salgan un ejército de monstruos enormes? Pues ya ves, por enredar. ¡Te va a hacer falta algo más contundente que el matamoscas!



▲ Ya puedes afinar la puntería porque las bestias se te echan encima con una ferocidad brutal. ¡Vacíales el cargador o te harán trizas!

Tras la lección de Historia -alternativa eso sí- que Spark Unlimited nos dio hace apenas un año con «Turning Point: Fall of Liberty», la compañía norteamericana vuelve a la carga con «Legendary». Se trata de un juego que desborda acción y que te desafía a detener el Apocalipsis que se nos viene encima con la invasión de un ejército de horribles monstruos.

LA TORMENTA SE DESATA

«Legendary» narra la historia de Charles Deckard, un ladrón de guante blanco que es contratado por una organización secreta para robar un artefacto muy antiguo... ¡ni más ni menos que la Caja de Pandora! Charles consigue entrar en el museo donde guardan la pieza sin problemas, pero durante el robo abre la temida caja por accidente y libera a un ejército de criaturas mitológicas con muy malas intenciones.

Este es el punto de partida de «Legendary», un comienzo impactante y vertiginoso que muestra la invasión de las criaturas sobrenaturales en la ciudad de Nueva York: coches volando



La referencia

Crysis

- **El desafío que plantean** es similar: una invasión, pero la de «Crysis» es alienígena y la de «Legendary» es de criaturas sobrenaturales.
- **La acción de «Crysis» es mucho más variada** y permite controlar vehículos.
- **La calidad gráfica de «Legendary»** está a un nivel bastante bueno, pero en conjunto, la de «Crysis» sigue estando muy, muy por encima.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 18+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Spark Unlimited/Gamecock
- **Distribuidor:** Atari **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.legendarythegame.com Bien diseñada y en castellano, aunque con poca información.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Escenarios:** 3 (Nueva York, suburbios de Londres y Londres)
- **Horas de juego:** 12 (aprox.)
- **Multijugador:** Sí (de 2 a 8 jugadores en 4 mapas distintos)
- **Modos multijugador:** 1 (Cacería de hombres lobo, en red e Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+, Intel Core 2 a 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,6 GHz o Athlon X2 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128MB y DirectX 9 (Radeon X1600 o GeForce 7600 GT)
- **Conexión:** 1 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 a 2 GHz o Athlon 64 X2
- **RAM:** 3 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 9,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, DX10 GeForce 8000 GT o Radeon HD 4850.
- **Conexión:** Banda ancha, 2MB (ADSL o cable)

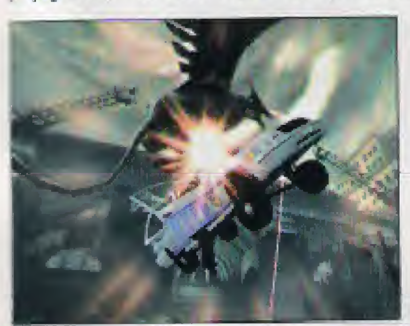




▲ ¿Quién te mandaría tocar la cajita? La has liado parda, amigo. Ahora, miles de criaturas sobrenaturales propagan el caos por todo el mundo. Sólo la persona que liberó a los monstruos puede detenerlos, o sea, tú.



▲ Algunas de las criaturas que tendrás que combatir proceden de mitologías antiguas, como la nórdica o la Griega. Minotauros, hombres lobo, glifos...



▲ A tu alrededor, serás testigo de la destrucción que causará el ejército de criaturas liberado.



▲ Sólo hay unas cuantas clases de mostruos, pero, eso sí, con un diseño increíble y aterrador.



▲ Como en los juegos de acción más tradicionales, al final de cada misión deberás enfrentarte a jefes finales muy poderosos. ¡Cárgatelo, no le des tiempo a decir ni pío!

¡La que has liado! Elimina a las criaturas que han escapado de la Caja de Pandora y detén el Apocalipsis

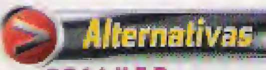
transeúntes huyendo y edificios desmoronándose a tu alrededor. El panorama resulta impresionante y logra crear una atmósfera estremecedora en la que te ves inmerso como una víctima más de los acontecimientos.

Es a partir de ese momento cuando te metes en la piel de Charles Deckard y debes enfrentarte a las oleadas y oleadas –y más oleadas– de criaturas sobrenaturales que se han extendido por la ciudad, desde hombres lobo y perros del Infierno hasta minotauros y águilas gigantes, además de los soldados de la organización que contrató al ladrón para robar la caja y que, por algún motivo, desean que el caos se siga extendiendo por el planeta. Para poner fin a esta destrucción –además de contar con un arsenal de armas acorde con la amenaza– dispones de un poder mágico que fue implantado en la mano de Deckard durante el robo de la caja y que te permite absorber el Animus, una energía mística que se libera de los cadáveres de los monstruos asesinados.

Con dicha energía, es posible curar las heridas, repeler objetos, convertir lo inmaterial en sólido y activar dispositivos electrónicos en momentos puntuales del juego. Dicho poder, además, te convierte en la única persona capaz de detener el Apocalipsis que se ha iniciado.

¿ERES DE GATILLO FÁCIL?

«Legendary» es un juego de acción frenética que, sin ofrecer nada que no hayas visto ya, te permite descargar adrenalina en combates emocionantes y espectaculares. Es cierto que los escenarios son un tanto repetitivos, que hay poca variedad de enemigos y que el potencial de la historia no se ha aprovechado como podría, pero si te gusta la acción en primera persona disfrutarás de la acción sin complicaciones de «Legendary», que te mantendrá entretenido durante horas, lo que no está nada mal. ■ J.T.A.



Alternativas

- **S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl**
  Acción contra mutantes, no tan frenética pero más profunda.
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 92
- **Devil May Cry 4**
  Aquí cuentas con poderes sobrenaturales y debes hacer frente a una oleada de demonios.
  ▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

PÁNICO EN LAS CALLES. La Caja de Pandora ha liberado a miles de criaturas fantásticas que invaden las calles de Nueva York y la aniquilación puede ser total. ¡A las armas! Detén esta amenaza antes de que sea demasiado tarde.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

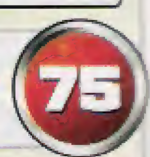
- El diseño artístico y la realización técnica brillan, sobre todo en las criaturas y enemigos.
- El doblaje al castellano, muy cuidado, que favorece la ambientación.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Parte de una historia sugerente que luego se queda sólo en tiros y más tiros.
- Escasez de escenarios y enemigos.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡SI TIENE COLMILLOS, CUERNOS U HOCICO, DISPARA!** Acción frenética y espectacular sin respiro, aunque quizá te acabe resultando bastante monótona.



75

MODO MULTIJUGADOR



70

▶ **CACERÍA INFRUCTUOSA.** Sólo cuatro mapas y un único modo: cacería de hombres lobo. Después, el apartado multijugador tiene poco que explorar.

¿Juegas con muñecas?

Art of Murder The Hunt for the Puppeteer

Eres de los que saben quién es el asesino antes de que se acaben la peli o el libro, ¿no? Vale, vale... Entonces demuestra tu sagacidad frente a este asesino en serie, pero, cuidadito, no acabes siendo su marioneta.



▲ Tal vez guardes cosas en tu inventario que no te parezcan útiles, pero acabarán siendo imprescindibles para resolver alguna situación del juego.

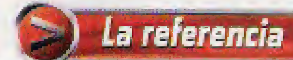
«The Hunt for the Puppeteer» es el segundo capítulo de la serie de aventuras, «Art of Murder», aunque es el primero en llegar a nuestro país. Así pues, tras su anterior caso, la protagonista, Nicole Bonnet, vuelve a ser designada por el FBI para seguir la pista a un despiadado asesino que se ha dado en llamar "El Titiritero".

EL MISTERIO ESTÁ SERVIDO

Tal apodo no debe tomarse a la ligera, le viene por la inquientante afición del asesino de ataviar a sus víctimas como marionetas y vestirlas como muñecas del siglo XVIII del modo más truculento. Después de cometer varios asesinatos en EE.UU. "El Titiritero" se ha mudado a París, y es aquí donde da comienzo la aventura, llevándole más tarde a visitar países como España o Cuba.

Ya en París, en el papel de Nicole, tienes que echar mano de tu ingenio y tu pericia en investigación forense para hallar pistas... y no puedes contar con la colaboración de las autoridades locales.

Tienes que sacar fotografías de los cuerpos, buscar huellas e



Still Life

- **La protagonista en ambos es** una investigadora a la caza de un asesino en serie.
- **La duración de la aventura** en este «Art of Murder» es bastante más larga que en la famosa aventura de Microïds.
- **Los personajes secundarios** también son controlables, ocasionalmente, en «Still Life», a diferencia de «The Hunt for the Puppeteer».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: City Interactive
- Distribuidor: City Interactive Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.artofmurdergame.com/aom2 Info, pantallas, vídeos, música y una demo. En inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Localizaciones:** En 4 países (Nueva Orleans, La Habana, París, Pirineos Españoles)
- **Protagonista:** Nicole Bonnet, agente del FBI
- **Personajes:** 6 principales, además de muchos secundarios.
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

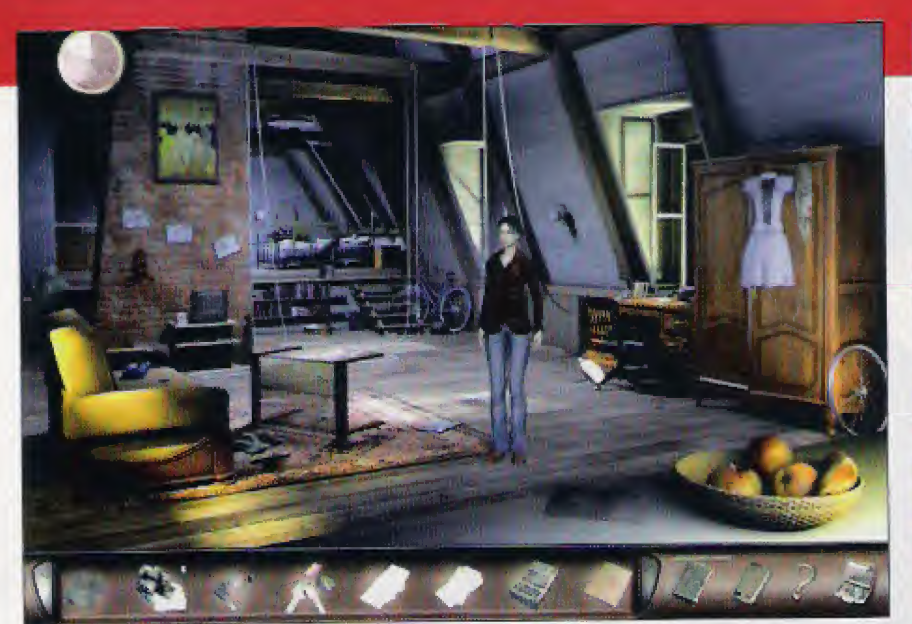
- **CPU:** Phenom 4X 9650
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 4870, 512 MB RAM
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, GeForce o Radeon compatible DirectX 9

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 2 GHz, de doble núcleo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce o Radeon compatibles con DirectX 9, 256 MB



▲ Reúne información, encuentra pistas e interpreta su significado para adelantarte al Titiritero... No siempre contarás con todo el tiempo del mundo y a veces tendrás que pensar rápido y actuar.



▲ A lo largo de la aventura tendrás que enfrentarte a diversos puzzles de dificultad creciente, como unir los pedazos de un singular mapa. No te olvides de fijarlos con algo o se volverá a desordenar cuando te lo guardes.



▲ Con el GPS puedes ir a cualquier lugar de cada escenario sin perderte.



▲ En España se averiará tu coche. ¿Cuánto –o qué– te costará repararlo?



▲ La cámara fotográfica es de vital importancia para obtener pruebas gráficas del escenario del crimen y para recordar pistas.

Ayuda a la agente del FBI, Nicole Bonnet, a atrapar a un despiadado asesino en serie, recorriendo el mundo

incluso resolver algunos intrincados enigmas para, poco a poco, descubrir quién es "El Titiritero" y adelantarte a su próximo paso.

SABOR A CLÁSICO

En «The Hunt for the Puppeteer» tienes que agudizar tus sentidos durante toda la investigación. El juego te ofrece un sencillo interfaz mediante el cual, empleando sólo el ratón, puedes realizar cualquiera de las acciones disponibles. Lo mismo se trata de concentrar tu atención en un objeto que combinarlo con otro que hayas recogido en el inventario o dirigirte a un personaje para mantener una conversación con la que hallar nuevos indicios.

El sistema de juego es muy sencillo, como ves, lo que permitirá también a los jugadores noveles avanzar de un modo progresivo y sin demasiadas complicaciones. No obstante, y debido fundamentalmente a la elaborada trama argumental de la aventura, «The Hunt for the Puppeteer» es muy recomendable para todo amante de las aventuras tradicionales.

En el apartado de la realización técnica los gráficos cumplen con su cometido sin grandes alardes, lo que por otro lado tampoco es necesario. En cambio, el sonido sí que es muy notable, con una música que acompaña a la perfección tus pesquisas y una estupenda localización al castellano, algo indispensable en una aventura con un argumento tan bien elaborado. ■ A.C.B.

Alternativas

- **Chronicles Of Mystery The Scorpio Ritual**
  Aquí la protagonista tiene que desvelar un secreto milenario.
  ▶ Más inf. MM 170 ▶ Nota: 72
- **Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones**
  Tu misión es dar caza a un famoso ladrón, encarnando a S. Holmes.
  ▶ Más inf. MM 163 ▶ Nota: 86

Nuestra Opinión

¿QUIÉN MANEJA LOS HILOS AQUÍ? *Vivirás una gran aventura de investigación en la que no deberás pasar ningún detalle por alto, por insignificante que parezca. ¡No olvides llevar siempre encima tu cámara de fotos!*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La trama argumental es muy sugerente.
- La localización al castellano.
- Aplicando la lógica permite avanzar sin quedarte atascado.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Algún fallo con la detección de objetos.
- Poder de elección un tanto limitado.
- La tópica representación de España: los toros y las sevillanas.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ARGUMENTO DE PESO.** *Su consistente argumento está lleno de giros inesperados. Te será muy difícil dejar de jugar hasta que des con "El Titiritero".*



Ron, ron, la botella de ron...

Age of Pirates II City of Abandoned Ships

Ya podías ser hábil con la espada si querías un futuro como pirata. Pendenciero y bebiendo ron como un cosaco, no debía estar mal aquella vida... Siempre, claro, que no acabases pasando por la plancha o algo peor.



▲ Uno de los retos más interesantes del juego es dominar la navegación a vela. No es tan realista como un simulador, pero requiere su técnica.

Si hablamos de juegos de piratas, los de Akella son uno de los estudios más doctos en el asunto. Juegos como «Sea Dogs», «Piratas del Caribe» y su colaboración en el primer «Age of Pirates» así lo acreditan. La idea de todos ellos juegos, junto con el que nos ocupa, es explorar y vivir aventuras bajo la bandera pirata en un mundo abierto. ¿Qué tal les habrá quedado esta vez?

OJO AL PARCHE

En «Age of Pirates II. City of Abandoned Ships» encarnas a un capitán de navío del siglo XVII sin más posesiones que tu espada y un pequeño barco. Ante ti se extiende todo el mar Caribe y la libertad para hacer con tu vida y tu reputación lo que se te antoje.

Mientras recorres las islas te encuentras con misteriosas historias locales sobre fantasmas y tesoros ocultos, y te encargan todo tipo de misiones. El juego, además, cuenta con un generador de "quests", con el que siempre tienes aventuras en las que embarcarte para hacerte a la mar, buscar tesoros, desafiar con la espada a los soldados del gobernador...



La referencia

Fallout 3

- **La ambientación** es distinta pero en ambos tienes un mundo abierto donde comerciar y luchar.
- **La libertad de acción** es enorme en los dos, aunque en «Fallout 3» las misiones tienen un contexto y profundidad mayores.
- **El apartado técnico de «Fallout 3»** es muy superior al de «Age of Pirates II», pero éste le brinda acciones tan diversas como batallas navales y duelos a espada.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- **Género:** Rol/Aventura
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Seaward/Akella
- **Distribuidor:** Virgin PLAY **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** www.ageofpiratesthegame.com Con información, imágenes, el foro y descargas. En inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de protagonista:** 3 (corsario comerciante y aventurero)
- **Campañas/Misiones:** 4/40 más generador de misiones.
- **Facciones:** Francia, España, Inglaterra, Holanda y piratas.
- **Acciones:** Comercio, batalla naval y combates a espada.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Quad
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260, 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 7,2 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX9, con 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7,2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



▲ Explora pueblos e islas, mézclate con sus habitantes y escucha lo que tengan que decirte. Te contarán curiosas historias, querrán venderte algo o tendrán misiones que encargarte. ¡Quizá un día cuenten historias sobre ti!



▲ Las batallas navales son uno de los momentos más espectaculares e interesantes del juego. ¡Qué sería de los piratas sin un buen cañoneo con su abordaje! Tendrás que estar atento al viento y vigilar la munición que te queda.



▲ ¡Cuidado con los castillos! Te recibirán a cañonazos si ven que eres pirata.



▲ Las luchas a espada son vistosas, pero... abusan un poco de la sangre.



▲ Al fondo ves la Ciudad de los Barcos Perdidos que da nombre al juego, hecha íntegramente por restos de barcos. ¿Por qué estará siempre lloviendo?

La piratería puede ser muy lucrativa, pero también muy peligrosa. Explora, negocia, combate y elude a la muerte

Siendo un juego de rol, tu riqueza y reputación en varias facetas van creciendo a medida que completas cada misión, y con las ganancias acumuladas puedes adquirir mejores navíos. Ponerse al timón es lo mejor de «City of Abandoned Ships», ya que el combate naval es divertido y resulta espectacular. No obstante, se agradece poder acortar las travesías tan sólo con indicar tu destino en el mapa.

UNA DE CAL Y OTRA DE ARENA

Son muchos desafíos y posibilidades las de un pirata, pero pronto te das cuenta que el juego no profundiza en ningún apartado especialmente. Por ejemplo, las luchas a espada, que al principio son emocionantes y difíciles de dominar, pierden interés al poco de cogerles el tranquillo.

Por otra parte, siendo un juego pensado para jugar en tercera persona –en primera opcionalmente– la cámara tiende a despistarse en espacios cerrados y te puede desorientar en medio de un duelo. Tampoco el interfaz –cuando estás en tierra– es todo lo eficaz que debería, complicando con demasiadas teclas algunas acciones sencillas. El juego tiene, en fin, detalles mejorables tanto en el apartado técnico como los desafíos que te brinda. A cambio, éstos son muchos y variados y aquí, en el conjunto, es donde está el valor de «City of Abandoned Ships». ¿Te harás a la mar por ellos? ■ **P.J.M.**

Alternativas

- ***Piratas del Caribe. En el Fin del Mundo***
  Vive las aventuras del personaje cinematográfico de Jack Sparrow.
  ▶ Más inf. MM 149 ▶ Nota: 72
- ***Pirates of the Burning Sea***
  Todo un mundo persistente online para hacerte un legendario pirata.
  ▶ Más inf. MM 159 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

***¡DESENVAINA TU ESPADA!* Viaja al Caribe del siglo XVII y conviértete en un pirata para navegar en busca de aventuras y tesoros enfrentándote a misterios de fantasmas, otros piratas y los hombres del gobernador.**

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El enorme mundo de la campaña.
- La aparición de personajes históricos y el divertido control de los barcos.
- El generador de misiones que incluye.

LO QUE NO NOS GUSTA

- En ocasiones el interfaz se puede ser un tanto engorroso y poco intuitivo.
- Al final acaba haciéndose repetitivo.
- Los gráficos no han evolucionado nada.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***¡QUÉ DURO ES SER PIRATA!* La gran cantidad de retos y horas de exploración, pese a sus defectos, hacen de él un juego interesante. ¡Y lo bonito que es el mar!**



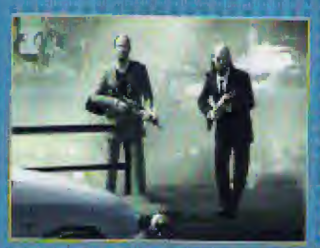
¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





RAIL SIMULATOR
A toda máquina
Los amantes de la simulación ferroviaria pueden recrear máquinas, rutas y estaciones de medio mundo gracias a «Rail Simulator», que coloca su precio a la velocidad de las clásicas locomotoras de vapor: ahora, tan sólo por 9,95 €.



KANE & LYNCH: DEAD MEN
Nada que perder
Dos condenados a quienes no les queda esperanza alguna se lían a tiros con quien se les ponga por delante. Si ellos no tienen nada que perder tú tampoco mucho, ya que el precio del juego se ha reducido: pruébalo por 29,95 €.



MY SIMS
Los más monos
La aventura protagonizada por los mismos Sims de siempre pero con una estética más "mona" es capaz de divertir a grandes y pequeños, algo que comprobarán aquellos que se aprovechen de que EA lo ha relanzado al precio de 19,95 €.



SHADOWRUN
Diversión en grupo
La acción online de «Shadowrun» da una vuelta de tuerca a algunos estereotipos –volar, planear, teletransportarte, usar poderes– y si es divertido para uno sólo, en grupo resulta demoledor. Microsoft te lo vuelve a brindar por 14,99 €.

Dead Space

Acción y terror extremo

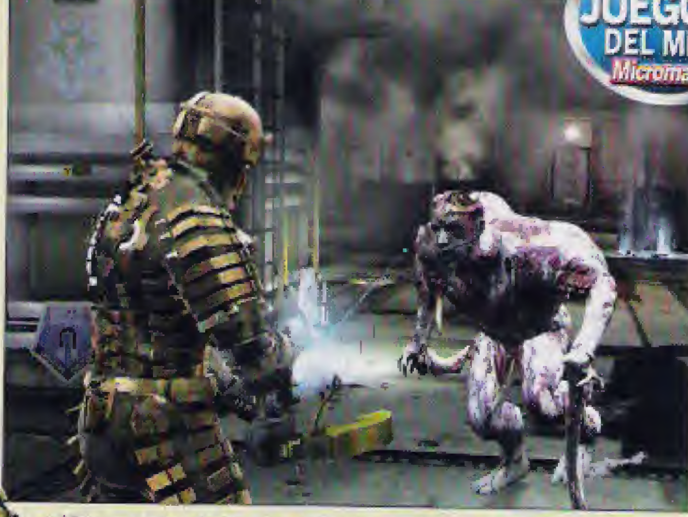
JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Viaja a la USG Ishimura para vivir la acción más intensa y el terror más profundo en el pellejo de Isaac Clarke, un ingeniero en medio de un escenario escalofriante, lleno de mutantes y peligros que desfilan a través de una gran espectacularidad gráfica, un sonido espeluznante y una ambientación oscura, opresiva... «Dead Space» es un juego para adultos, muy distinto a otros títulos de acción. Es violento. Es brutal, sí. Pero también es sublime en sus apartados técnicos y en su, casi, perfecta jugabilidad.



Este es tu día, año o lustro de suerte: un título como «Dead Space», que proporciona una jugabilidad distinta, intensa e inolvidable plagada de cualidades técnicas y artísticas, está a menos de la mitad de su precio original. Con tan sólo tres meses en el mercado, sigue siendo una oferta única y que a poco fuerte que sea tu estómago y corazón no puedes perderte. Por precio no será.



▲ Aliens, mutantes, vísceras... La acción más impactante, terrorífica y original que hayas visto ya está aquí, en un juego que hay que considerar ya como un nuevo clásico.

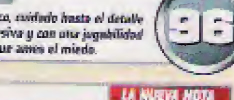




INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM167 (Dic. 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: EA Redwood Shores
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.deadspace.es

LA ANTIGUA NOTA



▶ ¡ALUCINANTE! *Único, cuidado hasta el detalle de manera casi obsesiva y con una jugabilidad genial. Conseguirá que ames el miedo.*

96

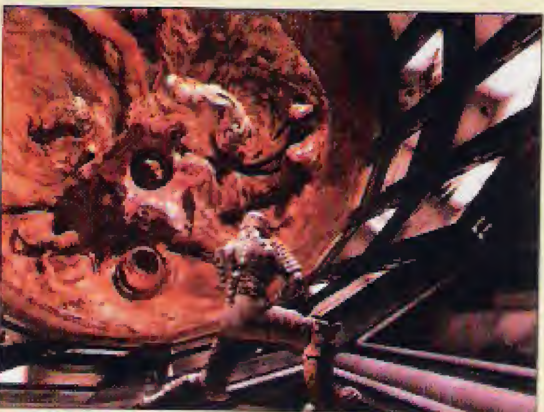
LA NUEVA NOTA

98

▶ QUIEN NO PASA MIEDO... *Es porque no quiere. Si antes era ya muy recomendable, a su nuevo y sensacional precio es totalmente obligado.*



▲ En la nave minera USG Ishimura, el que no está muerto y flotando se ha infectado y convertido en un necromorfo. ¡Vaya juerga de futuro!



▲ ¿Querías enemigos finales? ¡Toma Leviatán! Tendrás que vencerlo en gravedad cero y no es, ni de lejos, lo más grande que te vas a encontrar...

Alone in the Dark

Terror brillante y sin control

ANTES DECÍAMOS

En Central Park, el Mal está a punto de invadir el mundo y tú te despiertas sin recordar quién eres ni dónde estás. A partir de ahí, puzzles, conducción, tiros y enemigos te esperan en una aventura que puede presumir de una estructura narrativa magistral, una buena trama, gran calidad gráfica, increíbles posibilidades de interacción... pero la inconsistencia y el diseño de los controles lastran la jugabilidad, así como momentos como la conducción de vehículos que te pondrán de los nervios. Aún así, guarda la esencia de la serie y tiene momentos brillantes.

AHORA DECIMOS

Los fans del terror, especialmente los veteranos que recuerden lo que fue la serie «Alone in the Dark» probablemente estén dispuestos a pasar por alto los errores del juego –que los tiene– y centrarse en disfrutar las virtudes de esta última entrega –que, por suerte, también las tiene, e importantes–. De este modo se encontrarán con un título en el que no faltarán las sorpresas agradables como la solidez de la historia, los gráficos, el sonido o la elevada interacción y así las desagradables, especialmente el control, se harán más ligeras y olvidables.



▲ Zombies, acción, monstruos, Nueva York arrasada y Central Park a punto de ser la boca del Infierno.



▲ Algunos enemigos finales requieren algo más que un puñado de disparos certeros. Esto no va a ser un paseo...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Aventura/Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM163 (Agosto 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Eden Games/ Atari
- Distribuidor: Atari
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.centraldark.com

LA ANTIGUA NOTA 80

▶ ¡AY, EDWARD! No es el «Alone» esperado, con fallos de diseño y control. Pero la ambientación, el guión y muchos momentos son brillantes.

LA NUEVA NOTA 87

▶ DISFRUTA DE LO BUENO... e intenta olvidarte de lo malo. Con la rebaja de precio, todas las virtudes del juego se hacen más apetecibles.

Tomb Raider Underworld

Como siempre, como nunca



▲ Explora, supera obstáculos, abre nuevos caminos y combate contra criaturas de todo tipo, desde las que vienen del inframundo hasta... ¡tu propia antítesis, una Lara Croft oscura!



▲ El diseño artístico de los escenarios y entornos es una de sus mejores bazas.



▲ Súbete a la moto en las fases más rápidas y desplázate a través de escenarios extensos.

ANTES DECÍAMOS

Acompaña a Lara Croft en la búsqueda de su madre perdida y utiliza tus nuevas habilidades para salvar al mundo del Apocalipsis. Lara viajará por ruinas, junglas y templos abandonados descubriendo misterios relacionados con la mitología maya, nórdica y artúrica que pondrán en peligro a todo el planeta. A las acrobacias típicas de la serie se unen nuevos movimientos puestos en escena mediante unas animaciones impresionantes, la posibilidad de crear tus propias rutas para superar los obstáculos y el espectacular nivel visual de siempre. Una nueva aventura cocinada con ingredientes clásicos pero sólidos y muy eficaces.

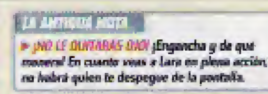
AHORA DECIMOS

Y si funciona, ¿para qué tocarlo? En Crystal Dynamics se han dicho que, ya que tienen a la heroína más carismática del mundo de los videojuegos, una historia que engancha y la capacidad de revestirlo todo de estupendos puzzles y un acabado gráfico espectacular... pues innovaciones, las justas. Hay algún toque novedoso pero la fórmula sigue casi intacta: corre, salta, explora, resuelve, combate... y pásatelo igual de bien que siempre disfrutando como nunca. Casi nada.

INFOMANÍA

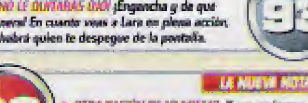
FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción/Aventura
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM167 (Dic. 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Crystal Dinamics/Eidos
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.tombraider.com

LA ANTIGUA NOTA 93



▶ ¡NO LE QUITABAS OJO! ¡Engancha y de qué manera! En cuanto veas a Lara en plena acción, no habrá quien te despegue de la pantalla.

LA NUEVA NOTA 96



▶ OTRA RACIÓN DE LO MISMO. Y eso es lo que los fans de Lara quieren. Otra ración igual de sabrosa que caerá bien en cualquier estómago.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark	19,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,95€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgotten Realms Deluxe	34,95€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,95€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
Crysis	19,95€
Dead Space	19,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 08	19,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Mass Effect	19,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
Mercenaries 2: World in Flames	19,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Rail Simulator	9,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€
FRIENDWARE	
Battle of Britain II Wings of Victory	19,95€
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	24,95€
Guild Wars Factions	19,95€
Guild Wars Nightfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	19,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Take Command 2nd Manassas	19,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Imperivm Anthology	9,95€
Imperivm Civitas II	9,95€
Jack Keane	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€
Worldshift	9,95€

Series clásicas

KOCH MEDIA	
Age of Conan	29,95€
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Conflict Denied Ops	19,95€
Championship Manager 2008	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Kane & Lynch: Dead Men	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
Shadowrun	34,99€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	14,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,95€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Hospital Tycoon	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
TOCA Race Driver 3	9,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
Oblivion Game of the Year	49,95€
THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Ratatouille	14,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms I y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Heroes of Might & Magic V Gold	19,95€
Perdidos	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Dawn of Magic	7,95€
Paraworld	7,95€
Rise & Fall	19,95€
Rush for Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
War on Terror	7,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€

Championship Manager 2008

Nada como el banquillo

ANTES DECÍAMOS

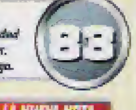
Demuestra que eres un entrenador nato creando tácticas, perfeccionando las jugadas y acertando con los fichajes. «Football Manager 2008» abarca todo lo concerniente al papel de entrenador y consigue plasmar un fútbol muy realista en desmarques, coberturas, apoyos y todo tipo de jugadas con una IA que refleja tus tácticas. Aunque sin multijugador online, es de lo más entretenido para quienes disfrutan de un fútbol creativo.

AHORA DECIMOS

El principal rival de este «Championship Manager 2008» se orienta hacia otro tipo de aficionados, ofreciendo una mayor profundidad táctica pero a su vez demandando mayor dedicación y poniendo en juego un manejo y desarrollo menos accesible. Por tanto, la elección es clara: si buscas un manager con el suficiente realismo y nivel de detalle pero una dificultad más ajustada, el equilibrio de ambos es en éste su mayor cualidad.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo/Manager
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM158 (Marzo 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Beautiful G./Eidos
- Distrib.: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.championshipmanager.com



LA ANTIGUA NOTA 88
▶ REALISTA PERO SENCILLO. Con la profundidad y realismo que esperas de un buen manager, pero a la vez con un sencillo sistema de juego.

LA NUEVA NOTA 87
▶ EL MÁS ASEQUIBLE. Combina muy acertadamente accesibilidad con realismo, así que como manager satisface casi todas las demandas.



▲ Crea fútbol de tiqui-taca, saca partido de los entrenamientos, planifica tus tácticas, ficha promesas...



▲ El desarrollo individual de un jugador abarca treinta y dos apartados que manejarás en sus entrenamientos.

Jack Keane

Entre puzzles y risas

ANTES DECÍAMOS

El Imperio necesita tu ayuda, ¿estás listo para frustrar los planes del malvado Dr. T? Jack Keane es un capitán de barco que se ve repentinamente envuelto en una trama tan increíble como absurda y divertida que despliega incesantemente una serie de puzzles muy bien diseñados y con una dificultad perfectamente ajustada. El desarrollo de apuntar y pulsar explorando, utilizando objetos y resolviendo situaciones no sólo es divertido para cualquier jugador sino que, gracias a los dos sistemas de ayuda incluidos en el juego, veteranos y novatos sentirán que están disfrutando de una aventura creada a su medida.

AHORA DECIMOS

Las aventuras gráficas, más basadas en su historia, personajes y puzzles que en la excelencia de su nivel técnico –que por cierto, no le falta en absoluto a este juego– tienden a quedarse desfasadas más tarde que otros géneros. Considerando además que no tienen un ritmo y variedad de lanzamientos tan alto y que tampoco todas presentan la calidad general de este «Jack Keane», todo lleva a desembocar en la misma conclusión: es igual de buena que hace unos meses, pero ahora cuesta la mitad. ¿Todavía te resistes a reír con ella?



▲ Viaja a una misteriosa isla del Océano Índico y protagoniza una aventura repleta de emociones, intriga, acertijos y por encima de todo, carcajadas. ¿Listo para exprimirte la sesera?



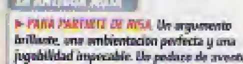
▲ Además de Jack conocerás a la atractiva Amanda, a la que controlarás en ocasiones.



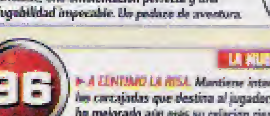
▲ Tu misión será la de transportar a un agente secreto británico hasta una isla.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Aventura
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM160 (Mayo 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Deck13/10Tacle
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com



LA ANTIGUA NOTA 94
▶ PARA PARTIRTE DE RISA. Un argumento brillante, una ambientación perfecta y una jugabilidad impecable. Un pedazo de aventura.



LA NUEVA NOTA 96
▶ A CENTIMO LA RISA. Mantiene intactas todas las carcajadas que destina al jugador, sólo que ha mejorado aún más su relación risa/precio.

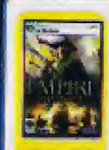
La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Este mes hay pocas novedades en la lista, pero los juegos que entran son de los que si los pruebas tardarás mucho tiempo en olvidarlos, y es que hablamos del regreso de dos series tan clásicas como «Total War» y «Silent Hill».

Empire: Total War



1 · N

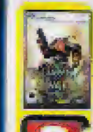
Estrategia · The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

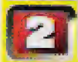
¡La espera ha terminado! Ya tenemos aquí el nuevo «Total War» y el resultado es incluso mejor de lo que esperábamos. Montones de nuevas opciones, espectaculares batallas navales, una ambientación de lujo y una profundidad estratégica nunca vista. ¡Imprescindible!

Comentado en Micromanía 171 · Puntuación: 95



Warhammer 40K Dawn of War II





2

Estrategia · Relic Ent./THQ · THQ · 49,95 €

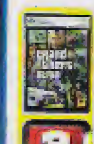
Regresan las batallas de ciencia-ficción más brutales y oscuras de la mano de quienes han sabido convertirlas en todo un espectáculo.

Comentado en Micromanía 170 · Puntuación: 96





Grand Theft Auto IV



3

Acción · Rockstar Games · Take 2 · 49,95 €

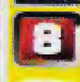
Rockstar vuelve a dar la campanada, enganchando al jugador con un escenario completamente vivo, un argumento extraordinario y muchísimas horas de diversión.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 96

Call of Duty World at War



8

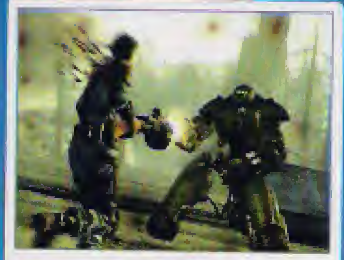


Acción · Treyarch · Activision · 59,95 €

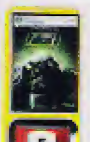
La serie de acción bélica por excelencia vuelve a dejar claras las razones por las que sigue ocupando el trono. Sigue siendo el rey.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 95





Fallout 3



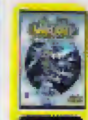
9

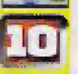
Rol · Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 98

World of Warcraft Wrath of the Lich King





10

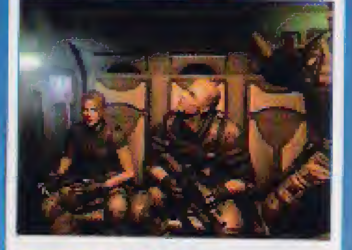


Rol Online · Blizzard · Vivendi · 34,95 €

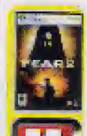
Las mil novedades de esta expansión de «World of Warcraft» disparan su jugabilidad y lo mantienen como rey indiscutible del rol online.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 98





F.E.A.R. 2 Project Origin

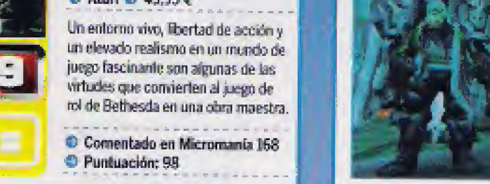


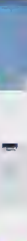
11

Acción · Monolith/Warner · Warner Bros. · 39,95 €

El regreso de Alma es también el regreso de la tensión, el miedito y los sustos continuos remozados con una acción impagable. Nos encanta.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 94





La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

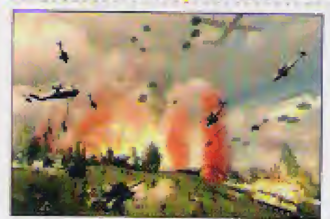
Estrategia

World in Conflict

Massive/Sierra · Vivendi · 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 97



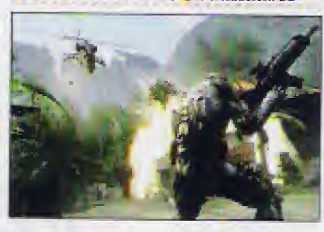
Acción

Crysis

Crytek · EA · 19,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura

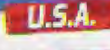
Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90





Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
2. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Imperivm Civitas III (+12)	Estrategia	FX Interactive
4. Sacred 2: Fallen Angel (+16)	Rol	Atari
5. Warhammer 40K. Dawn of War II (+16)	Estrategia	THQ
6. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
7. Imperivm Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive
8. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
9. WoW: The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
10. World of Warcraft BattleChest (+12)	Rol Online	Activision Blizzard

* Datos elaborados por GfK para ADESE correspondientes a febrero de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

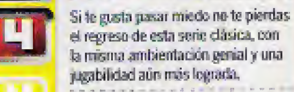
Título	Género	Compañía
1. Empire: Total War (+16)	Estrategia	SEGA
2. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
3. Warhammer 40K. Dawn of War II (+16)	Estrategia	THQ
4. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
5. The Sims 2 Double Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
6. C&C: Red Alert 3 (+16)	Estrategia	Electronic Arts
7. Grand Theft Auto IV (+18)	Acción	Take 2
8. F.E.A.R. 2: Project Origin (+18)	Acción	Warner Bros
9. The Sims 2: Apartment Life (+12)	Estrategia	Electronic Arts
10. Spore (+12)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de marzo de 2009.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Empire: Total War	Estrategia	SEGA
2. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Activision Blizzard
3. Mystery Case Files: Ravenhearst	Aventura	Activision
4. Warhammer 40K. Dawn of War II	Estrategia	THQ
5. Oblivion Game of the Year Edition	Rol	Bethesda
6. Empire: TW. Special Forces Edition	Estrategia	SEGA
7. Mystery C. Files: Return to Ravenhearst	Aventura	Activision
8. The Sims 2: Double Deluxe	Estrategia	Electronic Arts
9 Spore	Estrategia	Electronic Arts
8. The Sims 2: Apartment Life	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de febrero de 2009.

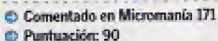
Silent Hill: Homecoming

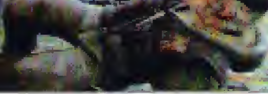
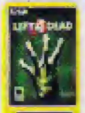
4

- Acción/Aventura · Double Helix
- Konami · 39,95 €

Si te gusta pasar miedo no te pierdas el regreso de esta serie clásica, con la misma ambientación genial y una jugabilidad aún más lograda.

- Comentado en Micromanía 171
- Puntuación: 90



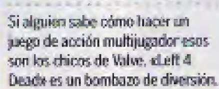
Left 4 Dead

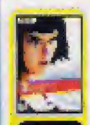
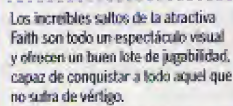
5

- Acción · Valve/EA
- Electronic Arts · 49,95 €

Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador esos son los chicos de Valve. «Left 4 Dead» es un bombazo de diversión.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 96 (multijugador)



Mirror's Edge

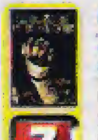
6

- Acción/Aventura · DICE/EA
- Electronic Arts · 49,95 €

Los increíbles saltos de la atractiva Faith son todo un espectáculo visual y ofrecen un buen lote de jugabilidad, capaz de conquistar a todo aquel que no sufra de vértigo.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 96



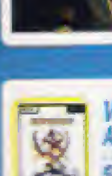
Dead Space

7

- Acción · EA Redwood Shores
- Electronic Arts · 19,95 €

Una increíble aventura, espectacular y terrorífica, que en numerosos momentos adquirirá tintes de la más angustiosa pesadilla espacial. No apta para corazones débiles...

- Comentado en Micromanía 167
- Puntuación: 96



Warhammer Online Age of Reckoning

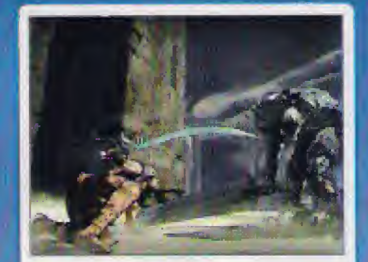
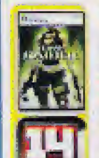
12

- Rol Online · EA Mythic/GOA
- Electronic Arts · 49,99 €

Fantasía oscura y guerra brutal que invade cada rincón de uno de los mundos de ficción más populares. Ahora podrás formar parte de él.

- Comentado en Micromanía 166
- Puntuación: 94



Prince of Persia

18

- Acción · Ubisoft Montreal
- Ubisoft · 59,95 €

El renacimiento de la serie que creara Jordan Mechner hace casi veinte años trae al príncipe de siempre, pero con más espectáculo y más jugabilidad que nunca.

- Comentado en Micromanía 166
- Puntuación: 98

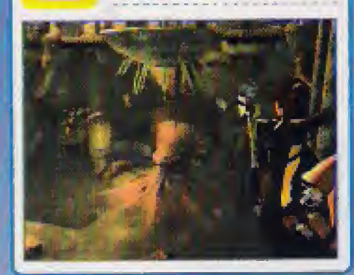
Tomb Raider Underworld

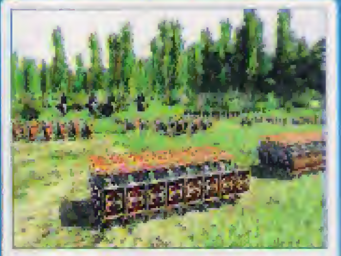
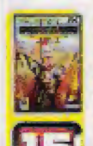
14

- Acción · C. Dynamics/Eidos
- Proein Games · 49,95 €

Otra ración de aventura vibrante llena de espectaculares escenarios y animaciones, mil peligros y la acción más intensa con la firma de Lara.

- Comentado en Micromanía 167
- Puntuación: 93



Imperivm Civitas III

15

- Estrategia · Haemimont
- FX Interactive · 19,95 €

Gestión, estrategia, batallas y rol se combinan para recrear una de las épocas más apasionantes de la historia: siéntete como todo un Emperador de la Antigua Roma.

- Comentado en Micromanía 168
- Puntuación: 91

Rol

Fallout 3

Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento atractivo y adulto. Genial.

Comentado en MM 168 · Puntuación: 98



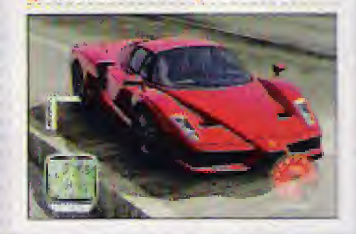
Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

La única novedad este mes es la entrada de «Dawn on War II» en la parte baja de la tabla. ¿Se abrirá paso hasta lo más alto antes de la previsible llegada de «Empire»?



1 Spore
28% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 99
Maxis/EA
Electronic Arts



2 Command & Conquer Red Alert 3
25% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 93
EA Los Angeles/EA
Electronic Arts



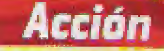
3 Imperivm Civitas III
24% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 91
Haemimont Games
FX Interactive

4 Warhammer 40000 Dawn of War II
14% de las votaciones
MM 170 · Puntuación: 96
Relic Entertainment/THQ
THQ

5 King's Bounty The Legend
11% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 94
Katauri/1C Company
Nobilis Ibérica

Acción

Después del ajetreo del mes pasado, éste sólo tenemos una nueva entrada, eso sí, por todo lo alto, y es que «Project Origin» se aúpa de golpe a la segunda plaza.





1 Grand Theft Auto IV
31% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 96
Rockstar Games
Take 2



2 F.E.A.R. 2 Project Origin
28% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 94
Monolith/Warner Bros
Warner Bros



3 Dead Space
27% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 96
EA Redwood Shores
Electronic Arts

4 Call of Duty World at War
9% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 95
Treyarch
Activision

5 Mirror's Edge
5% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 96
DICE/EA
Electronic Arts

Aventura

«The Abbey. La Abadía» mantiene su ascenso aupándose al segundo puesto, aunque está por ver que sea capaz de arrebatarle el liderazgo a la incombustible «Runaway».



1 Runaway 2
31% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive

2 The Abbey. La Abadía
25% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



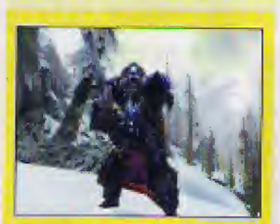
3 Sam & Max Primera Temporada
20% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Ibérica

4 Jack Keane
18% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive

5 Chronicles of Mistery The Scorpio Ritual
6% de las votaciones
MM 170 · Puntuación: 72
City Interactive
City Interactive

Rol

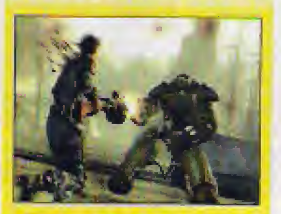
La cabecera de la lista se revoluciona este mes con el regreso de «WoW» al primer lugar, lo que tampoco es una sorpresa, y el ascenso de «Sacred 2» hasta el segundo.



1 World of Warcraft Wrath of the Lich King
34% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard



2 Sacred 2 Fallen Angel
28% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 88
Ascaron/Deep Silver
Atari



3 Fallout 3
18% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Bethesda Softworks
Atari

4 ESDLA Online. Las Minas de Moria
12% de las votaciones
MM 170 · Puntuación: 93
Turbine/Codemasters
Atari

5 Neverwinter Nigts 2 Storm of Zehir
8% de las votaciones
No comentado
Obsidian
Atari

Velocidad

Aunque los puestos permanecen inmóviles, la tensión se mantiene con el duelo por el el primer puesto entre «Need for Speed Undercover» y «Moto GP 08».



1 Moto GP 08
30% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 90
Milestone/Capcom
Koch Media

2 Need for Speed Undercover
24% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 86
EA Black Box/EA
Electronic Arts

3 Trackmania United Forever
22% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 94
Nadeo/Focus
FX Interactive

4 Need for Speed ProStreet
17% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
Electronic Arts

5 Race Driver GRID
7% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Codemasters
Atari



Warhammer 40K Dawn of War II

Sólo un imperio cabe en la Galaxia

Marines, hermanos, el remoto subsector Aurelia ha sido atacado por los Orkos. Se trata de una feroz invasión que ya ha tomado varios planetas y parece que es sólo el principio. Nuestras fuerzas allí requieren ayuda, así que poneos las armaduras... ¡Salimos para allá de inmediato!

Si existe una fuerza en la galaxia capaz de detener una invasión de los Orkos a gran escala, esa es sin duda la de los Marines Espaciales. Estamos en el siglo 401 y tú eres el comandante del escuadrón de los Cuervos Sangrientos. Serás enviado al sector Aurelia para repeler el ataque y destruir cualquier amenaza de los Orkos, dentro de las fronteras del espacio imperial. Aurelia abarca tres mundos habitados que están en peligro de caer bajo la férrea dominación orka.

La amenaza parece más seria y siniestra de lo que en un principio se suponía. Los Orkos no están solos, sino que están siendo apoyados por el antiguo pueblo de los Eldar. Son ellos, de hecho, quienes parecen estar orquestando la situación a su antojo para un propósito, por ahora, desconocido. Y, para complicar más la cosa, una nueva especie ha empezado a propagarse por el sector. Son los Tiránidos, criaturas parasitarias cuya voracidad no conoce límites.

Así es el panorama con el que te encuentras cuando llegas a Aurelia. Deberás dar lo mejor de ti y de tus hermanos. De tu pericia como estratega y guerrero dependen millones de habitantes.

MUNDOS EN JUEGO

En «Dawn of War II» eres tú quien decide cómo afrontar la campaña, escogiendo entre los diferentes destinos que se te proponen. Así pues, en esta guía debes buscar el planeta y la misión que vas a emprender teniendo en cuenta que el orden puede ser completamente diferente. En la guía se hace hincapié en las tácticas que, tras mucho probar, han resultado sernos más efectivas para superar cada misión. Junto a la descripción de las misiones encontrarás también consejos sobre cómo equipar a tus tropas, cómo elegirlas, y tácticas frente a enemigos de final de fase. ¿Estás preparado? Pues vamos, la nave a Aurelia nos espera. ■ **J.T.A.**

Planeta Calderis

El Capitán Davian Thule, uno de nuestros hermanos, se encuentra aislado. Está siendo acosado por una fuerza orka y, a pesar de que es un Cuervo Sangriento de los más duros, no podrá aguantar mucho él solo. Rescatarle ha de ser tu primer objetivo. Después, tendrás que eliminar a los caciques orkos y sus fuerzas en el planeta. Los Marines que rescates serán valiosos veteranos para tu comando, ¡no los dejes atrás!



1. Aguantar junto a tus hermanos

Objetivos: **Expulsa a los orkos**
Marines: **Comandante, Tarkus**

Sigue las indicaciones del veterano Capitán Thule y desplázate hasta los lugares infestados de Orkos para acabar con todos ellos. Esta misión te servirá para familiarizarte con los controles de tu comando y para poner en práctica maniobras básicas y tácticas efectivas con las armas más comunes de «Dawn of War II».



2. Retoma la aldea

Objetivos: **Expulsa a los orkos de la aldea**
Marines: **Comandante, Tarkus, Cyrus, Avitus**

Los Orkos han tomado una aldea llamada Argus y hay que recuperarla. De camino encontrarás al Sargento Avitus. Atiéndelo para que se una a ti, pide refuerzos en alguna baliza cercana y lánzate al asalto. Los Orkos tratarán de reconquistar la aldea, así que haz que Avitus entre en la torre y cubre al resto desde detrás de las piedras.



3. El ataque de Skykilla

Objetivos: **Elimina a Skykilla y a sus Zoldadoz de Azalto**
Marines: **Comandante, Tarkus, Cyrus, Avitus**

Un noble orko llamado Skykilla ha tomado un puesto vital. Debes recuperarlo y acabar de paso con Skykilla. Hay una torre cerca, así que haz que uno de tus escuadrones entre dentro. Usa también todas las granadas que tengas. Cuando Skykilla te lance alguna bomba, aléjate rápido de la zona de explosión.



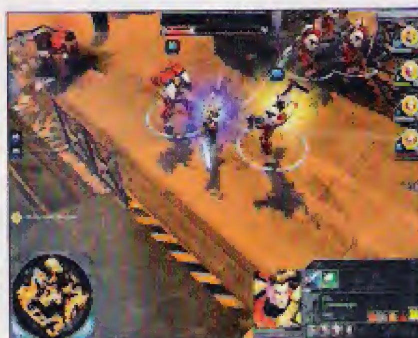


4. Objetivo: Gutrencha

Objetivos: **Elimina a Gutrencha**
Marines: **Comandante, Tarkus, Cyrus, Avitus**

Los orkos continúan su serie de asaltos a las aldeas de Calderis. El último está liderado por un terrible orko llamado Gutrencha. Debes acabar con él para poner fin al asalto en el planeta. Gutrencha es duro de pelar, así que entra en los edificios para atacarle sin exponer demasiado a tus marines y usa las granadas que tengas a mano. Suele lanzar bombas, pero su especialidad es un golpe devastador que propina con su armadura. Mientras combates, reanima a aquellos de tus hombres que lo necesiten y sigue castigando a Gutrencha hasta que caiga.

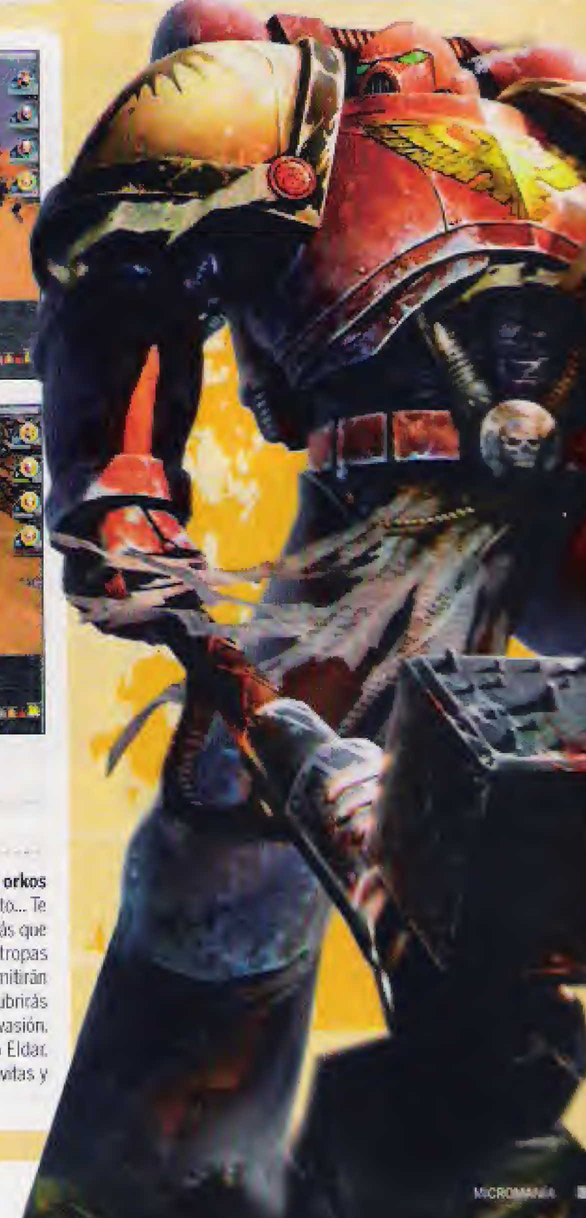




5. El verdadero enemigo

Objetivos: **Descubre quién agita a los orkos**
Marines: **Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus**

Hasta ahora, te has enfrentado a caciques orkos pero es hora de ver quién está detrás de este asunto... Te diriges a la mina Felhammer, al Norte. Antes tendrás que vértelas con un campamento orko pero nuevas tropas se unirán a ti, soldados con reactores que te permitirán atacar la retaguardia enemiga. Ya en la mina, descubrirás que son los Eldar quienes mueven los hilos de la invasión. Acaba con todas las tropas y enfréntate al brujo Eldar. Sus rayos de energía son peligrosos, pero si los evitas y atacáis todos a la vez acabará siendo derrotado.









7. La defensa de la puerta de Argus

Objetivos: Protege la puerta de la ciudad de Argus. Elimina al cacique orko Mek Badzappa
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

El cacique Mek Badzappa ha reunido a sus Orkos para atacar la capital de Calderis. Badzappa saldrá corriendo en cuanto te vea llegar. Persíguelo hasta la entrada de Argus, el lugar que tienes que defender. Coloca torretas Tarántula alrededor de la puerta y resiste los ataques hasta que aparezca el cacique. Sus ataques se basan en rayos de energía y temblores de tierra que paralizan momentáneamente a tus tropas. Intenta que se acerque a alguna de las torretas y castígale. Cuando acabes con él, reúnete con el Capitán Thule que está siendo atacado por otra raza, los Tiránidos.





8. Venganza por Davian Thule

Objetivos: Venga al capitán Thule
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

Se ha localizado a la criatura tiránida que hirió al capitán Thule. Además de vengarle, esta es la oportunidad de obtener una muestra que podría salvarle la vida. La ruta hasta la criatura que buscas está plagada de Tiránidos menores, pero que atacan en masa. Tendrás que encargarte primero de ellos y de limpiar cada zona infestada. La criatura no es difícil de eliminar si atacas duramente con todos los miembros de tu escuadra. Su ataque más peligroso es un escupitajo devastador, pero ya que su área de efecto es visible antes de lanzarlo, si permaneces atento podrás esquivarlo sin problemas.



9. La mano de la mente enjambre

Objetivos: Localiza y destruye los nidos de Tiránidos. Purga el Zoántropo que domina el enjambre
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

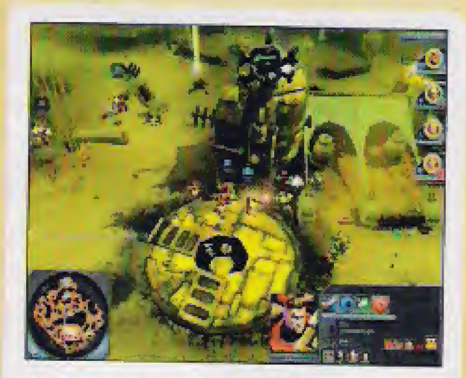
Se ha localizado al bicho que canaliza el poder psíquico del enjambre tiránido, el Zoántropo. Debes destruir los seis generadores sinápticos y el enjambre tiránido. El Zoántropo se encuentra en el enjambre, en la parte más baja del mapa, y no es una gran amenaza una vez descubierto. Destrúyelo junto con los generadores y todos los edificios.



10. La serpiente asesina

Objetivos: Destruir las estructura tiránidas, Mata al Mántifex
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

Se ha localizado una poderosa criatura tiránida. Si consigues obtener una muestra tal vez puedas encontrar la colmena primaria de la que procede. Recorre el mapa para arrasar los enjambres y destruye todos los edificios que vayas encontrando. Entre ellos, también hallarás al Mántifex. No es muy peligrosa, así que no te dará demasiados problemas si le atacas con todo.



11. Armero de piel verde

Objetivos: Localizar y destruir los campamentos orkos. Elimina al Mekániko orko.
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

El Mekániko orko suministra armas a toda la horda. Baja al planeta y acaba con él. Ya de paso, mientras lo buscas, no estaría de más destruir la plataforma teleportadora de los orkos y sus dos campamentos. Ambos están marcados en el mapa. El Mekániko se encuentra en el primer campamento. ¡Dale caza en su madriguera!

Planeta Meridian

Meridian es uno de los planetas con más valor estratégico para el Imperio. Aquí tendrás que enfrentarte ya abiertamente contra el poder místico de los Eldar, además de los Orkos. También los Tiránidos se unirán al combate asaltando una importante fábrica de armas.



1. Ataque al prisma

Objetivos: Localizar y destruir los campamentos Eldar. Destruye el Prisma. **Marines:** Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

Los Eldar están atacando infraestructuras importantes de Meridian. Debes localizar sus campamentos para poner fin a la situación. Destruye sus tres generadores y un vehículo llamado Prisma. Los generadores están bien protegidos, así que toma alguna baliza para recibir refuerzos. El tanque Prisma está junto al último generador. Está muy blindado, así que usa granadas y cargas explosivas.



2. Señor de los Espectros

Objetivos: Destruye al Señor Espectral
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

Los Eldar han pasado al ataque y están siendo liderados por un Señor Espectral. Es un enemigo temible, más acostumbrado al ataque cuerpo a cuerpo que al combate a distancia. Castígalo manteniendo la distancia para diezmar sus fuerzas y apártate de él siempre que se acerque a tus unidades. Usa las granadas y despliega dos unidades tarántulas para que te ayuden a derrotarlo.



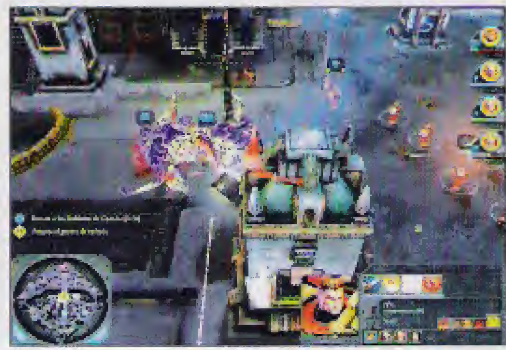


3. Idranel de Ulthwé

Objetivos: Elimina a la vidente Idranel Prisma.
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

El Señor Espectral habló con su último aliento de Idranel, una vidente Eldar, que es quien dirige todas las operaciones en el planeta Meridian. Debes acabar con ella. La vidente suele atacar cuerpo a cuerpo, así que mantente a distancia para reducir ventaja táctica. Contra ella no debes usar las granadas, ya que se mueve tan rápido que podrían afectar a tus propios Marines. Lanza a todos tus hombres sobre ella y ve curándolos con los paquetes estimulantes de reanimación. Desafortunadamente, hagas lo que hagas, conseguirá escapar en el último momento.





4. Puerta del Ángel

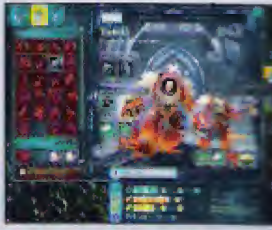
Objetivos: Reactiva tres generadores, cerrar Puerta del Ángel
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

La Forja del Ángel es una fábrica de armas y los Tiránidos están a punto de irrumpir. Debes cerrar la puerta. Para ello debes activar tres de los seis generadores que hay en el mapa, así que ve a por los más cercanos. No dejes enemigos a tus espaldas, ya que podrían volver a retomar los generadores y desconectarlos. Después tienes que defender la entrada. Si reactivas los generadores restantes será mucho más sencillo. Ya en la entrada, haz que el comandante tome el puesto de control mientras el resto de las unidades defienden el lugar. Coloca torretas Tarántula para obtener fuego de apoyo.

Consejos útiles

¡PREPARA TUS ARMAS, MARINE!

Tus Cuervos Sangrientos han de ser un grupo equilibrado para poder afrontar cualquier misión y además debes equiparlos y hacerlos evolucionar porque la campaña se irá complicando a medida que avances.



Antes de cada misión eliges los soldados que te llevarás al campo de batalla y el equipo de cada uno. Además de armas y armaduras puedes usar diferentes complementos, desde granadas y paquetes de reanimación hasta ataques de artillería y minas antiorkos. Hay mucho donde elegir, sobre todo tras realizar varias misiones y recibir recompensas por ellas. Seleccionar el equipo apropiado puede significar la diferencia entre el éxito y el fracaso.



En materia de armas y armaduras no es mala idea guiarse por el criterio del nivel de daño y protección por encima de otros. En cuanto a los complementos, depende más de tus gustos. Te recomendamos llevar paquetes estimulantes, granadas y cargas explosivas o antivehículos. No olvides un kit de reparación de vehículos para cuando el capitán Thule estrene su armadura robótica, para poder mantenerla operativa.



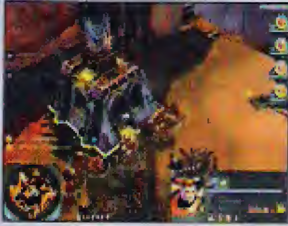
Consejos útiles

CONQUISTA POR OBJETIVOS

Las clases disponibles para tu personaje vienen definidas por tu raza, Marine, y cada una te dará acceso a habilidades y formas de juego diferentes. Tu elección dependerá de si te gusta jugar solo, usar la magia, llevar mascota o tener un poco de todo.



Vas a encontrarte con balizas, torres de comunicaciones y fundiciones que conquistar. Estas construcciones no sólo te permiten ver lo que ocurre en esa zona del mapa cuando te hayas marchado, también te pueden ayudar en tu siguiente batalla. Por ejemplo, las torres y los edificios pueden proporcionarte valiosas ventajas, como ataques de artillería, que puedes equipar para la próxima misión.



La habilidad más importante de las construcciones es que casi todas te permiten pedir refuerzos. Una vez conquistada, lo único que tienes que hacer es acercarte a la construcción y los hombres que hayas perdido aparecerán automáticamente. De esa forma, si te encuentras con un enemigo difícil y tienes muchas bajas, lo mejor es realizar una retirada estratégica, recuperar tus unidades y volver a la carga. Y si la construcción está junto al enemigo que tienes que derrotar, mejor; así tendrás siempre refuerzos disponibles para dar caña.





UN GRUPO EQUILIBRADO



ES IMPORTANTE QUE TU ESCUADRÓN disponga de una cierta amplitud de habilidades. Para ello cuenta con Tarkus, Thadeus y Avitus. Tarkus y Avitus llevan armas pesadas y Thaddeus puede ir con un arma ligera y otra de cuerpo a cuerpo, ya que con sus retrorreactores se acerca mucho al enemigo. No obstante, cuando Davian Thule se una a tus filas reemplaza a Thaddeus por él, ya que el bueno de Thule es devastador en cualquier situación.









5. Los secretos de la Forja del Ángel

Objetivos: Asegura el almacén de armas · Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

Se requiere tu presencia de nuevo en la Puerta del Ángel. Los orkos han aprovechado el ataque tiránido para apoderarse de los almacenes de armas. Empieza reuniéndote con el escuadrón de Tarkus y luego dirígete al almacén. Está muy poco protegido, así que no te costará mucho hacerte con él, pero procura no entretenerte y que el asalto sea rápido. Así tendrás tiempo para planificar la defensa. Luego tendrás que defenderlo de un vehículo Predator. No intentes buscar un punto débil con el que dañarle con tus armas de proyectiles. Lo mejor es utilizar una carga explosiva cuando se detenga para hacerlo volar en pedazos.

Tras acabar con él, un grupo de asalto Eldar decidirá atacar la Puerta del ángel. Dirígete hacia allí para detener el ataque. Además de algunos grupos de soldados, encontrarás también un vehículo pesado Eldar. Usa granadas o explosivos antivehículos para destruirlo.

Junto a una fundición, encontrarás a tu amiga Idranel. Haz que uno de tus hombres tome la fundición mientras los otros la mantienen ocupada. Con la fundición en tu poder, podrás pedir refuerzos en cualquier momento. Luego castiga con dureza a Idranel, usando explosivos y curándote con paquetes estimulantes cuando haga falta.

Planeta Typhon Primaris

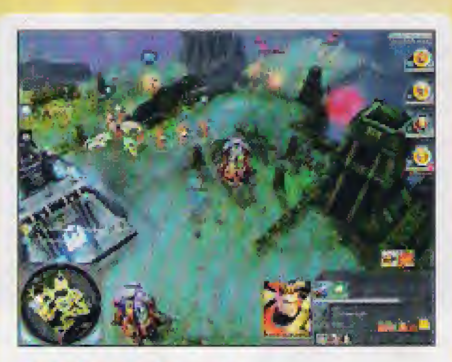
La colonia de Typhon Primaris es una de las más avanzadas, pero está en manos de Orkos y Eldars. Recuperarlo con tus marines no será fácil. Vas a tener que emplear explosivos para eliminar estructuras importantes para tus enemigos antes de cada asalto final, mientras intentas averiguar de qué modo puedes neutralizar la amenaza de los Tiránidos.



1. Una araña entre las moscas

Objetivos: Elimina a la Araña de Disformidad
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

Se ha localizado una fuerza Eldar liderada por una Araña de Disformidad, una criatura capaz de teletransportarse que está en la zona norte del mapa. Es vulnerable al cuerpo a cuerpo. Emplaza al escuadrón de Avitus dentro de un edificio y ataca con el resto. Si ves iluminarse el suelo, aléjate, está a punto de lanzar un ataque de energía.



2. Defiende la matriz

Objetivos: Protege tus generadores y repele el ataque orko
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

Una horda de Orkos trata de destruir una torre de comunicaciones. Tienes que evitar que los orkos destruyan los generadores del altar imperial. Coloca al escuadrón de Avitus en el edificio que está a la derecha del último generador; desde ahí podrá cubrir las dos entradas. Emplea Tarántulas también para aumentar la protección.



3. Ojos de los Eldar

Objetivos: Destruir los portales a la telaraña, Elimina al explorador Nemerian
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

Nemerian está sembrando el caos y hay que eliminarlo junto sus portales de transporte. Están indicados en el minimapa. Los cuatro portales están bien defendidos, así que usa explosivos para acabar con escuadras enteras. Si te topas con Nemerian no le dejes escapar.



4. Armadura piel verde

Objetivos: Mata al Jefe Gorwazza
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

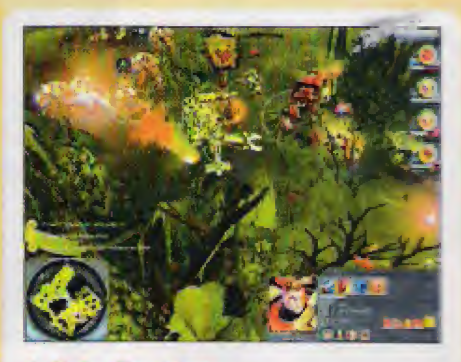
Los Orkos atacan un campamento de tecnosacerdotes imperiales. Hay que impedirlo y eliminar a su cacique. El camino hasta Gorwazza sólo está custodiado por unos cuantos grupos de orkos. Gorwazza aparecerá dentro de un blindado, así que con varias granadas o explosivos antivehículos podrás dejarlo fuera de combate.



5. En el enjambre

Objetivos: Consigue la biotoxina
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Thaddeus

El enjambre primario de los tiránidos está localizado. Ve al punto del mapa donde debes recoger la muestra y luego dirígete al punto de extracción. Por el camino, se te ordenará que destruyas siete nidos tiránidos. Al final, una bestia aparecerá para evitar que huyas. Con la ayuda del Capitán Thule la eliminarás sin problemas.



6. Raja-Deztripa

Objetivos: Destruir las estructuras orkas y elimina a Raja-Deztripa para recuperar los datos
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Davian Thule

La torre astronómica el punto débil del enjambre tiránido. Un orko llamado Raja Deztripa sabe donde está. Busca el campamento donde está el orko y cázalo. Llévate al capitán Thule, y no tendrás problemas para acabar con él. Luego arrasa todo el campamento.



Consejos últiles

ENFRENTAMIENTO CON EL ENEMIGO

Eldar y Orkos se comportan de una forma muy similar. Ambos atacan al descubierto sin apenas protegerse, suelen utilizar vehículos y algunos se atrincheran en los edificios para dispararte con más efectividad.



Lo mejor es que tu escuadra tampoco utilice los edificios como cobertura, ya que casi nunca resulta efectiva y te va impedir acercarte al enemigo. Contra los vehículos, usa cargas explosivas o granadas, si no tienes de las primeras. Y en cuanto a los enemigos en edificios, con una granada o una carga explosiva, lo desalojarás al instante.



Los tiránidos se comportan de forma diferente. No utilizan edificios, siempre atacan en gran número y a veces encontrarás colonias y edificios de su enjambre. Aunque parezca extraño, el hecho de que ataquen en gran número es una ventaja para tu escuadra que no es difícil aprovechar, y es que siempre permanecen tan concentrados mientras atacan que puedes utilizar una granada y eliminar a muchos de ellos de un solo golpe. Cuando encuentres un enjambre, elimina primero unos nódulos pequeños de forma redonda que lanzan bombas verdes. Son muy peligrosas y diezmar tus tropas.





7. Restos de la Era Oscura

Objetivos: Alinea de nuevo el antiguo repetidor · Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Davian Thule

La matriz astronómica ha sido localizada. ¡Debes llegar hasta ella y cargar los datos del enjambre para encontrar debilidades sobre los Tiránidos. La entrada a las ruinas está custodiada por un Dreadnought orko, así que usa explosivos para destruirlo. La torre astronómica no está lejos, pero para activarla necesitas una célula de energía que ha sido robada los Orkos. La célula se encuentra en la esquina noroeste.

Existe una misión secundaria que aún puedes realizar. Gracias a la torre se ha localizado la ubicación de un Lictor. Se trata de una criatura no muy difícil de eliminar, pero tiene la costumbre de esconderse entre la maleza y recuperar su salud. Planea el ataque rodeando a la criatura con tu escuadra. Procura destruir las concentraciones de vegetación para que no tenga donde esconderse.



8. Terror atronador

Objetivos: Acaba con el Cárnifex
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Davian Thule

Hay una criatura terrorífica causando estragos entre la guardia imperial. Debes eliminarla antes de sufrir más pérdidas. Para enfrentarte a la bestia es mejor usar armas cuerpo a cuerpo. Con un arma potente de tu Comandante y el capitán Thule seréis capaces de derrotarla. Cura las heridas del comandante cuando haga falta y repara al capitán siempre que sea necesario con el kit de reparaciones para vehículos.







9. La batalla final

Objetivos: Administra la biotoxina
Marines: Comandante, Tarkus, Avitus, Davian Thule

Se ha podido desarrollar una biotoxina que acabará con los Tiránidos. Avanza, toma la primera baliza y administra la toxina donde te indiquen. Coloca tres torretas Tarántulas para resistir el ataque tiránido.

Una dosis no será suficiente. Tendrás que administrar la segunda en otro lugar. Después volverás a recibir un duro ataque. Conquista la baliza cercana y coloca nuevas torretas para resistir. Aguanta hasta que te ordenen colocar una baliza de teleportación.

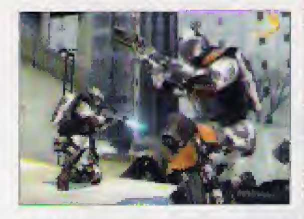
Llegarán más soldados, incluido el Comandante Imperial, quién te ordenará eliminar a la criatura Alfa que controla el enjambre. Lo mejor es atacarla con tus mejores armas cuerpo a cuerpo. Junto a tus hombres y el Comandante pronto acabaréis con el líder Tiránido.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



BATTLEFIELD 2142
Consigue más medallas



Aquí tienes una lista de algunas de las medallas (también conocidas como "pines") que puedes obtener en el juego demostrando tu eficacia en diversas áreas.

- **Clear Skies (10 puntos):** Consigue 10 bajas con defensa aérea en un asalto.
- **Close Combat (10 puntos):** Consigue 10 bajas con escopeta en un asalto.
- **Collectors (20 puntos):** Consigue 8 dogtags (con cuchillo) en un asalto.
- **Combat Efficiency (5 puntos):** Consigue un "streak" de 5 en un asalto.
- **Distinguished Combat Efficiency (10 puntos):** Consigue un "streak" de 5 en un asalto.
- **Emergency Rescue (5 puntos):** Reanima a 8 compañeros en un asalto.
- **Explosive Efficiency (10 puntos):** Consigue 8 APM o bajas RDX en un asalto.
- **Firearm Efficiency (5 puntos):** Consigue 4 bajas de pistola en un asalto.
- **Infiltrator (10 puntos):** Consigue 5 tiros a la cabeza con un rifle de francotirador.
- **Problem Solver (20 puntos):** Destruye 4 consolas de Titán en un asalto.
- **Titan Defender (20 puntos):** Consigue 7 bajas defendiendo a tu Titán.
- **Titan Destructor (20 puntos):** Destruye 4 cañones Titán en un asalto.

BURNOUT PARADISE THE ULTIMATE BOX
Coches desbloqueables

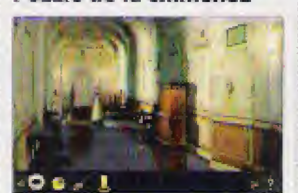


Como suele ocurrir en los buenos juegos de conducción, tus logros desbloquean nuevos vehículos que los amantes de los coches estarán encantados de conducir. Aquí te ofrecemos una lista de sus nombres y las tareas necesarias para obtenerlos:

- **1Carbon Hydros Custom:** Completa el modo Showtime.
- **Carbon Ikusa GT:** Completa el modo Time.
- **Rossolini Tempesta:** Consigue una Licencia Clase A.
- **Carson Fastback:** Consigue una Licencia Clase B.
- **Nakamura SI-7:** Consigue una Licencia Clase C.
- **Hunter Mesquite:** Consigue una Licencia Clase D.
- **Carson GT Concept:** Consigue una Licencia Burnout Driving
- **Jansen Carbon X12:** Consigue 50 Supersaltos.
- **Montgomery Carbon Hawker:** Consigue romper 120 Vallas Publicitarias.
- **Carson Carbon GT Concept:** Consigue 400 Choques (Vallas Amarillas).
- **Krieger Carbon Uberschall 8:** Completa dos series de Desafíos Online.



CHRONICLES OF MISTERY THE SCORPIO RITUAL
Puzzle de la chimenea



En la habitación del monasterio, en Roma, hay una chimenea que podrás examinar cuando se quede vacía. En su repisa verás una serie de nueve símbolos difíciles de reconocer, así que te recomendamos que subas el brillo del monitor de tu ordenador. Usa la rama con las servilletas húmedas sobre el símbolo del medio, el más sucio. Mira ahora en la parte inferior y coge la pala pequeña. Usa la escoba sobre el centro de la chimenea para descubrir que hay seis símbolos similares a los de la repisa. Con el martillo, golpéalos en el siguiente orden (nos referimos a cada uno según su posición en la repisa, del primero al noveno): 7, 4, 9, 6, 2, 5. Utiliza la pala rápidamente para evitar que se cierre el pasaje secreto que acabas de activar.

EL TRUCO DEL LECTOR
FALLOUT 3
Conseguir más experiencia



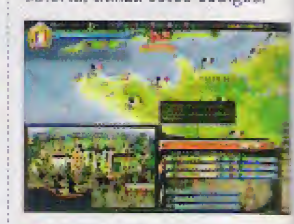
Nuestro amigo y lector nos ofrece un sabio consejo para conseguir un poquito de experiencia extra en este juego y hacerlo además de una forma muy sencilla. Lo que hay que hacer es cambiar el juego a la máxima dificultad cada vez que te enfrentes con un enemigo muy débil o bien con poca salud. De este modo, y tras la victoria, la recompensa en puntos de experiencia será mayor.

PipfromBarna



EUROPA UNIVERSALIS III COLECCIÓN COMPLETA
El rey del mundo

Seguro que te viene de maravilla esta serie de trucos para arrasar en todo el mapa. Para poder utilizarlos, activa la consola duran te el juego mediante la tecla [§ que puedes introducir mediante la pulsación de [Alt] + 21. Una vez abierta, utiliza estos códigos:



- **Espy:** Añadir espías
- **merchant:** Añadir mercaderes
- **diplomat:** Añadir diplomáticos
- **colonist:** Añadir colonos
- **missionary:** Añadir misioneros
- **fow on:** Activa la niebla de guerra
- **fow off:** Desactiva niebla de guerra
- **discover (provincia X):** Descubrir provincia X
- **revolt (provincia X):** Revuelta en provincia X
- **prestige:** Prestigio
- **cash:** Dinero
- **die native:** Nativos atacan
- **stability:** Estabilidad

EL JUEGO DEL MES
SPELLFORCE GOLD
Todo a tu favor



Gana batallas, obtén más poder, inmunidad... todo lo que un general puede soñar para sus ejércitos. Activa la consola de trucos pulsando las teclas [Ctrl] y [ ]] al mismo tiempo. Introduce estos códigos respetando las mayúsculas y minúsculas y en el lugar de la X utiliza "1" para activar el truco y "0" para desactivarlo.

- **Application: SetBuildingFastBuildMode (X):** Construcción rápida.
- **Application: SetGodMode (X):** Modo Dios.
- **Application: FastHeroCast (X):** Convocar héroes más rápido.
- **Application: SetBuildingTechTreeMode (X):** Todas las construcciones.
- **Application: SetFigureTechTreeMode (X):** Todas las unidades.
- **Application: SetNoManaUsage (X):** Hechizos sin coste de maná.
- **Application: GiveMeGoods (Número):** (Número) de unidades de cada material.
- **Unexplored: Enable (X):** Mapa completo.

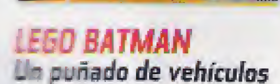
F

F.E.A.R. 2: PROJECT ORIGIN
Todos los Informes



A lo largo del juego están desperdigados una serie de Informes de inteligencia (Intel) que además de revelarte todos los detalles de la historia se te anotarán en tu lista de logros. Por eso te resultará muy útil saber cuántos puedes encontrar en cada misión y así hacerte con todos. Esta es la relación:

- **Misión 1:** 8
- **Misión 2:** 11
- **Misión 3:** 4
- **Misión 4:** 5
- **Misión 5:** 5
- **Misión 6:** 3
- **Misión 7:** 2
- **Misión 8:** 4
- **Misión 9:** 10
- **Misión 10:** 7
- **Misión 11:** 5
- **Misión 12:** 0
- **Misión 13:** 7
- **Misión 14:** 5



LEGO BATMAN
Un puñado de vehículos



Terminamos con una serie de vehículos extra el extenso repaso a las decenas de códigos disponibles para este divertido juego, todos con resultados igualmente divertidos. Llena tus partidas de motos, lanchas y otros vehículos menos convencionales que desbloquearás introduciendo los códigos correspondientes en la Baticueva:

- **Batmoto:** HTF114
- **Batbarco:** CEY322
- **Batcoptero:** VFH642
- **Batmóvil:** BXZ426
- **Batwing:** CTJ946
- **Helicóptero de El Joker:** XRH284
- **Submarino del Esbirro de El Pingüino:** XWT838
- **Submarino de El Pingüino:** BTN248
- **Moto de la Policía:** CWR732
- **Moto acuática de la Policía:** VJD328
- **Moto acuática de Robin:** CXD942
- **Motocicleta de Robin:** JFA396
- **Biplano de El Espantapájaros:** PCW933
- **Furgoneta del Swat:** AFJ974
- **T-Rex:** VUI328
- **Furgoneta armada de Dos Caras:** EFE933

N

NECROVISION
Modo Dios y más ventajas

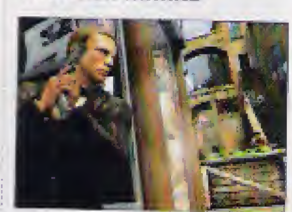
¿Se te hace cuesta arriba matar fantasmas y zombies en este título de acción? Está bien, vamos a sacarte las castañas del fuego mediante el método más clásico, el de la consola de trucos en la que teclear un montón de códigos que te proporcionarán otras tantas ventajas. Para iniciar la consola, pulsa [º] y empieza a teclear lo que quieras:



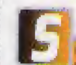
- **NVNGOD:** Modo Dios.
- **NVNAMMO:** Munición infinita.
- **NVNHEALME:** Salud a tope.
- **NVNALLLEVELS:** Desbloquear todos los niveles.
- **NVNUNLOCK:** Todos los ataques especiales Shadowhand desbloqueados.
- **NVNWEAPONS:** Todas las armas.
- **NVNGYJMODE:** Modo Fairy.
- **NVNFUNNY:** Modo Toon.
- **NVNSSAO:** Mapa Lightning.
- **NVNMANA:** Un montón de maná adicional.
- **NVNCHAIN:** Nivel de Furia más alto.



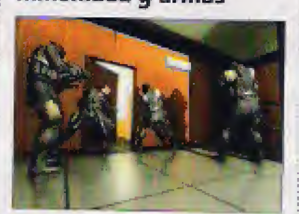
007 QUANTUM OF SOLACE
Munición infinita



Para un agente secreto no hay mejor regalo que la posibilidad de que no se te acabe la munición de tu arma, y eso es lo que puedes obtener para 007 en este título. La mala noticia es que no es un regalo gratuito, sino que tendrás que ganártelo mediante una buena hazaña: completa el juego en el nivel de dificultad agente y esta ventaja aparecerá disponible en el menú de opciones.



SAS: SECURE TOMORROW
Inmunidad y armas



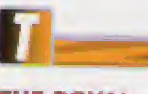
En este juego también es posible activar un modo Dios y hacerte con todo el repertorio de armas, munición, etc. Tan sencillo como iniciar la consola de trucos con la tecla [T] y empezar a teclear y disfrutar de estas ventajas:

- **god:** Modo Dios.
- **ammo:** Munición al máximo.
- **armor:** Armadura al máximo.
- **health:** Salud al máximo.
- **guns:** Todas las armas.
- **kfa:** Todas las armas, armadura y munición al máximo.
- **tears:** Todas las armas y munición infinita.
- **poltergeist:** Modo fantasma.
- **gear:** Salud y reflejos mejorados.
- **maphole:** Pasar al siguiente nivel.

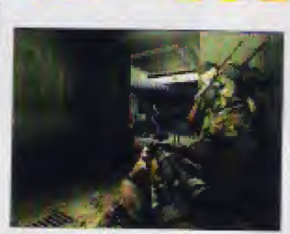
SPIDER-MAN EL REINO DE LAS SOMBRAS
El mejor Spidey



Una vez termines la aventura, tu arácnido favorito tendrá sus habilidades y poderes muy superiores a cuando empezaste. Por eso te interesará saber que puedes usar el "autosave" para volver a jugar desde el principio con todos los poderes y habilidades que adquiriste al completar el juego.



THE ROYAL MARINES COMMANDO
Modo Dios y munición



Para asegurarte al 100% de que los acontecimientos de la Segunda Guerra Mundial transcurren a tu favor, no tienes más que echar mano de este par de "ayudas" de lo más clásicas, que servirán para que tus hombres tengan un poquito más fácil lo de acabar con el enemigo. Durante el juego, pulsa la tecla [T] e introduce:

- **God mode:** Modo Dios.
- **Ammo:** Munición infinita.

EL TRUCO DEL MES

WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR II
El Emperador agradece tu ayuda, hermano

Aquí tienes una lista parcial de logros (en primer lugar) de «Dawn of War II» con los objetivos que has de alcanzar para desbloquearlos:

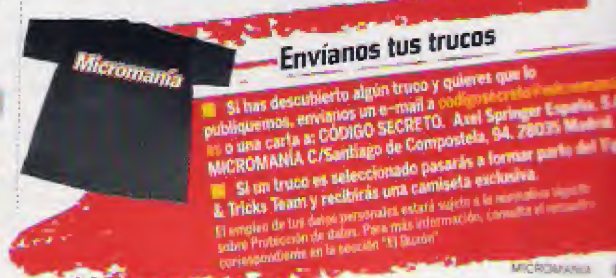
- La guerra campa por doquier: Termina con 500 objetivos enemigos (25 puntos).
- Muerte desde el cielo: Acaba con 20 enemigos utilizando el Salto (10 puntos).
- Persecución arrolladora: Mata a un enemigo que se esté retirando (10 puntos).
- Campeón del Emperador: Mata un líder sólo con tu Comandante en Jefe (10 ptos).
- Asesino relámpago: Mata a un líder en menos de un minuto (10 puntos).
- Bienvenido a Calderis: Completa "Aguanta junto a tus hermanos" y "Recupera la aldea" (15 puntos).
- Vocifera todo lo que quieras: Completa "El verdadero enemigo" (30 puntos).
- Inicio de la Purga: Completa "La defensa de la puerta de Argus" (30 puntos).
- Astronómico: Recupera los datos de la Torre Astronómica (30 puntos).
- Hasta en la muerte sigo luchando: Completa "En el enjambre" (30 puntos).
- Héroes de la Puerta del Ángel: Completa "Los secretos de la Forja del Ángel" (30 puntos).
- Lucha por sobrevivir: Completa la Campaña en dificultad Recluta (40 puntos).
- Repele a los Xenos: Completa la Campaña en dificultad Sargento (40 puntos).
- Gana la guerra: Completa la Campaña en dificultad Capitán (40 puntos).
- Aliados de la causa: Completa una misión en modo Cooperativo (10 puntos).
- Aliados del capítulo: Completa 15 misiones en el modo Cooperativo (25 puntos).

THE SETTLERS CONSTRUYE TU IMPERIO
Construcciones extra

Dale un aire nuevo a tu ciudad con estas dos construcciones extra. Únicamente debes introducir el código de cada una en el Menú de Opciones para empezar a disfrutarlas:



- **1703848010:** Estatua Familiar.
- **0025722953:** Pabellón.



La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

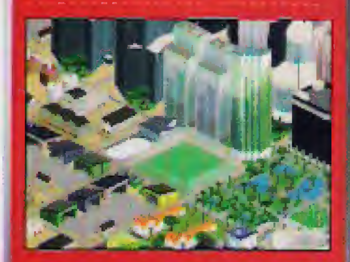
Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Civilízate

Virtual City online

ACTUALIDAD ▪ JUEGO WEB



Todos los que viven en una gran ciudad han tenido que soportar alguna vez las incomodidades de unas obras, ¿a que sí? Bien, pues ahora te toca a ti poner patas arriba el suelo urbano. Si te atreves, en «Virtual City» puedes crear una gran megalópolis planificando gastos, levantando rascacielos, museos, polideportivos, parques, polígonos, zonas residenciales... Se trata de un juego online vía web en el que debes gestionar tus ingresos para cumplir los objetivos que se te irán planteando. Competirás con una amplia comunidad de fans para lograr la ciudad más esplendorosa y próspera de la Red. «Virtual City» es gratuito y está en castellano.

Lo encontrarás en: *yurhik.virtual-city.es*

Estrategia con humor

ACTUALIDAD ▪ «MAJESTY 2»

Si por algo es conocida Paradox es por juegos como los de la saga «Hearts of Iron», estrategia seria, profunda y, digámoslo así, un tanto árida para el jugador ocasional. Pero hace un par de años adquirió los derechos de «Majesty», un juego de estrategia en tiempo real que mezclaba estrategia, rol y, sobre todo, grandes dosis de humor. Su segunda entrega, ahora ya en manos de Paradox, verá la luz en primavera.

Viva el libre albedrío

Desde Paradox se ha hecho hincapié en que «Majesty 2: The Fantasy Kingdom» conservará todo aquello que tanto gustó del juego original. Como soberano en el juego tu misión será defender a tus súbditos reclutando héroes para que se enfrenten a las amenazas del reino, al tiempo que adquieren experiencia. Sin embargo, no controlarás directamente a estos héroes, que serán autónomos, de modo que tendrás que tratar de influenciarles con tu política, tu magia y las recompensas que establezcas. Constará de cuatro campañas que desbordarán humor, que falta nos hace en el género. La web acaba de ser inaugurada y solo falta que algún distribuidor se anime a traducirlo y a lanzarlo en España. ¡Cruza los dedos, como nosotros!



▲ La principal novedad es el paso de las 2D a las 3D, así que será tan «Majesty» como siempre y estará repleto de "gags".



▲ Recluta a tus héroes y cuídalos con buenas recompensas, edificios nuevos y un poco de magia.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.majesty2.com*



La voz de mando

A DEBATE ▪ JUEGOS Y COMANDOS POR VOZ

La estrategia en tiempo real siempre se ha jugado con el teclado y el ratón, pero juegos como «World in Conflict» y «EndWar» han introducido sistemas de comandos por voz. ¿Qué opinas de ellos? ¿Crees que ese será el futuro del género? ¿O resultan demasiado complicados y confusos?

Manda tu opinión a: *lacomunidad@micromania.es*

¡Nuevos frentes!

¡A las trincheras!

EXPANSIÓN ▪ «SOMBRAS DE GUERRA»

Ya sabes que «Sombras de Guerra», de Legend Studios, ha sido el primer juego que reproduce los acontecimientos de la Guerra Civil Española. Ahora ha llegado la expansión oficial, «Objetivo España», en la que se han introducido un buen puñado de mejoras técnicas y correciones en la jugabilidad. La expansión, que está disponible por 19,95 €, consta de ocho misiones, cuatro para el bando Nacional y cuatro para el Republicano, inspiradas todas ellas en acontecimientos históricos que pueden jugarse también independientemente del juego original.

Lo encontrarás en: *www.sombrasdeguerra.es*



Sigue jugando

Imperio galáctico

DESCARGAS · MOD
«HOMEWORLD 2»



¿Recuerdas «Homeworld 2», de Relic? Desde su lanzamiento, en el ya lejano 2003, cuenta con una legión de fieles seguidores gracias a que el juego se mantiene actualizado con mods como éste «FX» del equipo chino "9CCN Team". Encontrarás mejoras gráficas nuevas razas, cambios en el interfaz y mucho, mucho «Homeworld».

Lo encontrarás en: *hwfx.galaxygaming.net*

¡Sayonara, General!

DESCARGAS · MOD
«C&C GENERALS»



La humanidad ha buscado infinidad de formas de aniquilarse, y en la ficción de «C&C Generals» casi lo consiguen, pero más inquietante aún sería una rebelión de máquinas y de eso de es lo que va este mod. Inspirado en la saga cinematográfica de "Terminator" aquí tus generales se enfrentan a Skynet y sus T-800. El mod ha sido creado por el grupo "War on Generals" y tiene, precisamente, el título de «Terminator».

Descarga: *www.warofgenerals.com/terminator/index.php?op=editor*

A cañonazos

Nobleza obliga

«STRONGHOLD. C. EXTREME»

Firefly Studios ha lanzado el parche que actualiza a la versión 1.2.1 del juego, en el que se corrigen algunos errores que se daban en partidas bastante avanzadas, con cuelgues si se superaban los 10.000 soldados por escenario. Ya no pasa con este parche, pero asegúrate de bajarte el de la versión en castellano (ES).

Lo encontrarás en: *www.fireflyworlds.com*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Peripecia galáctica

ACTUALIDAD · AVENTURAS EN «SPORE»

Ya hemos hablado en otras ocasiones de la mezcla de géneros: los juegos actuales son tan complejos y profundos que permiten al jugador abrirse camino de muchas formas diferentes, mezclando diferentes tipos de jugabilidad. Esto es una bendición para los aficionados a las aventuras, porque puedes encontrar argumentos muy elaborados en juegos de acción como «Grand Theft Auto IV», o una amplísima interacción con personajes y uso de objetos típicos de las aventuras en juegos de rol como «Mass Effect». Pero lo que ya no es tan normal es encontrar tantas raíces aventureras en un juego de simulación y estrategia como en «Spore», un juegazo que también en este aspecto resulta único y especial.

Crea tu propia aventura

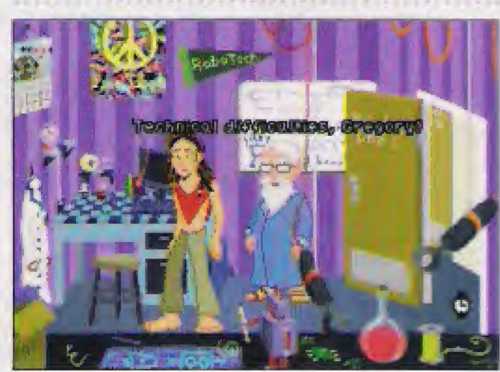
Seguro que conoces «Spore», un divertido juego en donde controlas la evolución de una especie. Comienzar tomando el control de una célula, y tienes que hacerla prosperar hasta convertirla en un ser inteligente, para formar tribus, y conquistar planetas. Bien pues su primera expansión, «Aventuras Galácticas», que está prevista para esta primavera, te permitirá crear tus propias aventuras. Podrás escribir el argumento y los diálogos de las criaturas, o diseñar misiones basadas en hablar con personajes o encontrar objetos. Y, por supuesto, combatir contra las criaturas rivales. Es decir, todos los ingredientes de una aventura de acción. Es una inesperada sorpresa que, seguro, te llamará la atención si eres un fan del género. ¡Pruébalo!

Más información: www.spore.com

Juegos gratis

Premios AGS Awards 2008

DESCARGAS · JUEGOS GRATUITOS



El parser AGS es una popular herramienta de creación de aventuras y recientemente se han celebrado los premios AGS Awards 2008, que premian a las mejores aventuras diseñadas con esta herramienta. Las que más galardones se han llevado han sido «Ben Jordan 7», «A Second Face - The Eye of Geltz» y «Nanobots». Lo más curioso de todo es que la ceremonia de premios es en realidad un juego en sí mismo, en donde los protagonistas de los títulos ganadores acuden a recoger su premio. Si te ha picado la curiosidad, puedes descargar gratuitamente todos estos juegos en los siguientes enlaces:

Descarga: *www.grundislavgames.com, www.livelyivy.com, www.bigbluecup.com/games.php?action=download&game=1115*

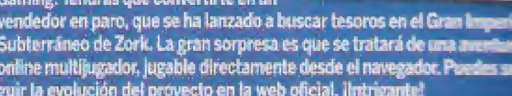
¡Feliz regreso!

Vuelve el legendario Zork

COMUNIDAD · CLÁSICOS

«Zork» está considerado como la primera gran aventura comercial, cuyo origen se remonta a 1980. Desde entonces han salido muchos juegos inspirados en el mundo de Zork y ahora nos llega «Legends of Zork», de la compañía Jolt Online Gaming. Tendrás que convertirte en un vendedor en paro, que se ha lanzado a buscar tesoros en el Gran Imperio Subterráneo de Zork. La gran sorpresa es que se tratará de una aventura online multijugador, jugable directamente desde el navegador. Puedes seguir la evolución del proyecto en la web oficial. ¡Intrigante!

Lo encontrarás en: *www.legendsofzork.com*



¡Última hora!

Mata Hari se descubre

ACTUALIDAD · LANZAMIENTO DE «MATA HARI»

Aquí, en las Aventuras, ya os adelantamos algunos detalles del interesante proyecto «Mata Hari» meses atrás, aunque no estaba claro si finalmente llegaría a España... hasta ahora. Planeta de Agostini Interactive lanzará el juego el 25 de Marzo por 29,95 € en una cuidada edición que llega totalmente localizada al castellano. El personaje de Mata Hari que da nombre a la aventura fue la agente doble y bailarina exótica más famosa de todos los tiempos, y en el juego se enfrenta a una encrucijada entre los dos bandos de la Primera Guerra Mundial.

Lo encontrarás en: *www.matahari-game.com*



La trama de «Mata Hari» ha sido diseñada por Hal Barwood y Noah Falstein, responsables del mítico «Indiana Jones and the Fate of Atlantis».

Sigue jugando

Un mod silencioso

DESCARGAS MOD
«HALF-LIFE 2»



En esta ocasión, dejamos a un lado las armas y nos concentramos en entretener a la gente, porque de eso trata «It's mimetime», un curioso mod que nos pone en la piel de un mimo que debe realizar varios desafíos para entretener a los transeúntes y ganar algo de dinero. Dichos desafíos incluyen imitar los movimientos de un robot o subir por una cuerda imaginaria.

Lo encontrarás en: *www.itsmimetime.com*

Tareas domésticas

DESCARGAS MOD
«HALF-LIFE 2»



Si el mod anterior te ha sorprendido, este te va a dejar de piedra. En «Dish Washington» eres un cocodrilo que tiene la laboriosa misión de limpiar una pila de platos que se han ensuciado en una fiesta. Puede sonar un poco aburrido, pero la verdad es que resulta sumamente entretenido. ¡Quién iba a pensar que lavar platos fuera tan divertido!

Lo encontrarás en: *www.dadiu.dk/english/games/dish-washington*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Los zombis atacan de nuevo

ACTUALIDAD «LEFT 4 DEAD»

Buenas noticias para los jugadores que intentan sobrevivir a las hordas de zombis de «Left 4 Dead». Valve ha estado preparando en los últimos meses un pack de expansión que está a punto de salir a la luz y que incluirá varios contenidos para el modo multijugador y el modo Versus en el que se enfrentan humanos contra muertos vivientes. Si cuando leíste la review de «Left 4 Dead» en MM169 te pareció un interesante juego de disparos, acción y zombis, prepárate para los más encarnizados combates contra los "infectados" en el inquietante y divertido mundo postapocalíptico creado por Valve.

Lo primero es para compartir

Para el apartado multijugador se presenta un nuevo modo llamado "Supervivencia", en el que los jugadores deberán competir entre sí para descubrir quién consigue aguantar más el embate de los muertos vivientes. Estará dividido en doce mapas diferentes, aunque aún no se sabe si serán nuevos, o prestados de las campañas del juego. Y para el modo Versus encontrarás dos nuevos añadidos, "Death Toll" y "Death Air", dos campañas que ya existen en el juego pero que no se podían jugar en el modo Versus.



▲ El nuevo contenido descargable incluirá un nuevo modo de juego, Supervivencia, escenarios para el modo Versus y un kit de desarrollo.



▲ En principio, el nuevo contenido de «Left 4 Dead» iba a ser una descarga de pago, al final se ofrecerá de forma gratuita.

Creatividad frente a la crisis

Además, como contenido exclusivo para los jugadores de PC, también se lanzará el SDK del juego -las herramientas de desarrollo-, para que cualquier aficionado pueda crear sus propios escenarios y campañas y distribuirlos libremente por la red. ¡Conociendo de lo que es capaz la comunidad de jugadores podemos esperar unas campañas de infarto!

Y lo mejor es que, aunque en principio todas estas novedades iban a salir a la venta, los chicos de Valve han decidido finalmente ofrecerlo de forma gratuita a través de descarga directa, así que ya puedes empezar a frotarte las manos. Eso sí, también se lanzará una versión para las tiendas, junto con el juego original, a fin de que puedan disfrutarlo los futuros compradores sin tener que descargarse nada.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.l4d.com*

A vista de pájaro

Mirror's Edge en tercera persona

COMUNIDAD «MIRROR'S EDGE»

«Mirror's Edge» ha revolucionado la acción en primera persona pero, ¿cómo sería ver a Faith en tercera persona? Si quieres probarlo, sólo tienes que modificar el archivo TDInput, en la carpeta Config. Ábrelo y escribe: "Bindings=(Name="F4",Command="FreeFlightCamera",Control=False,Shift=False,Alt=False)". Ya en el juego, pulsa F4 varias veces y, ¡hale, a disfrutar!

Juego a la española

COMUNIDAD «ARMED ASSAULT»

Ya conoces el realismo de los ejércitos de «Armed Assault», pero ¿qué te parecería jugar con unidades de las fuerzas armadas españolas? El mod «FF.AA.» reproduce los uniformes y armas de nuestro ejército, y también se han incorporado unidades como el carro de combate Pizarro, el helicóptero de ataque Tigre o el caza Eurofighter en la versión 3.4. Para que puedas poner a prueba todo este equipo se han diseñado, además, varias misiones y campañas que pondrán a prueba tus habilidades en el campo de batalla. Sin duda, los autores del mod han hecho una labor inmejorable y desde aquí les enviamos una felicitación, porque las unidades han sido recreadas con una fidelidad asombrosa.

Lo encontrarás en: *www.ffaa.es*



▲ Con el mod «FF.AA.» podrás controlar las unidades y vehículos del ejército español en el fenomenal «Armed Assault».

Curiosidad

Final oculto

ACTUALIDAD «TOMB RAIDER»



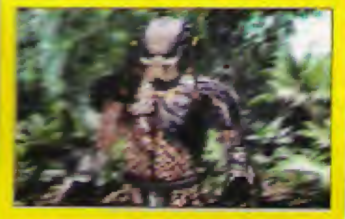
Un grupo de aficionados ha descubierto un final oculto en los archivos de la versión PS2 de «Tomb Raider: Underworld». Este final permite ver un último duelo entre Amanda y Lara, que muchos jugadores encuentran más interesante que el original. ¡Juzga por ti mismo!

Lo encontrarás en: *www.youtube.com/watch?v=gYj2jXIKFjA&feature=related*

Más munición

Predator en Crysis

DESCARGAS «CRYSIS»

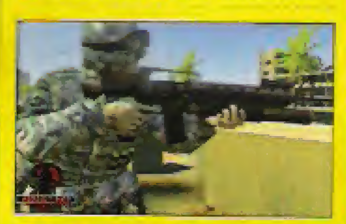


Por si no había bastante con la invasión alienígena de «Crysis» con este mod, otro más, el famoso Depredador, se suma a la contienda para hacer de las suyas. Ojito, que te acechará en la jungla a cada paso que des. ¿Estás dispuesto a emular a Arnold Schwarzenegger y darle su merecido? ¡Pues hale, adéntrate en la jungla!

Más info.: *www.moddb.com/mods/predator-the-heat-of-the-jungle*

BF2 más realista

DESCARGAS «BATTLEFIELD 2»



«BF2 Assault Mod» ha sido creado para mejorar «Battlefield 2» en su modo individual. La IA de los bots es aquí más avanzada, las unidades están más detalladas y la física de los proyectiles también es más realista. Además, el mod incluye dos nuevos mapas.

Lo encontrarás: *www.moddb.com/mods/battlefield-2-assault-mod*

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Llegan la doble especialización

ACTUALIDAD «WORLD OF WARCRAFT»

El esperadísimo parche 3.1 de «World of Warcraft» no sólo supone la introducción de Ulduar, la nueva mazmorra con dos zonas de bandas diferentes y a la que podrás enfrentarte junto a tus amigos con una flota de vehículos de asedio, sino que también hace cambios esenciales en todas las clases y permite, por fin, la solicitadísima doble especialización de talentos.



Los dos conjuntos de Talentos

Alguno de los talentos más útiles en PvP no tenía el mismo sentido jugando en PvE, lo que obligaba a los jugadores a especializarse otra vez y a configurar de nuevo sus barras de acción para ser eficaces tanto en PVE como en PVP. El nuevo sistema es más flexible al permitir guardar dos árboles de talentos separados junto a los glifos y a las barras de acción. En principio, está reservado a los jugadores de máximo nivel -aunque en un futuro podría extenderse a otros niveles- y para configurarlo deberán visitar a su entrenador de clase. Después podrán hacer el cambio visitando en cualquier ciudad el Lexicon de Poder.

También los inscriptores podrán crear un nuevo ítem que invoca un Lexicón de Poder en cualquier lugar. Todos podrán comprar el objeto, aunque será necesario estar en grupo para invocarlo. De todos modos, no podrá hacerse el cambio en una arena o en combate. Al mismo tiempo se añadirá un "Gestor de Equipo" para poder utilizar el que más se ajuste al árbol de talentos que se está usando en ese momento. ¡Sólo falta probarlo!

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.wow-europe.com/es/info/underdev/3p1/ulduar.xml*

Y además...

Merak llega a Last Chaos

¿Qué tal los primeros pasos en el fantástico mundo de «Last Chaos»? Por si no lo conoces, te recordamos que es un juego de rol online gratuito y que en el DVD del mes pasado ya te ofrecimos el cliente... Este mes, hay novedades: un nuevo territorio se añade al Mundo de Iris, desde la ciudad del Reino de Juno, pasando por las áridas tierras de Dratan. Se trata del mapa de Merak, un tenebroso lugar repleto de nuevas aventuras, una nueva mazmorra, feroces monstruos, armas y armaduras. ¿A qué esperas? ¡Descúbrelo!

Más información: *lastchaos.gamigo.es*

¡Jarro de agua fría!

Guild Wars 2 se retrasa

No ha caído nada bien la noticia del retraso de la próxima entrega de «Guild Wars». Los jugadores lo esperaban para este año, pero al parecer su lanzamiento se pospone hasta 2010 como mínimo. Arenanet ha desmentido esta información, pero su comunicado no resulta muy tranquilizador pues lo que dicen es que nunca anunciaron una fecha oficial para el lanzamiento, de forma que no puede hablarse de retraso. Mike O'Brien, en una carta a la comunidad, incluso ha afirmado que los recientes despidos que se han hecho en la compañía benefician al título, pues así resultará más fácil obtener recursos financieros para poder crear el que define como "el mejor juego de rol online jamás creado".



Lo encontrarás en: *www.guildwars.com/gameplay/developer_updates/letter_to_our_fans.php*

¿Sabías que...

...Jeff Kaplan, diseñador jefe de «World of Warcraft», ha anunciado en los foros oficiales que deja su cargo para pasarse al equipo de desarrollo del nuevo juego online de Blizzard? Él es sin duda una de las claves del éxito de «WoW», así que es normal que la comunidad acoja la noticia con cierta preocupación, aunque también lo es que Blizzard cuente con sus mejores miembros para su nuevo proyecto.

Lo encontrarás en: *www.wow-europe.com/es/community*

Y no te pierdas

En el Paddock

Nuestros amigos de SimRacing ya tienen listo el calendario de competiciones para 2009. No dejes de visitar sus páginas porque, en Marzo y Abril se desarrolla el campeonato Octavia Cup. ¡Ah!, desde aquí les deseamos ánimo con su proyecto del Shelby Mustang GT520.

Más información: **www.simracing.es**

A rebufo



Competición al límite

¿Estás buscando una Comunidad con la que puedas sacarle partido a tus juegos de velocidad favoritos? Entonces tienes que visitar Speed in Live, un portal repleto de competiciones semanales y mods para los juegos del momento en categorías como WTCC SinL, Buggy, FiaGT, DTM etc. Cuenta con servidores dedicados que van de maravilla para que todos los competidores luchen por el podio en igualdad de condiciones. ¡Ánimo, apúntate!

Más info.: www.speedinlive.com/portal.php

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Vuelve la Fórmula 1, ¿y en PC?

ACTUALIDAD · LOS MÁS ESPERADOS DEL AÑO

Si te has dado prisa en acudir al quiosco este mes, cuando tengas frente a ti este número de Micromanía, el Gran Premio de Australia, en Melbourne, estará a puntito de comenzar o ya disputándose. La expectación es máxima, pero ¿qué hay de ese, tan anhelado, juego de Formula 1 en PC? Hace apenas un mes, Codemasters ha mostrado algunas imágenes sobre su tecnología para reproducir los circuitos en el juego.Con la temporada aquí, habrá que seguirle la pista. Mientras tanto, las comunidades de "rFactor" están a tope estos días para recopilar la información para el desarrollo de próximos mods de «F1 2009» de los que te mantendremos al día.



▲ La primera pantalla de «NFS. Shift» apunta buenas maneras

Juegazos desde la primera curva

Más allá de la F1, 2009 es un año de grandes expectativas y promesas. Al ya estrenado «Burnout Paradise Box» le seguirán, esta primavera, el prometedor «Fuel» y luego «The Wheelman». También se preparan nada menos que dos juegos de la serie «Need For Speed». El primero es «NFS Shift», que continuará la saga. Después llegará «NFS World Online», que nos brindará un mundo abierto y además gratuito. ¿¡Cómo lo ves?!

MÁS INFORMACIÓN: www.codemasters.com y www.rfactornews.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Una BlizzCon "diabólica"

COMUNIDAD/FERIAS
«DIABLO III» EN LA BLIZZCON



Blizzard ha anunciado oficialmente las fechas de la BlizzCon 2009. El evento, que reunirá como todos los años a aficionados a los juegos de la compañía y a los mismos responsables de los juegos, se celebrará en esta ocasión en el Centro de Convenciones de Anaheim, California, los días 21 y 22 de agosto (viernes y sábado).

«Diablo III» abrirá las puertas del Infierno

Blizzard ha hecho también oficial que el esperadísimo «Diablo III» será uno de los grandes protagonistas del evento, y que estará disponible en una versión jugable que todos los asistentes a la BlizzCon tendrán oportunidad de probar. Antes de que te lances a preparar la maleta y a reservar los billetes de avión espera un poco y ve siguiendo de vez en cuando las actualizaciones de información que Blizzard haga en la página oficial de la BlizzCon, porque ni siquiera se sabe aún cuándo estarán disponibles las entradas para el esperado evento ni cuánto costarán. ¡Pero, eso sí, no te despistes que suelen volar en cuanto se anuncian en la web!

MÁS INFORMACIÓN: **www.blizzcon.com**

Un aperitivo



¡Primeras imágenes!

VÍDEOS · «MASS EFFECT 2» Y «D. AGE»



Bioware se ha colocado en el último mes en el punto de mira de los aficionados al Rol, tras la presentación del último vídeo de «Dragon Age. Origins», llamado "Join Us" y dedicado a los Grey Wardens. Pero, por si era poco, además acaba de lanzar el primer "teaser" de «Mass Effect 2», para cuyo desarrollo han creado un estudio en Montreal formado por más de 30 personas. ¡Disfrútalos ya!

Los encontrarás en: *DVD Micromanía 171*

Más mejoras

Parche de Bloodlines

La comunidad de «Vampire: Bloodlines» ya tiene a punto el último parche no oficial, el 6.0, para el excelente juego de Troika. Las mejoras que incluye son numerosas e imposibles de listar en tan pocas líneas, así que mejor échale un vistazo tú mismo en la web de Planet Vampire. El parche tiene un tamaño de cerca de 150 MB.

Más info en: www.planetvampire.com

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Repostaje en vuelo



Sobrevuela Barcelona

Si eres de los muchos pilotos virtuales que está decepcionado porque Microsoft ha detenido el desarrollo de próximas entregas de «Flight Simulator», aquí te ofrecemos un motivo para que no pierdas la esperanza y, tal vez, convencer a la compañía de retomar la veterana serie... Se trata de una web que recoge firmas para evitar la desaparición de «Flight Simulator». Abajo tienes el link directo y, si no, puedes acceder desde el portal de Simulación Escuadron69. También allí, por cierto, si eres fan de la serie y para que el disgusto no sea tan grande, puedes descargarte un completo añadido para «Flight Simulator X», con un completo escenario de la ciudad de Barcelona realizado con todo detalle.

Más información: www.escuadron69.es, www.supportflightsim.com

¡Ni truco ni tranquillo que valga!

A DEBATE · «K-50 BLACK SHARK»

Los más impacientes ya han despegado con «Black Shark». ¿Y bien? ¿Cómo ha ido la cosa? Ya sabes que este simulador requiere dedicación pero a cambio te devuelve un realismo inédito. Pero, ¿por dónde empezar? Veamos...

Primer vuelo: ¿qué tal ha ido?

El juego te lo pone fácil para tomar contacto, permitiéndote ahorrarte los procedimientos más complicados. Pero, dejando esto a un lado, ¿qué es lo más difícil? ¿Volar? ¿Sobrevivir a las misiones? ¿Completar los objetivos? Hay mucho que aprender, pero pronto te das cuenta de dónde está el verdadero reto del simulador. La habilidad con los mandos es importante tanto para sobrevivir a las certeras defensas enemigas como para dar en el blanco con las armas. Sin embargo, el desafío definitivo de este simulador es, precisamente, el mismo al que deben enfrentarse los pilotos reales de un Black Shark: gestionar la información en el campo de batalla al tiempo que combates. Y es que es el único helicóptero de combate monoplaza. ¿Qué opinas tú? Tanto si has empezado a jugar como si no, queremos que nos mandes tus impresiones a **lacomunidad@micromania.es**. Se trata de abrir un debate sobre cómo empezar a jugar con «Black Shark». Anímate y cuéntanos:

1. Acción Instantánea: es como mejor se aprende.
2. Tutoriales e ir paso a paso con los manuales.
3. Visitar los foros: que te digan qué es lo importante.



MÁS INFORMACIÓN: www.friendware.es

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Ponte en forma con tu PC

ACTUALIDAD · LANZAMIENTO DE «PC FIT»

Seguro que si estás al tanto de los juegos que salen para Wii o has visto alguno de sus anuncios por la tele, te sonará más de un título destinado a que los jugadores se pongan en forma mientras se divierten jugando, algo así como una clase de aerobic casera. Son esa clase de juegos que uno no esperaría ver en un ordenador, ¿verdad? Pues vivir para ver, porque los españoles estudios de La Factoría d'Imatges, han desarrollado «PC Fit», un juego lanzado por Planeta de Agostini Interactive para que los jugadores de PC podamos practicar deporte.

Para todos los públicos

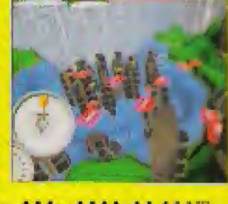
El juego resulta sumamente sencillo de configurar; sólo tienes que crear un perfil de usuario para dejar constancia de todos los ejercicios que lleves a cabo e indicar para qué quieres realizarlos, si para ganar resistencia física, perder peso o aumentar tu masa muscular. Para que tus movimientos queden registrados, el juego incluye una alfombra que se conecta al ordenador a través de un puerto USB, y en la que debes imitar los movimientos que veas en pantalla. Debido a ello, no sólo sirve para ponerse en forma, también es especialmente indicado para disfrutarlo en familia, no importa la edad que tengan los jugadores. Y todo ello por tan sólo 39,95 €. Así que, ya sabes, a practicar deporte con tu PC. Pero deporte de verdad, que eso de atizarle al gamepad sentado en el sofá no es muy atlético. ¿No te animas?



MÁS INFORMACIÓN EN: www.pcfit.es

Lo que dice el respetable

Deporte de vértigo



Si sientes predilección por los deportes extremos, entonces tal vez este juego que está a punto de salir te interese. Bajo el elocuente título de «AaaaaAAaaa AAAaaAAAAaAA AAA!!!», –con todas las letras– se esconde un juego que nos pone en la piel de un deportista que practica el Salto BASE, una modalidad del paracaidismo que consiste en lanzarse desde edificios, puentes, torres, etc. El objetivo es conseguir tantos puntos como puedas y aterrizar sano y salvo.

Más info: www.dejobaan.com/aaaaa

La prórroga

¡Vamos a la playa!

¿Te gusta el voley? Pues no puedes perderte «Beach Volleyball», un juego para competir en múltiples modos y escenarios escogiendo entre 64 equipos internacionales, 32 masculinos y 32 femeninos. Cuesta unos 10€, pero puedes probarlo gratis durante una horita.

Lo encontrarás en: sg.boonty.com/products/games_109149.html

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

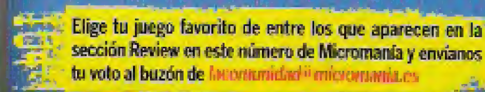
Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



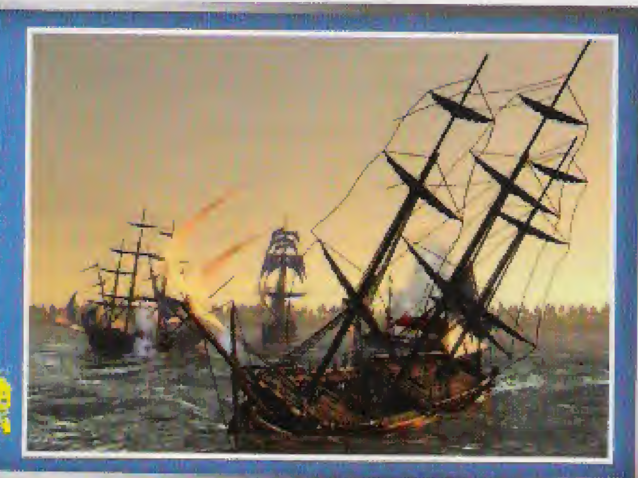
Juego del mes

EMPIRE. TOTAL WAR
El favorito de la redacción

Este mes no ha habido mucha discusión en la redacción a la hora de decidir cuál es el favorito del mes, y es que aunque ha habido algunos fanáticos del terror que han intentado convencer a los demás a base de sustos de las excelencias (que las tiene y muchas) de «Silent Hill. Homecoming», tenían la batalla perdida de antemano ante el esperadísimo regreso de una serie legendaria de juegos de estrategia. «Empire: Total War» ha resultado ser tan espectacular como esperábamos y lo hemos elegido favorito por aclamación. El mes pasado, votásteis a favor de «Warhammer 40K, Dawn of War II».



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



¿Te ha tocado?

A continuación damos la lista de los ganadores del concurso publicado en Micromanía 169.

CONCURSO «ANKH. LA BATALLA DE LOS DIOSES»

JUEGO PARA PC DE ANKH LA BATALLA DE LOS DIOSES

María Teresa Varas Labrado	Ávila	Marcos Grandío Maseda	Lugo
Emilio Soto Mañas	Barcelona	Joan Drets Leida	Madrid
Jacinto Marco León	Castellón	Diego López Prieto	Orense
Ignacio Erauskin Sierra	Guipúzcoa	José Carlos García Alonso	Pontevedra
Sergio Flores Escobar	Huelva	Manuel Jiménez García	Zamora

Contactos

SOMOS UN CLAN DEDICADO A «CALL OF DUTY: MODERN WARFARE» con ganas de pasarlo bien y conocer gente. Tampoco descartamos otros juegos de PC. Visítanos en la web **www.clanbarriosesamo.es**

Clan Barrio Sesamo

HEMOS CREADO UNA COMUNIDAD sobre «WorldShift» con estrategias, trucos, misiones, etc. Poco a poco estamos creciendo y nos gustaría que los fans participasen en nuestro foro **worldshift.foroespana.com.**

Hao Ran

QUERÍA DAR A CONOCER EL CLAN "Murcia Xtreme Team", un clan murciano dedicado sobre todo a «Counter Strike» y a «Unreal tournament». Si estás interesado en pasar un buen rato estamos en "**nxtclan.mi-web.es**"

Kr0n-The WaRmAsTeR

SOMOS EL CLAN [ESP]. "Escuadrón de Soldados Profesionales". Buscamos gente de más de 18 años para «WarRock», «Counter Strike», «S.T.A.L.K.E.R.» y «Delta Force Black Hawk Down». **www.squadesp.com**

Clan ESP

El espontáneo

"Creía que «Warhammer 40.000. Dawn of War II» no iba a llegar nunca, pero la espera ha merecido la pena. ¡Bien por Relic!"



Enrique Picazo (Madrid)

¿Quiéres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Hace 10 años

Llega la Zona Online



Aunque ahora cueste imaginárselo hace diez años en España Internet era poco más que una idea exótica a la que muy pocos afortunados tenían acceso y lo de los juegos online era apenas una moda que empezaba a despuntar. Por eso mismo, porque empezaba a despuntar, en ese número 52 inauguramos una sección, la Zona Online, que nos acompañó durante mucho tiempo descubriendo todos los secretos de la red de redes. Además en ese mismo número hablábamos de los planes de futuro de Sierra y Blizzard, "jueguecillos" como «Diablo II», «Team Fortress II», «Homeworld», «Gabriel Knight III»... ¿Te suenan? La portada, por su parte, la ocupaba «Outcast», la impresionante aventura de Infogrames, por aquel entonces en desarrollo. Y por una de esas causalidades de la vida, también teníamos la solución de... ¡«Warhammer 40.000»! Tranquilos, que no era, claro, «Dawn of War II», sino «Chaosgate», y es que el universo "Warhammer" lleva mucho, mucho tiempo dándonos juego.

Lenguas de trap

EN «F.E.A.R.», LA I.A. PODÍA APROVECHAR el entorno en su beneficio, y en «F.E.A.R. 2» queremos que el jugador haga lo mismo. Por ello hemos tenido que educar a la I.A. y enseñarle que ya nada está prefijado.

Dave Matthews, Diseñador artístico de «F.E.A.R. 2: Project Origin»

QUERÍAMOS OFRECER algo mucho más orientado al combate, con menos profundidad en la historia. Así que vas a visitar una especie de Estación espacial casino, en donde se hacen peleas estilo Arena.

Preston Watamaniuk, uno de los diseñadores de «Mass Effect»

CON EL NUEVO «NEED FOR SPEED: SHIFT» queremos ofrecer una experiencia más realista, que el jugador pueda sentir realmente lo que siente el conductor detrás del volante.

Keith Munro, jefe de marketing de Electronic Arts.

EL OBJETIVO DE MIDWAY con «Wheelman» ha sido el crear la mejor experiencia de persecución entre coches.

Paul Herron, diseñador técnico de Midway

NOS GUSTA HACER AVENTURAS porque creemos que los juegos tienen que tener un significado. Vale, es divertido perseguir a tus amigos y dispararles, pero después de un tiempo te preguntas: "¿Cuál es el fin de todo esto? ¿Adónde me lleva?"

Jerome Britneff-Bondy, diseñador de «So Blonde».

UNO DE LOS RASGOS QUE HACE ESPECIAL A «FIFA 09» es que cada año la selección de músicos es muy diversa. En cada versión incluimos unas 40 canciones nuevas.

Jennifer Gray, Coordinadora musical de Electronic Arts

BÁSICAMENTE, EL PRODUCTO es un 75% acción y un 25% estrategia. Es decir, que el 25% del tiempo lo dedicarás a pensar en tu próximo movimiento y el resto a llevarlo a cabo.

Hunter Smith, Productor ejecutivo de «El Padrino II»

EL MOTOR DEL JUEGO ha sido diseñado pensando en la destrucción realista de los edificios. Puedes destruir un edificio de mil formas diferentes. De hecho, llevo años trabajando en el juego y aún disfruto destruyéndolos...

James Hague, Diseñador de «Red Faction: Guerrilla»

ME ENCANTAN LOS PEQUEÑOS DETALLES de «NBA 2K9» pero los desarrolladores se han olvidado de algo: no han incluido mis palabrotas.

Kevin Garnett, jugador de la NBA

Computer Hoy Juegos

¡Conquista el mundo!



Las novedades más esperadas. Computer Hoy Juegos ha probado los últimos títulos que van a tenerte pegado al PC: «El Padrino 2» o «World in Conflict Soviet Assault» son de lo mejorcito que se ha visto. Estrategia y acción a tope...

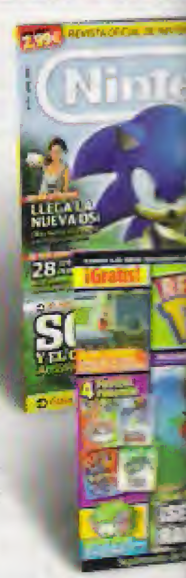
Test. ¡¡Las pruebas más rigurosas!! 24 ordenadores distintos y 48 Test con los que vas a saber cómo funcionan las últimas novedades en tu PC. «Emergency 4», «Empire Total War», «Tom Clancy's HAWX»... ¡¡No has visto nada igual!!

Un juego de regalo. Computer Hoy Juegos viene también cargadito de entretenimiento con un juego completo, el genial «Conflict Desert Storm» y más páginas de la revista en formato digital PDF. ¿A qué esperas? ¡¡Venga, corriendo al quiosco!!

A la venta el 3 de Abril por 3,99 €

Nintendo Acción

¡Vuelve el desafío más esperado!



Nuevo «Sonic». El erizo no para de saltar en Wii y este mes se sale con un juegazo de aventuras en la corte del Rey Arturo.

A tope con el deporte. Mario se apunta al "New Play Control!" con su juego de tenis, y analizamos «PES 2009» antes que nadie.

La guía de «Dragon Ball» te desvelará todos los secretos para acabar con los enemigos más fuertes de la primera aventura de Goku.

En la revista Pokémon continúan con una nueva entrega de la guía de «Pokémon Ranger 2».

Ya a la venta por sólo 2,99 €

PlayManía

¡Pásatelo de miedo!



Las nuevas caras del terror. Además de analizar a fondo «Resident Evil 5», PlayManía te ha preparado una comparativa con los mejores juegos de terror del momento, para que sepas con cuál vas a pasar más miedo en tu PS3.

«God of War III». Descubre las novedades de este alucinante juego de acción, que se llega a PS3 con más fuerza que nunca.

¡Combate la crisis! Te cuentan las claves para jugar sin dejarte un riñón en el empeño y además elaboran una lista con los 10 mejores juegos para combatir la crisis.

Toda la actualidad. Las primeras imágenes de juegazos como «Just Cause II», «NFS Shift». Las últimas novedades («Resistance Retribution», «Eternal Sonata»...) y lo mejor para el próximo mes («Las Crónicas de Riddick», «Wanted»...)

De regalo. Una genial guía completa de «Resident Evil 5».

Hobby Consolas

¡«GTA» arrasa en DS!

Especial «GTA Chinatown Wars»: La saga más popular llega a la portátil de Nintendo con una aventura que mantiene todo el espíritu de las entregas anteriores, y además aprovecha a tope el control táctil. Hobby Consolas os ofrece el mejor análisis y un suplemento de 48 páginas con la guía para que completéis el juego al 100%.

«Bioshock 2»: Os muestran en exclusiva como será la segunda parte de este espectacular (e inquietante) "shoo'em up" para PS3 y Xbox 360.

Así es Nintendo DSi: La portátil de Nintendo se reinventa con el lanzamiento de una nueva versión que incluye cámara de fotos. ¡Descubrid todas sus posibilidades!

Hobby Consolas 211, a la venta el 25 de marzo, por sólo 2,99 €

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Lego Batman

Un enemigo de cuidado

¿Me podéis ayudar con el juego «Lego Batman»? Resulta que estoy jugando con mi sobrino de 10 años y nos hemos quedado bloqueados en la fase en la que hay que eliminar al Espantapájaros. Lo arrastramos con el helicóptero de Robin, pero no sabemos qué más hacer. Una ayudita, por favor. ■ Óscar



Eso está hecho. Como sabrás, el Espantapájaros empezará a seguir a Batman. Consigue todas las bombas que puedas y luego detente. Haz que Robin capture al Espantapájaros con el cable del helicóptero. Eso hará que deje de moverse y dará un blanco claro a Batman para que pueda disparar las bombas sobre él. Hazlo rápido antes de que se escape del cable. Repite la operación varias veces y conseguiréis acabar con él.

Assassin's Creed

¿Más de un asesino?



Quería comprar la versión reeditada de «Assassin's Creed» a 19,95 €, pero, ¿cuál es la diferencia de ésta con la «Director's Cut Edition» original? ■ Manuel

No existe ninguna puesto que la única versión de «Assassin's Creed» que salió para PC fue la «Director's Cut Edition», que es en efecto la misma versión que Ubisoft ha relanzado no hace mucho por 19,95 €. Las diferencias que existen son entre esta versión y las de consolas. El contenido exclusivo de la versión de PC consta de cuatro misiones más de investigación y además permite subir un poco más el detalle gráfico.

AVENTURA

In Memoriam 2

¿Dónde lo venden?

Estoy buscando el juego que tenía por título «Post Mortem 2», en el que había que conectarse a Internet para poder jugar y resolver misterios, pero no lo encuentro en ninguna tienda. ¿Me podríais decir dónde lo puedo conseguir? ■ María García



La saga que te exige conectarte a Internet para jugar al juego, buscando pistas en páginas web, no es la de «Post Mortem», sino la de «In Memoriam». Es cierto que «In Memoriam 2» es difícil de encontrar porque en muchas tiendas online está descatalogado. Lo mejor es que preguntes directamente a Nobilis ***www.nobilis.es*** que es el distribuidor oficial de In «Memoriam 2».

Acción cinematográfica



TERMINATOR SALVATION

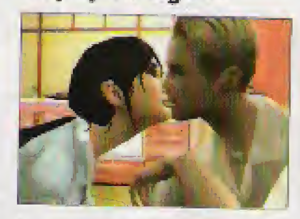
¿Descargarme yo a Skynet?

Estoy tan entusiasmado con el lanzamiento del juego de la película "Terminator Salvation" como lo he estado con «Watchmen», pero ¿qué sabéis del juego? ¿Va de la guerra entre máquinas y hombres? ¿Estará disponible también sólo mediante descarga? ■ Adrián Gamo.

Está inspirado en la batalla por la supervivencia de los humanos frente a Skynet. Que sepamos, «Terminator Salvation» sí estará disponible en las tiendas. Será un juego de acción en tercera persona en el que la cobertura tendrá mucha importancia y asumirás el papel de John Connor, pero el guión del juego comenzará antes que el de la peli.

Dreamfall

Un paquete urgente



Me gustaría saber cómo acceder al apartamento de Reza para hacerle entrega del paquete que necesita en el Capítulo 1. No encuentro la manera de hacerlo. Al hacerle entrega de dicho paquete podré continuar con el juego y pasar al siguiente capítulo? ■ L. Jesús. Rodríguez

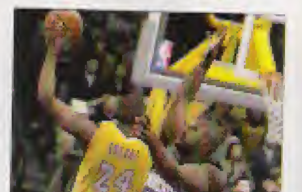
El apartamento de Reza está a la derecha de la plaza, tras la cuesta. Para saber cuál es su puerta tienes que mirar el piso en el buzón. Al entrar, descubrirás "algo" muy inquietante y, en efecto, pasarás al siguiente capítulo. Es sólo el principio de una inolvidable aventura. ¡Disfrútala!

DEPORTIVOS

NBA 2K9

Un reflejo de la realidad

Estoy enganchado a «NBA 2K9» pero he leído que incorpora un novedoso sistema llamado Living Roster y, la verdad, no sé muy bien en qué consiste. ¿Vosotros sabéis para qué sirve y cómo funciona? ■ Killer



Pues, básicamente, además de garantizar que el juego esté actualizado con los últimos parches que salgan, también modifica las estadísticas de los jugadores según el rendimiento de sus homónimos en la vida real. O sea, que si Gasol hace un partidazo en la NBA, sus habilidades en el juego aumentarán.

Humor Por Ventura y Nieto

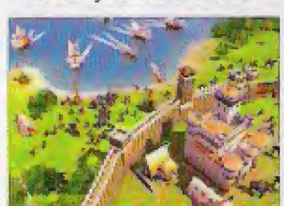


ESTRATEGIA

Empire Earth 2

Listo para la expansión

Tengo «Empire Earth 2» desde hace tiempo, el juego y la expansión. El juego funciona muy bien, pero al intentar instalar la expansión llegan los problemas. Aparece un mensaje de error que dice que necesito actualizar el juego y que la actualización viene en el propio disco. He buscado en todas pero no encuentro nada. ¿Podéis ayudarme? ■ Carlos

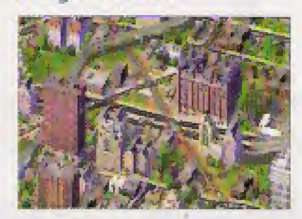


La última versión del juego «Empire Earth 2» es la 1.20 aunque, según hemos comprobado, no funciona el enlace de la web oficial para descargarla. Afortunadamente, está en muchos otros sitios web disponible. Realiza una búsqueda para el parche v.1.20 en la versión correcta, "Spanish". ¡No tiene perdida!

Simcity 4

Parche antivirus

Después de instalarlo, tras elegir un terreno para crear mi ciudad, el juego se me cerraba. Miré el manual y me decía que tenía que cerrar el antivirus y algunos programas secundarios pero no me quiero arriesgar. ¿Sabéis alguna otra solución? ■ Bogdan Alexandru



Pues verás, hace años Maxis publicó un parche que corregía varios errores como el que comentas. Puedes descargarlo desde esta dirección: ***simcity.ea.com/update/index_update.php***

MUNDOS PERSISTENTES

El Señor de los Anillos Minas de Moria

Micropagos

He leído que Acclaim es ahora el distribuidor oficial de «The Chronicles of Spellborn» y que el juego será finalmente gratuito. ¿Es cierto? ¿Será que no requerirá cuotas mensuales o es sólo que la descarga del cliente será gratis? Creo que si es así no me importaría que estuviese sin traducir. ■ Rafa



Bueno, realmente son dos cosas diferentes. Por una parte Acclaim sí será el distribuidor del juego en España e Iberoamérica. Por otra, el juego está pensado para que todo el mundo pueda descargárselo gratis y probar su zonas iniciales Hawksmouth y Aldenvault, que te permiten subir aproximadamente hasta nivel 8. A partir de ese momento la progresión del personaje se bloquea y si quieres seguir deberás pagar una cuota de unos 12 € mensuales. Encontrarás más información en la página web del juego: ***spellborn.acclaim.com***

ROL

Mass Effect 2

¿Confirmado en PC?

Me han dicho que ya está en marcha el desarrollo de «Mass Effect 2» pero que, de momentom sólo saldrá una versión para Xbox 360. ¿Qué podéis decirme al respecto? ¿No saldrá en PC o es que lo hará como el original, unos meses después? ■ Sergio Crux



Según ha hecho público Bioware recientemente -junto con el vídeo de presentación del juego, que por cierto llevamos en el DVD- «Mass Effect 2» será un juego multiplataforma, de lo que se espera que, al igual que el original, sea lanzado tanto en Xbox 360 como en PC. Es muy probable que durante un cierto periodo sea un juego exclusivo de la consola de Microsoft. Meses, tal vez... Su lanzamiento está previsto para el primer trimestre de 2010. Por cierto, en el portal del juego ***masseffect.bioware.com***, dentro de los foros, hay un hilo abierto para recoger sugerencias por si quieres aportar tus ideas para el juego.

SIMULACIÓN

IL2 1946

Nuevas campañas

Me gustaría probar una campaña nueva para «IL-2 1946». Un compañero de la facultad me ha dicho que hay un estudio especializado en campañas más detalladas pero no recuerdo la web y ahora casi no le veo para preguntarle. ¿Se os ocurre qué puede ser? ■ Teodoro Mendívil



Por lo que nos dices parece que tu compañero se refería a WWII Expansions Simulators. Han realizado campañas lineales con gran realismo en escenarios del Pacífico, Stalingrado, Creta y Noruega. El último es el pack Iwo Jima y Okinawa. Todo el que los prueba está encantado así que échales un vistazo. La web para adquirirlos es ***www.wwiies.com***. Ya nos dirá si era lo que buscabas.

¡A golpe de raqueta!

Tennis Elbow Manager

Hazle "Number One"

¿Conocéis algún juego que te permita ser entrenador de tenis? Y por cierto, ¿hay algún simulador de tenis en desarrollo? Ya he jugado los «Top Spin» y «Virtua Tennis», y con un juego actual creo que podría aprovechar toda la potencia de mi nuevo PC. ■ Jesús Benedicto



Existe esa rareza que nos pides. Se llama «Tennis Elbow Manager» y con él podrás competir en más de 300 torneos para tratar de llevar a tu protegido a lo más alto de la ATP. Hay una demo en ***www.managames.com/tennis-manager/tennisgame.html*** Por otra parte, te vamos a dar otra alegría porque «Virtua Tennis 2009» estará disponible en mayo de 2009 para PlayStation 3, Xbox 360 y también para PC.

VELOCIDAD

Rfactor

Cómo instalar mejoras

He instalado «rFactor» en mi PC, con mejoras como las de la temporada 2008 de F1. ¿Qué tengo que hacer para que estén integradas? ■ A. Serrano



Instala el archivo en la carpeta raíz, que está por defecto en C:\Archivos de Programa\rFactor\ y allí debes obrescribir el ya existente. En caso de que sea archivo de tipo ".rar" y el nombre de las carpetas sean "vehicles" ó "locations", descomprímelas en c:\Archivos de Programa\rFactor\Gamedata\. Si se trata de plugins tendrás que copiarlos en la carpeta plugins de «rFactor».

NFS. ProStreet

¡¡El coche a dos ruedas!!

Llevo apenas un mes con el juego y me iba muy bien haciendo los "Showdowns" pero me he encontrado con una prueba de "wheeling" que es parecida a los "drag" pero levantando el coche en dos ruedas. Tengo un M3 de 600 CV y no lo consigo. ¿Cómo se hace? ■ Arturo Puig



Tiene su técnica, pero para empezar hay que cumplir ciertos requisitos. Tu coche debe ser de tipo "muscle", como el Mustang, contar con no menos de 550 CV y tracción trasera. La salida tiene que ser perfecta y los cambios precisos. Cuando la aceleración se estanque, usa el nitro a tope y ya verás qué espectáculo.

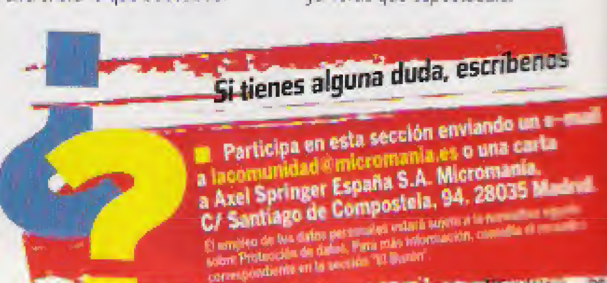
¡Al abordaje!

Empire Total War

Editor e Historia

Estoy emocionado con el lanzamiento de «Empire» pero antes de ir a la tienda quiero saber en qué consisten los modos de juego. Sé que han quitado cosas de «Medieval». ■ Guzmán Chamorro García

Échale un vistazo a la review de éste número. La campaña principal recoge hechos históricos y existe un nuevo modo que es el de "Camino a la Independencia". El modo que no está incluido, respecto a anteriores «Total War», es el de Batallas Históricas y tampoco hay un editor, pero sí tienes el modo de Batallas, que pueden ser navales, terrestres, de escenario o de asedio. Aquí, puedes diseñar un ejército o una armada de una las naciones contempladas en el juego.



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Acer Aspire 6530

Rendimiento y diseño que se llevan

ORDENADOR PORTÁTIL DE GAMA MEDIA/ALTA **Precio: 660 a 1.100 €**
Más información: Acer Computers ***www.acer.com***

Los tiempos en los que con un portátil tenías que asumir ciertas renuncias cuando lo que querías era disfrutar al máximo de los juegos han quedado muy atrás. Los nuevos modelos como este **Aspire 6530** de Acer no sólo resultan adecuados para **videojuegos** y muchas otras formas de entretenimiento. En este caso, estamos ante un formidable portátil **equipado con la novedades más avanzadas**, que van desde el lector de Blu-ray hasta un sintonizador de TV opcional, y que muestra un diseño especialmente cuidado y estilizado.

Dentro de la línea Gemstone de Acer, además de un llamativo diseño el Aspire 6530 ofrece un alto rendimiento, gracias a su **procesador Turion X2 Ultra** y el **chipset M780G**, ambos de AMD. Según las diferentes configuraciones que se ofrecen, puede contar con el más avanzado chip gráfico de la familia **Mobility Radeon 4000 HD** de ATI y hasta **4 GB de memoria DDR2** en **doble canal** para que puedas jugar con el máximo nivel.

Los disfrutarás en una pantalla LCD 16 pulgadas y en formato panorámico 16:9 a resoluciones Full HD de 1920 x 1080. La pantalla integra tecnología Wide Color Gamut+ que añade una mayor profundidad a escenas oscuras de juegos y películas. El tiempo de respuesta en alta definición es de sólo 8 ms.

El sistema de audio tampoco se queda atrás, un **Dolby Home Theater** y True 5.1 envolvente y optimizado para sus dos altavoces estéreo con el amplificador Acer Tuba CineBass.

El **Aspire 6530** Cuenta además con un completísimo repertorio de conexiones: eSATA, HDMI, USB, Firewire, conexión de red Wi-Fi, Bluetooth 2.0, webcam, lector de tarjetas... No echarás nada de menos.

Es un portátil fuera de serie, por su equipamiento, su diseño y su rendimiento para videojuegos.

LAS CLAVES

- Procesador y GPU de última generación.
- Pantalla de 16 pulgadas panorámica.
- Interfaz multimedia, teclado numérico y diseño muy cuidado.
- Conexiones eSATA, HDMI, red WiFi...
- Lector de Blu-ray.
- Sonido envolvente.

INTERÉS

Creative GigaWorks T3

Sonido de los tres tenores

CONJUNTO DE ALTAVOCES 2.1 **Precio: 249,99 €**
Más información: Creative ***es.europe.creative.com***

Los **sistemas de sonido 2.1** se consideraban como una opción más modesta en comparación con los conjuntos multicanal de 5.1 a 7.1 altavoces, pero las últimas innovaciones y el menor espacio requerido hace que los conjuntos 2.1 estén ganando más y más interés. Un ejemplo de ello es el sistema **GigaWorks T3**, cuyas prestaciones, diseño y precisión acústica lo sitúan entre los mejores de su clase. Consta de dos altavoces **satélite de 2 pulgadas** con conos de alta calidad y un altavoz de subgraves de 6,5 pulgadas, con tres conos capaces de unos graves que te harán temblar. Cuenta además con **tecnología de ahorro de energía**, mando a distancia por cable, entrada para micrófono y salida para auriculares.



Es un elegante conjunto con dos satélites de 15W y una caja de 50W.

LAS CLAVES

- Sistema de sonido 2.1 de alta calidad.
- 80 Vatios RMS.
- Mando a distancia por cable integrado.
- Frecuencias de 30Hz a 20KHz.

INTERÉS

AMD Phenom II X4 810

¡El nuevo a toda máquina!

PROCESADOR DE CUATRO NÚCLEOS GAMA MEDIA/ALTA **Precio: 179 €**
Más información: AMD ***www.amd.com/es-es***

Si estás al día de las novedades de hardware sabrás que, hace apenas un par de meses, AMD ha introducido la nueva familia de procesadores de cuatro núcleos Phenom II X4. Bien, pues a los primeros chips 940 y 920 hay que sumar ahora el **Phenom II X4 810**. Está fabricado también en tecnología de 45 nm, pero es un chip de gama media alta. Además, a diferencia de los dos chips anteriores está **diseñado para las nuevas placas base** que estrenan el recién llegado **Socket AM3**. Sus cuatro núcleos funcionan a 2,6 GHz y cuenta con 2 MB de caché L2 y 4 MB de caché L3. Siendo su precio más ajustado que las variantes 940, 920 y 910 es una de las opciones más interesantes si estrenas nuevo equipo.



Es el primer Phenom II X4 que puedes instalar en zócalos AM3 de AMD.

LAS CLAVES

- Procesador de cuatro núcleos a 2,6 GHz.
- Alto rendimiento y precio ajustado.
- Compatible con el socket AM3 de las nuevas placas base.

INTERÉS

Point of View GeForce GTX 285

Potencia gráfica equilibrada

- TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA • Precio: A partir de 349 €
- Más información: Point of View • *www.pointofview-online.com*

Para disfrutar de los gráficos al máximo nivel en juegos tan exigentes como «GTA IV» o tan espectaculares como «Empire. Total War» es casi imprescindible una tarjeta **gráfica de última generación**. Y no digamos ya si quieres que los bombazos de este año corran en tu PC con los gráficos a tope. Los modelos basados en la última familia de procesadores gráficos de nVidia son toda una garantía, pero cabe fijarse también en la relación entre el precio y las prestaciones, y es aquí donde la **GeForce GTX 285** de Point of View destaca especialmente. El procesador gráfico cuenta con 240 canales de procesamiento en paralelo a una velocidad de 648 MHz, lo que unido a su memoria, **1GB GDDR3** con un interfaz de 512 bit, te garantizan el rendimiento óptimo para cualquier juego durante muchos meses. Además, podrás disfrutarlos con los efectos de **DirectX 10.1**, **Shader Model 4.0** y el realismo que aporta su motor de física. Todo ello a **resoluciones de hasta 2560x1200** si cuentas con uno o varios monitores que admitan esta resolución en una señal HDMI. ¿Impresionante, no?

Point of View también ofrece una **variante denominada EXO** con mejores prestaciones y otra en la que se incluye «Prince of Persia», con el que podrás beneficiarte del entorno gráfico más espectacular y sofisticado. »



▲ Esta gráfica integra una de las GPU más potentes con un precio ajustado y el genial «Prince of Persia» como opción.

LAS CLAVES

- Procesador gráfico de última generación.
- Precio ajustado y alto rendimiento.
- 1 GB de memoria gráfica GDDR3.
- DVI y adaptador para HDMI.

INTERÉS



▲ El X8 puede funcionar sobre casi cualquier superficie.

Microsoft SideWinder X8

¡Sigue la estela azul!

- RATÓN PARA JUEGOS • Precio: 94,90 €
- Más info.: Microsoft • *www.microsoft.com/es/es/default.aspx*

La gama de periféricos SideWinder de Microsoft vuelve a actualizarse este año y el primero de los dispositivos que nos llega es el flamante SideWinder X8. Se trata de un ratón inalámbrico de alto rendimiento equipado con sensor láser capaz de **resoluciones de hasta 4000 ppp**. Cuenta con la novedosa tecnología **BlueTrack** de Microsoft que le permite funcionar **prácticamente en cualquier superficie**. Además su **tecnología inalámbrica** de 2,4 GHz garantiza una fiabilidad total, sin retrasos ni interrupciones.

Con respecto a las baterías, el ratón **SideWinder X8** incorpora un kit que permite la recarga mientras juegas, gracias a un conector magnético. Después, una vez las baterías están cargadas, proporcionan una **autonomía de 30 horas** a pleno uso.

En el diseño y la funcionalidad del X8 nada ha quedado al azar. Cuenta con **9 botones en total**, incluyendo el **conmutador DPI** y **rueda** de scroll vertical y lateral. »

LAS CLAVES

- Sensor láser ajustable, de 2... a 4000 ppp.
- Inalámbrico por radiofrecuencia.
- Permite su uso sobre cualquier superficie.

INTERÉS



Logitech G35

Surround en modo individual

- AURICULARES CON SONIDO ENVOLVENTE • Precio: 79 €
- Más información: Logitech • *www.logitech.com*

Para su nueva línea Gaming, Logitech ha tenido en cuenta las últimas tendencias en los videojuegos. Su nuevo headset **G35** es la respuesta para ofrecer **sonido surround** en un conjunto de auriculares con micrófono que resulta **idóneo para juegos** de estrategia que admitan comandos por voz, como «EndWar» o «World in Conflict» o para sentir la inquietante y espectacular atmósfera acústica de juegos como «Silent Hill» o «F.E.A.R. 2». Incluye **3 teclas** en el auricular derecho que permiten seleccionar **modos acústicos diferentes**. Cuenta con controles de **ajuste de volumen, micro, mute y surround**, y viene con accesorios intercambiables. »

► Diseño muy cuidado, compacto y avanzado. ¡Perfecto para jugar!

LAS CLAVES

- Diseño cuidado, cómodo y efectivo.
- Reproducen entornos de sonido surround.
- Dispone de control de volumen y mute.
- Micrófono integrado.

INTERÉS



Sharkoon Furious

Una configuración sin límites

- CAJA MINI-ATX PARA EQUIPOS A LA CARTA • Precio: 80 € aproximadamente
- Más información: Sharkoon • *www.sharkoon.com*

Si estás pensando en renovar por completo tu equipo o quieres actualizarlo sin las restricciones de una configuración cerrada, necesitas una **plataforma que no te ponga límites**. Precisamente, eso es lo que te propone Sharkoon con su nueva **caja Furious**, que está pensada para albergar una configuración de componentes a la carta. Tiene **cinco bahías externas de 5,25** pulgadas una más de 3,5 y otras dos de 3,5 internas, además de **conexión frontal USB, eSATA, sonido y micro**. Cuenta además con **aberturas laterales** para instalar sistemas de refrigeración por líquido o aire. »



◄ Su diseño funcional y su flexibilidad lo hacen ideal para una configuración avanzada.

LAS CLAVES

- Caja en formato Micro-ATX con un diseño muy versátil.
- Conexiones frontales para USB, eSATA y micrófono y sonido.
- Permite crear un PC a la carta.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

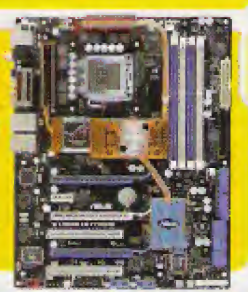
Recomendado Micromanía

Placas base

Asus • Striker II Extreme • Es su momento

289 € • Información: Asus • es.asus.com

Con la llegada de las placas para los nuevos procesadores de Intel y AMD, la Striker II Extreme basada en el chipset de nVidia 790i baja de precio, ofreciendo unas prestaciones soberbias. Dispone de cuatro bancos de memoria para instalar hasta 8 GB de memoria en módulos RAM DDR3 a 1333 MHz. Cuenta también con ranuras para triple SLI, interfaz ESATA para las unidades de disco, dos tarjetas de red Gigabit y un chip de sonido de 7.1 canales.



Procesador

Intel • Core 2 Quad Q9400 • Pásate al núcleo cuádruple

224 € • Información: Intel • www.intel.com

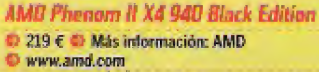
Como consecuencia de la llegada de nuevos procesadores, se ha moderado el precio de los chips de cuatro núcleos como este Core 2 Quad 9400 "Yorkfield" de Intel. Desarrollado en 45 nm, en lugar de una solución de dióxido de silicio emplea un nuevo material dieléctrico denominado High-K que consigue altas frecuencias, nada menos que 2666 MHz por núcleo, al tiempo que se reduce el consumo y el calentamiento del procesador. Dispone de una caché L2 de 6 MB.

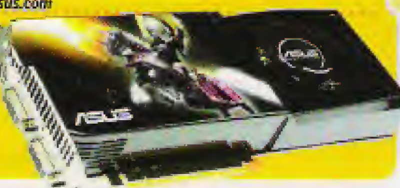
Tarjeta Gráfica

Asus • ENGTX285 / HTDP • Gráficos y física de vanguardia

359 € • Información: Asus • es.asus.com

La GPU de esta tarjeta, pertenece a la última generación de nVidia, la avanzada GTX285 de 512 bit. Integra motor de física, 1 GB de memoria GDDR3 y sus 240 procesadores en serie garantizan un rendimiento máximo de los juegos más avanzados.





Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado

149 € • Más info: Creative • es.europe.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".



Teclado y ratón

Logitech • G15 Keyboard • Respuesta inteligente al instante

109,99 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El G15 el teclado para jugadores más avanzado del momento. Dispone de retroiluminación un inmejorable tacto, teclas de funciones multimedia y seis teclas "G" programables que permiten ejecutar una sola acción o complejas macros, además de una práctica pantalla LCD que muestra estadísticas del juego e información del sistema.



Altavoces

Creative Inspire T6200 • Sonido

99,99 € • Más información: Creative • europe.creative.com

Se trata de un conjunto de altavoces 5.1 que combina un innovador diseño con el sonido multicanal 3D, idóneo para juegos y películas. Su peculiar arquitectura permite colocar los altavoces traseros sobre los delanteros –en lugar de detrás del jugador– para ahorrar espacio, pero sin renunciar al efecto "surround" virtual. Los satélites cuentan con 7,5 vatios por canal, el canal central 18 vatios y el altavoz de subgraves 22 vatios. También dispone de un mando a distancia por cable.

Alternativas

MSI K9A2 Platinum

134 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.



Gigabyte GA-EX58 Extreme

309 € • Más info.: Gigabyte • www.gigabyte.com

Basada en el chipset X58 Express, es compatible con los chips Intel Core i7 y memoria DDR3 en triple canal. Integra SLI y Crossfire 10 puertos SATAII y sonido 7.1.



AMD Phenom II X4 940 Black Edition

219 € • Más información: AMD • www.amd.com

Los Phenom II X4, fabricados en 45nm se sitúan en el tope de gama de los micros de AMD. La versión 940 cuenta con 4 núcleos a 2,8 GHz y es compatible con RAM DDR2 a 1066 MHz.



Intel Core i7 965 XE

999 € • Más información: Intel • www.intel.com

Es el más potente de los nuevos Core i7 de Intel, con sus cuatro núcleos a 3,2GHz. El convencional sistema de transferencia FSB da paso al nuevo QPI que alcanza una tasa de 12,8 Gbit/s.



Club 3D CGAX-48724 DDD Overclocked

249 € • Más info.: Club 3D • www.club3d.nl

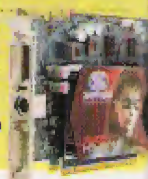
Este modelo combina el avanzado procesador Radeon HD 4870 potenciado a 800 MHz y nada menos que 1 GB de memoria gráfica GDDR5.



Sapphire Radeon HD 4670

86 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

Si estás buscando una gráfica a un precio asequible, fíjate en este modelo con una GPU de última generación y equipada con 1 GB GDDR3. Tiene dos salidas DVI, una salida S-Video y es compatible DirectX 10.1



ASUS Xonar D2X 7.1

159 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Belkin Nostromo n52te SpeedPad

65 € • Más información: Razser • www.razerzone.com

Teclado con 15 teclas totalmente personalizable, perfiles de jugador transferibles y almohadilla reposamuñecas. El complemento ideal para tener control absoluto en los juegos.



Logitech G9X Gaming Mouse

89,99 € • Más info.: Logitech • www.logitech.com

Llega una nueva versión del G9 de Logitech. El sensor láser del G9X tiene una velocidad de 150"/seg y permite ajustar la resolución de 200 a 5000 ppp. Dispone de pesas, 5 botones y una precisa rueda.



Logitech Z Cinema

299 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.



Sennheiser PC 350 Gaming Headset

139 € • Más información: Sennheiser • www.sennheiser.com

Estos auriculares Sennheiser combinan una espectacular calidad de sonido estéreo con la emulación de sonido envolvente. Disponen de micrófono con reducción de ruido y sobre todo, son realmente cómodos para jugar durante horas.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: Gigabyte GA-EX58 Extreme (chipset Intel X58)	309 €
Procesador: Core i7 965 XE	999 €
RAM: 24 GB DDR3 a 2 GHz (triple canal)	1100 €
Tarjeta gráfica: 3 x GeForce GTX 295 OC en SLI	1647 €
Tarjeta de sonido: Asus Xonar HDAV 1.3 Deluxe	299 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	264 €
U. óptica: Regrabadora Blu-Ray Sony BWU-300S	329 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600)	1.269 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G15, Logitech G9X	200 €
TOTAL	**6.716 €**
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	199 €
Logitech G25 Racing Wheel	189 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: Asus Striker II Extreme nForce 790i SL	289 €
Procesador: Intel Core 2 Quad E8600 3 GHz	224 €
RAM: 6 GB DDR3 1600 MHz (triple canal)	199 €
Tarjeta gráfica: Asus ENGTX285	359 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro Series	120 €
Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16 MB caché	54 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-ray	99 €
Monitor: Benq G2400W	359 €
Altavoces: Creative Inspire T6200	100 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + A4Tech X7 750	110 €
TOTAL	**1.913 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 790, Intel P35	80 €
Procesador: Athlon 64 X2 6000+ o Intel Core 2 E7500	130 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 800 MHz	24 €
Gráfica: Radeon HD 4670 / GeForce 9600	84 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB SATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	119 €
Altavoces: Conjunto 5.1	45 €
Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless	24 €
TOTAL	**593 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick

Thrustmaster HOTAS Cougar • Como en un caza

199 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS es una réplica de los mandos del cazabombardero F-16 Block 52. El mando y los botones están construidos en metal ofreciendo la máxima estabilidad en su manejo y un extraordinario realismo en su tacto. El HOTAS Cougar ha sido actualizado recientemente. Se conecta al puerto USB y es muy fácil de configurar, gracias al sofware Foxy. Cuenta con 28 botones programables y varios conmutadores.

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Saitek Cyborg EVO Force

79,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Es un versátil joystick equipado con respuesta de fuerza y ajustable para zurdos. Además de 5 botones de disparo, mando acelerador y una seta de 8 direcciones, la palanca puede girar en el eje vertical para controlar el timón en un simulador de vuelo.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

32 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".

Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Logitech G25 Racing Wheel

189 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Saitek R660 Force Feedback GT

70 € • Más info.: 4Frags • www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Monitores

BenQ E2400HD • Juegos en HD

324 € • Más información: Benq • www.benq.es

Este formidable monitor TFT de 24 pulgadas es toda una llamada para pasarse al formato panorámico 16:9 con la máxima calidad. Ofrece resolución HD de hasta 1920x1080 píxeles, en imágenes de 50 a 76 Hz de frecuencia. Admite formatos DVI, HDCP, VGA y HDMI 1.3. Además, cuenta con un veloz tiempo de reacción de 2ms (grises) y un alto contraste de 10.000:1 (dinámico), idóneo para videojuegos.



Samsung 226BW

219 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con su formato panorámico de 22", su tecnología MagicSpeed acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.



ASUS VW222S

199 € • Más información: ASUS • es.asus.com

En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

PERIFÉRICOS

Precisión láser

Siempre que leo el comentario sobre un ratón láser diseñado para videojuegos me encuentro con que en las especificaciones se dice que tal modelo de ratón permite ajustes de precisión de 400 ppp a 2000 ppp o más. Yo lo que me pregunto es: ¿para qué diablos te sirve bajarle la precisión al ratón? ¿no será mejor cuanto más alta sea? ■ Alberto José Tejerina



Verás, cuando cambias la configuración del sensor láser para que cuente 400 puntos cada pulgada en lugar de 2000, estás reduciendo la precisión, ¿no? La cuestión es: ¿cómo se traduce esto en la pantalla? Pues resulta que el sensor tarda más tiempo en recorrer 2000 puntitos que en recorrer 400, aunque la pulgada de tu mesa o alfombrilla sea, por supuesto, la misma. Lo que estás cambiando es la velocidad del puntero. Más velocidad permite ser más ágil, por ejemplo, en juegos de acción, mientras que a veces, en los de estrategia es más importante ser preciso.

Volante para la F1

Ahora que Codemasters está desarrollando un simulador de F1 estaba pensando en comprar un volante de carreras. A mi viejo Thrustmaster Ferrari GT le he dado mucha caña y ya no funciona igual... ¿Qué volante me podéis recomendar que tenga, si es posible, un diseño a lo F1? ■ Alejandro Crespo



Para el juego de F1 de Codemasters ni siquiera se ha anunciado una fecha de lanzamiento, así que no hay por qué tener prisa a no ser que estés interesado también en mods de «GP4» o «rFactor». El mismo Thrustmaster lanzó hace unos años un formidable conjunto llamado F1 Force Feedback, lo que pasa es que está descatalogado en España y sólo está disponible en tiendas online –a las que puedes acceder, por ejemplo, desde *www.thrustmaster.com*. Nuestro consejo es que esperes mientras aguante tu Ferrari GT, porque es muy probable que el F1 Force Feedback sea relanzado con la aparición de ese simulador de F1, o que aparezcan nuevos modelos específicos para jugar un simulador de Fórmula 1.

MEMORIA RAM

Series para overcloking

Estoy pensando en instalar dos módulos RAM DDR3 a 1333 MHz, de 2 GB en mi nuevo equipo. He visto que hay gran diversidad de precios, de 48 a 80 €, y no acabo de decidirme. ¿Qué tienen algunos para ser tan caros en comparación? ■ Santiago Serrano



Fabricantes como OCZ, Geil, Kingston o Trascend, especializados en memorias, además de sus módulos estándar tienen modelos de alto rendimiento. Aunque la capacidad sea la misma éstas memorias de "alta gama" ofrecen mejores valores de acceso a datos –"timing"–, son más fiables y soportan temperaturas elevadas. Están diseñadas para hacer "overcloking" con ellas. Si esto no entra en tus planes es mejor que busques módulos más modestos. Siendo de 2 GB DDR3 a 1333 MHz te irán bien. Las marcas mencionadas son muy recomendables.

SONIDO

Ecos y chasquidos

Estoy probando el juego «Dead Space» en mi equipo y escucho ruiditos extraños, chasquidos y ecos. Tengo una tarjeta de sonido Sound Blaster Live! y creo que aquí está el problema. Pero el caso es que sólo me pasa con este juego. Es muy incómodo jugar así. ¿Podéis darme alguna solución? Tengo los drivers y Windows XP (SP3) actualizados. ■ Marcos Pedroche



El espectacular entorno de sonido de «Dead Space» está diseñado para tecnologías de tarjetas más modernas, aunque tu tarjeta debería funcionar bajo ciertos mínimos. Si dices que tienes los controladores actualizados y no te da problema con otros juegos, el asunto está seguramente en la configuración de sonido del juego. Prueba con la calidad más básica, en modo DirectSound y desactiva las opciones para sonido de entorno EAX, porque tu Sound Blaster Live! no soporta las últimas versiones. De todos modos, deberías ir pensando en una nueva tarjeta de sonido. Tienes una gran variedad de modelos con precios ajustados en las gamas Sound Blaster X-Fi o Audigy SE de Creative, o en las de la gama Xonar de Asus.

CONFIGURACIÓN

Ajuste de gráficos

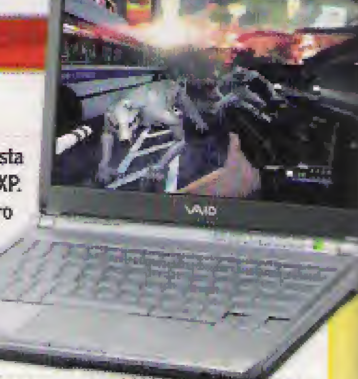
Juego online con mi hermana y he visto en su casa que tiene un estupendo software de configuración gráfica para su tarjeta con chip ATI, una Radeon 4670. Mi tarjeta es una GeForce 9800 GT pero como el chip es de Nvidia no encuentro un software parecido que me permita configurar también todos los parámetros gráficos y que sea compatible. ¿Existe tal cosa? Si está en inglés para mí no es ningún problema. ■ Jesús Torvisco



Bueno, Nvidia tiene su propio software de configuración para todas las tarjetas GeForce, se instala con el "Panel de Control" de los controladores. Pero si para ti no es suficiente, puedes descargarte el software «Rivatuner» cuya última versión es la 2.24. Se trata de un entorno de configuración para tarjetas basadas en GPUs de nVidia, sobre todo. Podrás monitorizar el funcionamiento de tu tarjeta y modificar todos los parámetros que se te ocurran y algunos más en tiempo real, mientras juegas. Por otra parte, también permite configurar los últimos modelos de tarjetas basados en GPUs ATI/AMD por lo que tal vez también a tu hermana le interese. Puedes descargártelo desde este enlace: ***downloads.guru3d.com/download.php?det=163*** La información sobre «Rivatuner» está en: ***www.guru3d.com/category/rivatuner***

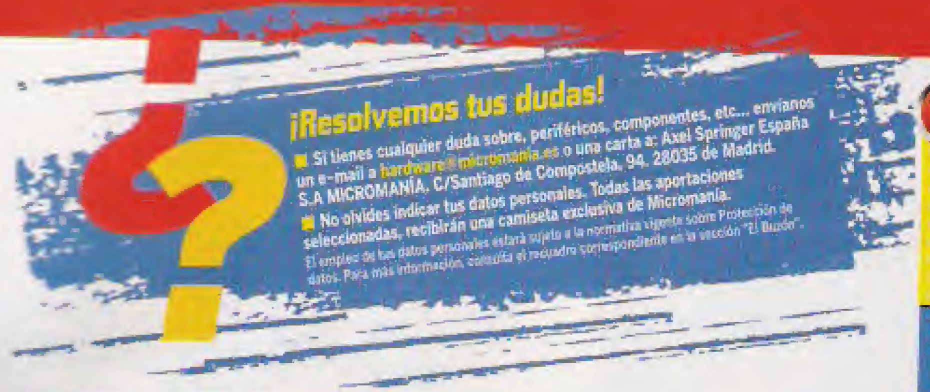
La pregunta del mes

¿Regreso a Windows XP?



Hace unas semanas tomé la decisión de eliminar Windows Vista de mi portátil Sony VAIO VGNAR61M para instalar Windows XP. He notado una mejoría considerable en el rendimiento pero tengo algunos problemas. El lector de Blu-ray sólo lee CD y DVD, la salida de HDMI no funciona para el audio y algunas cosillas más. ¿Me podéis ayudar con ellas? En la web de VAIO sólo vienen controladores para Windows Vista. ■ Rafael Gil

Windows Vista consume más recursos que XP porque realiza muchas más funciones, pero recurrir a un "downgrade" instalando XP trae muchas complicaciones, más aún tratándose de un equipo portátil que tiene características muy particulares. Además, te cierras la posibilidad de recurrir al soporte técnico de Sony. Nuestra recomendación es que reinstales con el disco o partición de rescate el Windows Vista que tenía tu equipo originalmente. Luego, si quieres mejorar el rendimiento hay una serie de optimizaciones y desactivaciones de servicios y procesos que puedes llevar a cabo. Tienes información para hacerlo en la página de ayuda a integradores de Sony: ***esupport.sony.com/perl/select-system.pl?DIRECTOR=DRIVER***



COMPONENTES

Pasarse al modding

Acabo de comprar un ordenador y después de haber hecho un par de mejoras de rendimiento me gustaría poder "tunearlo". La idea es cambiarle la tapa por una que deje ver el interior, ponerle luces y demás. ¿Sabéis de alguna tapa que me sirva o tengo que cambiar toda la carcasa? Quiero empezar por no menos de 100€ y mi PC es un Acer Aspire M1641. ■ José Luis Bravo



Siendo tu PC de marca no tienes muchas opciones y quizá no sea del todo recomendable modificar la caja, porque la caja de tu equipo está específicamente diseñada para funcionar con esos componentes. Sí que puedes encontrar kits para "modding", y el lateral de una caja con ventana te puede costar de 10 a 15 €. Tienes que dirigirte al apartado de accesorios o "modding" para cajas en tiendas especializadas, como **www.alternate.es**. Por otra parte, ¿tienes realmente algo dentro que te interese enseñar? Si lo que buscas es una caja espectacular hay modelos por unos 100 € de fabricantes como Thermaltake, Cooler Master, Zalman, Cooler Master, Sharkoon...

TARJETA GRÁFICA

Problema de física

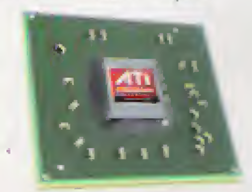
Tengo un equipo con un AMD Phenom, 4 GB de RAM y una gráfica GeForce 9800 GTX que compré en 2008. Suponía que me funcionaría bien, al menos con los juegos de este año pero ya no lo tengo tan claro. Por ejemplo, quería jugar a «Mirror's Edge» pero me han dicho que necesitas una gráfica con motor de física como las GeForce GTX 200, porque si no el juego te va a saltos. ¿Es cierto? Y, por otra parte, ¿podría adquirir una tarjeta de aceleración física por separado como las PhysX aquellas de hace dos años? ■ Joaquín Gómez



Tu equipo está por encima de los requisitos mínimos de «Mirror's Edge», no te preocupes. En efecto, las tarjetas gráficas de la serie GeForce GTX 200 son las primeras que integran cálculo de física, precisamente tras la adquisición de la tecnología PhysX por parte de Nvidia. Sin embargo, los juegos que aprovechan estas prestaciones lo hacen con la idea de ofrecer más realismo en los efectos de física y no para mejorar rendimiento. De ahí que el hardware que se ocupa ello aparece siempre como una recomendación, no como un requisito en los juegos actuales. Te va a costar encontrar una tarjeta PhysX a la venta ahora mismo, así que es mejor esperar a ver cómo evolucionan los juegos este año para saber si las gráficas con motor de física serán imprescindibles.

Difícil de identificar

He comprado un equipo de segunda mano con una gráfica Radeon X1800 integrada. Tengo Windows Vista de 32 bit y quisiera actualizarlo a Vista de 64 bit, pero me preocupa que no existan drivers para gráficas ATI Radeon integradas. Ya he buscado en *game.amd.com* pero no dicen nada de las Radeon X1800. ■ Roberto Mejías



Lo cierto es que sí que están ahí los controladores, en el apartado de "Support/Drivers". Lo que pasa es que no los ves porque no se menciona el chip X1800. Lo que tienes que hacer es seleccionar la opción que dice "Motherboard/Integrated Video Drivers". Es ahí donde verás la opción de descarga de controladores para tu sistema operativo Windows Vista 64 Bit.

Faltan los drivers

Tenía una gráfica GeForce FX 5500 pero mi amigo, que se ha comprado un PC nuevo, me ha regalado una Radeon HD 2600 XT. Según él, así podré jugar a «Battlefield 2142» y a «Star Wars: Battlefront» mucho mejor. Lo que pasa es que me traje de su casa la tarjeta sin más y no sé ni de dónde descargar los drivers ni cómo actualizarlos. Mi amigo me dijo que buscase los últimos Catalyst pero en la página de soporte de AMD/ATI, cuando selecciono la búsqueda de controladores para mi tarjeta me salen un montón de referencias. No sé cual seleccionar y no quisiera darle más la lata. ■ Daniel Quiroga

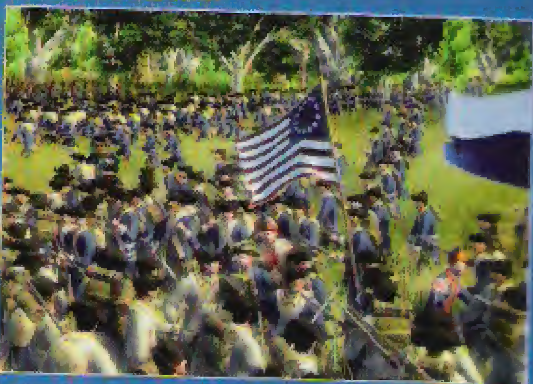


Como tu buen amigo te dijo tienes que buscar -literalmente- los últimos controladores Catalyst en la página de soporte de AMD/ATI, en lugar de realizar la búsqueda por el modelo de tu tarjeta gráfica. Además, lo mejor es que descargues el Catalyst Software Suite, que incluye los controladores y el software de configuración. El enlace más directo es ***support.amd.com/us/gpudownload/Pages/index.aspx*** Una vez aquí, sólo tienes que seleccionar tu sistema operativo, la familia de productos -que en tu caso es Radeon- y la serie de tu tarjeta, que es la 2600. Así abrirás la página desde la que descargarte el Catalyst Software Suite 9.2.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

EMPIRE. TOTAL WAR



▶ La serie «Total War» ha sido siempre una de las más espectaculares de la estrategia y la entrega «Empire» no es una excepción. ¡Batallas navales y terrestres con miles de unidades y con todo detalle! Recuerda que requiere conexión a Internet para activarlo. Luego, todo irá bien con un procesador de **doble núcleo y 2 GB de RAM**, que son casi imprescindibles. Para sacarle el jugo gráfico, una tarjeta **de gama media alta, con 512 MB y soporte Shader 3.0** como las **GeForce 9000 o Radeon HD** te vendrán de perlas. Un **ratón láser** y un teclado como el **Logitech G13** o el **Belkin Nostromo n52** te irán muy bien.

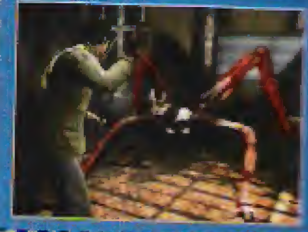
EMERGENCY 4

▶ Su planteamiento te enfrenta a desafíos como crisis terroristas, catástrofes naturales o accidentes. Pero de lo que no vas a tener que preocuparte es de los requisitos técnicos, ya que «Emergency 4» mantiene un buen equilibrio entre nivel de detalle y rendimiento. El juego corre de maravilla con un procesador **de 2 GHz, 1 GB de RAM y una gráfica de gama básica** de 128 MB. Eso sí, si quieres comparar tus hazañas con otros jugadores en el ranking mundial necesitarás **acceso a Internet.**



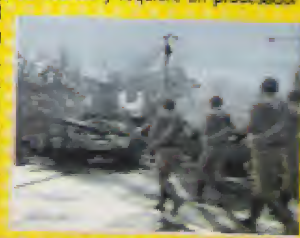
SILENT HILL. HOMECOMING

▶ La terrorífica atmósfera de esta última entrega de «Silent Hill» te eriza los pelos, aunque para que se muestre todo su siniestro esplendor, el juego requiere un PC al día. Necesitas un procesador de **doble núcleo** y 1 GB de RAM en Windows XP o **2 GB** en **Windows Vista**. Tu tarjeta gráfica ha de ser al menos de gama media alta, con 512 MB para poder configurar el juego en detalle gráfico alto, lo que lleva también a recomendar es un **monitor panorámico** de al menos 19" para disfrutarlo convenientemente.



CODENAME: PANZERS. COLD WAR

▶ La serie «Codename Panzers» se adentra en el ambiente de la Guerra Fría fijándose en la evolución tecnológica de las potencias. El despliegue audiovisual del juego es notable y requiere un **procesador de no menos de 2 GHz** y 1 GB RAM o **2 GB si vas a jugarlo en Windows Vista**. Sin embargo, corre de maravilla con tarjetas **gráficas de gama media**. En equipos más avanzados, será mucho más espectacular, claro. Recuerda también que necesitas **conexión a Internet** para activarlo online.





¡¡ANTES QUE NADIE!! Micromanía

¡Autopista a la diversión!

RIDE TO HELL

Si buscas un mundo abierto, ¿dónde vas a encontrar más libertad que montado sobre tu moto, con cientos de kilómetros de soleadas carreteras californianas por delante? Y sí, sí, también tenemos chicas y Rock & Roll...

CÓMO SERÁ...

DEEPSILVER/KOCH MEDIA · ACCIÓN · 2009

- VIAJA A LA ÉPOCA DE LOS AÑOS 60 y únete a una banda de motoristas que recorre las carreteras californianas imponiendo su ley.
- EL SISTEMA DE JUEGO de acción en tercera persona se inspirará claramente en el de la serie «GTA».
- TENDRÁS QUE REALIZAR TODO TIPO DE MISIONES para ascender en la estructura de la banda.
- CONTARA CON 95 KM² DE ESCENARIOS que podrás explorar a tu antojo con total libertad.
- SU AMBIENTACIÓN PROMETE SER EXCEPCIONAL, pues reproducirá todos los detalles de la época, tanto en su arguemento como visualmente o a través de una completísima banda sonora.

Salvo que seas uno de los lectores más veteranos de la revista, es muy probable que la dorada década de los 60 te pille bastante lejos, pero a poco que seas aficionado al cine seguro que la recuerdas de películas como «Easy Rider» o «Forrest Gump», entre otras. Pues bien, ésta época apasionante, repleta de revoluciones sociales, es la que te llevará a visitar «Ride to Hell», un juego de acción en tercera persona dentro de un mundo abierto –en la línea de la clásica serie «Grand Theft Auto»– que promete hacer suyo el inmortal lema "sexo, drogas y Rock & Roll".

BIENVENIDO A LA BANDA

Tu personaje en el juego, Ray, es un veterano de la guerra de Vietnam que vuelve a los Estados Unidos para descubrir una sociedad convulsa que se parece muy poco a la que dejó al abandonar el país. Decidido a reconstruir su vida, Ray ingresa en una banda de motoristas conocida como los "Devil's Hand" (que en castellano sería algo así como "La Mano del Diablo"), con la que vivirá innumerables aventuras a lomos de su moto, de un lado a otro de la Costa Oeste Norteamericana. ▸▸

Únete a una banda de motoristas de los 60 y disfruta de libertad total en un juego repleto de posibilidades



▶ ¡ACELERA A FONDO! Coge toda la libertad de la serie «GTA» y combínalo con una ambientación "sesentera" y una banda de motoristas. ¡Ya sabes cómo será el originalísimo «Ride to Hell»! ■



▲ ¡DEFIENDE TU TERRITORIO! A medida que avances en el juego tendrás la oportunidad de conquistar nuevos territorios para tu banda. Si lo consigues, los negocios establecidos en ellos pasarán a estar bajo tu control.



▲ ¡HAY GENTE "PA TÓ"! A lo largo de la aventura te encontrarás con una enorme cantidad de personajes, representantes de todas las tendencias sociales de la época: hippies, rockeros, motoristas...



▲ ESA NO ERA MI GUERRA. Tu personaje, el protagonista del juego, es un excombatiente del Vietnam que vuelve a casa sólo para encontrarse con un recibimiento hóstil y una sociedad "patas arriba".

AQUELLOS MARAVILLOSOS AÑOS

■ LA DÉCADA PRODIGIOSA. Una de sus características más destacadas, que lo diferenciará de otros juegos de tipo «GTA», será su detalladísima ambientación que viajará en el tiempo para hacerte sentir realmente que estás viviendo una aventura a finales de los convulsos años 60. Para que te hagas una idea, la banda sonora contará con la licencia de más de 300 canciones de la época. Impresionante, ¿verdad?



PONTE COMO UNA MOTO

¿TE MOLA MI MÁQUINA? El respeto será la moneda de cambio en «Ride to Hell» –sin él no podrás ni ascender en tu banda ni conseguir que tus enemigos te teman–. Lo conseguirás cumpliendo misiones, ganando combates y, lo más importante, personalizando tu moto hasta hacerla espectacular. Para ello el juego pondrá a tu disposición un detalladísimo editor y montones de partes y componentes que, eso sí, tendrás que ir ganándote a lo largo de la aventura.

▸▸ Para poner en práctica este planteamiento «Ride to Hell» recurrirá a un sistema de juego claramente inspirado en el de la serie «GTA», con más de 90 kilómetros cuadrados de escenarios que podrás recorrer con total libertad, de un extremo a otro, mientras realizas las misiones que se te antojen de entre las que se te irán presentando. Realizando estas misiones podrás, por un lado, obtener puntos de respeto con los que ascender en la jerarquía de la banda y, por otro, ganar el control de cada vez más territorios, lo que a su vez mejorará el estatus y los ingresos de los Devil's Hand. Por el camino tendrás que enfrentarte a las numerosas bandas rivales e incluso a la propia policía y para hacerlo contarás con el sistema de combates del juego, centrado en la lucha cuerpo a cuerpo, sin apenas armas de fuego.

UN VIAJE EN EL TIEMPO

Como ya habrás podido adivinar, uno de los aspectos más destacados del juego será su ambientación, y es que la década de los 60 es una época llena de acontecimientos que se verán reflejados de una forma u otra en el juego: Woodstock, la cultura hippie, la Guerra de Vietnam...

Todavía hay, por supuesto, algunos puntos por aclarar sobre el juego, cómo por ejemplo cuántas drogas, sexo y Rock & Roll incluirá finalmente, o, lo que es lo mismo, a qué tramo de edad irá dirigido, pero independientemente de esto, lo que parece claro es que «Ride to Hell» promete dar mucho que hablar cuando por fin vea la luz. ¿Tienes tu moto a punto? Pues vete afinándola, porque muy pronto te vas a hinchar a hacer kilómetros. ■ J.P.V.

▶ ¡NO TE HAGAS EL JOVEN! *Vale, ya lo sabemos: tú no habías nacido en los 60. Ni nosotros tampoco, ni Micromanía... pero, ¿quién no ha oído hablar del movimiento hippie, de la guerra de Vietnam y de la explosión del Rock & Roll? Todo eso y mucho más te espera en «Ride to Hell».* ■


▲ **¡RESPETO, HERMANO!** El apartado más importante del juego será el respeto, sin él ni tú ni tu banda podréis avanzar mucho. Para conseguirlo resuelve misiones, vence a tus enemigos y, por supuesto, ¡cúrrate una buena moto!


▲ **¿HAS LLENADO EL DEPÓSITO?** Con un escenario de 95 Km cuadrados los desplazamientos de un lugar a otro pueden llegar a hacerse bastante largos, afortunadamente parece que no tendrás que realizarlos en tiempo real.



▲ **¡CON TUS PROPIAS MANOS!** Las armas de fuego brillarán por su ausencia en «Ride to Hell» y es que la mayoría de los combates serán cuerpo a cuerpo, a puñetazos y patadas, como mandan los cánones de las bandas de motoristas.

La ambientación reproducirá con detalle la revolucionaria década de los 60: Rock & Roll, Vietnam, el movimiento hippie...

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

Juego completo

Spellforce Gold Edition

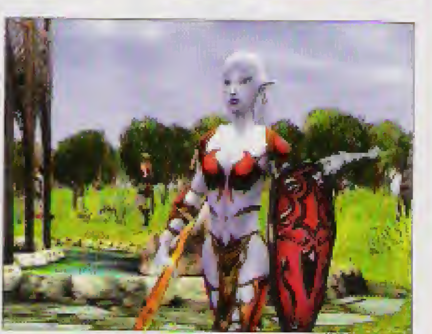
Género: Rol **Compañía:** Phenomic/Jowood **Idioma:** Castellano **Espacio:** 5182 MB

Si quieres disfrutar de una excepcional mezcla de rol y estrategia no puedes esperar más para ponerte a jugar con esta Edición Gold de «Spellforce», que incluye, además del título original, la expansión «The Breath of Winter». Entre los dos disfrutarás de horas y horas de juego. Llega el momento de recoger el poder de la Runa que te ha otorgado Rohen y con el que tendrás que emprender una cruzada que devuelva al mundo a un estado de paz y armonía, en una ofensiva final contra el Mal Elemental.

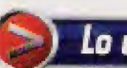










Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista • CPU: Pentium III 1 GHz • RAM: 256 MB • HD: 2 GB • Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB • Tarjeta de sonido: 16 bit • DirectX 9.0c

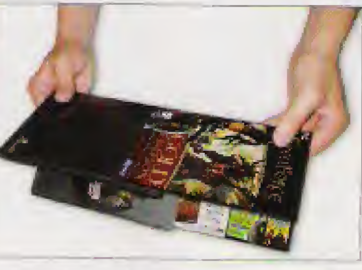
Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

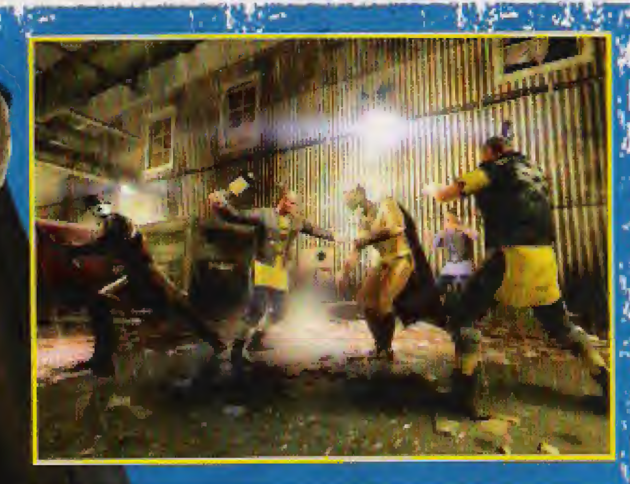
satmicromania@micromania

Watchmen
El fin está cerca
Primer capítulo de juego

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Acción **Compañía:** Deadline Games **Distribuidor:** Warner Bros. (descarga digital) **Lanzamiento:** Marzo 2009 **Idioma:** Castellano **Espacio:** 518 MB

Si ya has disfrutado de la película de "Watchmen" y quieres ser el protagonista de esta historia de superhéroes atípicos, ahora tienes la oportunidad de probar la demo del juego oficial. En el juego vives los acontecimientos anteriores a la película, en la piel de dos de los personajes principales, Rorschach y Búho Nocturno, en sus incursiones callejeras en busca de delincuentes. La demo te permite jugar el primer capítulo completo del Episodio 1, el que se encuentra actualmente disponible para su descarga (te recordamos que «Watchmen» es un juego disponible sólo como descarga digital y estructurado en episodios). En este primer capítulo, Rorschach y Búho Nocturno intentan acabar con el motín que se ha desatado en la cárcel.







Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista **CPU:** Pentium 4 1.8 GHz **RAM:** 1 GB **HD:** 450 MB **Tarjeta gráfica:** Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB **Tarjeta de sonido:** Tarjeta de Sonido 16 bit **DirectX** 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento **Ratón:** Vistas **Botón izq.:** Golpeo1 **F:** Acción



Men of War
Misión completa

Género: Estrategia **Compañía:** 1C/Best Way **Distribuidor:** Digital Bros **Lanzamiento:** Marzo 2009 **Idioma:** Inglés **Espacio:** 250 MB

Se trata de uno de los juegos de estrategia más atractivos del momento, obra de los mismos responsables del estupendo «Faces of War», y te propone viajar de nuevo a la Segunda Guerra Mundial, para afrontar la contienda desde la perspectiva del bando soviético. La demo incluye una misión completa de las que conforman la versión comercial del juego, en la que participarás en una batalla en la villa de Yudino, en la región de Bostov, el día 11 de Noviembre de 1941. Controlando a las fuerzas del ejército rojo tendrás que hacer frente al bando nazi, saliendo a campo abierto.

Lo que hay que tener

- **SO:** Windows XP/Vista
- **CPU:** Pentium 4 2.6 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **HD:** 270 MB
- **Tarjeta gráfica:** Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- **Tarjeta de sonido:** 16 bit
- **DirectX** 9.0c

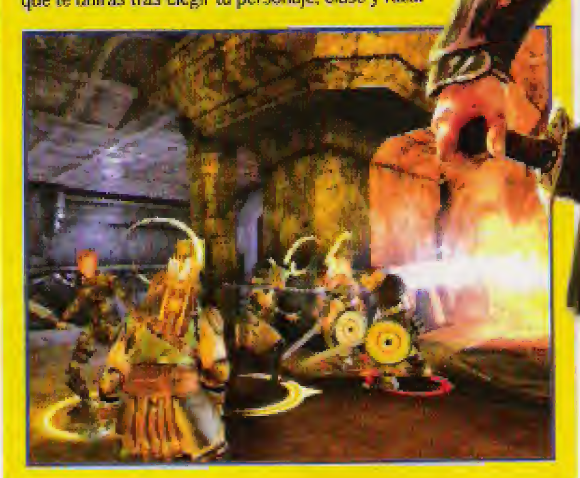
Controles básicos:
- **Ratón:** Todos los controles disponibles.

Dragon Age: Origins
Dueño de tu destino

¡¡Preview!!

Género: Rol **Compañía:** Bioware **Distribuidor:** Electronic Arts **Lanzamiento:** 2009 **Idioma:** Inglés

Uno de los estudios de desarrollo más sobresalientes en la producción de títulos de Rol (ahí están clásicos como «Neverwinter Nights» o «Baldur's Gate») ha anunciado el lanzamiento de un nuevo juego del mismo género que promete ser una de las grandes atracciones de cara a la temporada otoñal: «Dragon Age: Origins». El juego te transporta a un mundo de fantasía en el que podrás definir tu camino y tu propia historia en una aventura épica en la que sólo tú marcarás tu destino. Por si ya conocías todo lo que había visto hasta ahora del juego, BioWare ha lanzado un nuevo tráiler llamado "Join Us", dedicado a los Grey Wardens, la Orden a la que te unirás tras elegir tu personaje, clase y raza.



Actualizaciones

► Fallout 3

Actualización a la versión 1.4.0.5. Este archivo añade un sistema de asistencia para los contenidos descargables que ya se encuentran disponibles apra el juego –las herramientas de creación de MODs, además del contenido oficial creado por Bethesda–. Además se han añadido nuevos logros para La Fosa y Operación Anchorage.

► Need for Speed: Undercover

Actualización a la versión 1.0.1.17. Este archivo centra sus mejoras en la optimización del rendimiento gráfico del juego, corrigiendo diversas inconsistencias en la tasa de "frames" que ralentizaban la acción de manera aleatoria. Igualmente aplica diferentes mejoras en el sistema de aplicación de la curva de dificultad para los usuarios más expertos.

► Gears of War

Este archivo supone la primera actualización del juego. Con él se soluciona el problema encontrado con el certificado de autenticidad que impedía el correcto funcionamiento del juego, y que impedía arrancarlo al dar un error de sistema, desde hace unos meses. Con este parche ya es posible jugar con toda normalidad.

► Call of Duty: World at War

Actualización a la versión 1.3. Este archivo actualiza el juego desde la versión 1.2 del mismo. Añade unos comandos al juego que te permitirán grabar y posteriormente visualizar tus partidas en modo multijugador. Igualmente se han solucionado algunos problemas de sonido encontrados bajo Windows Vista.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Codename Panzers: Cold War

Un mapa multijugador

Género: Estrategia · Compañía: Stormregion · Distribuidor: Atari · Lanzamiento: Marzo 2009 · Idioma: Inglés · Espacio: 520 MB

Ya que has tenido la oportunidad de probar el estupendo «Codename Panzers. Cold War» en su modalidad de juego individual, ¿por qué no disfrutar del divertido modo multijugador? En la demo que te ofrecemos este mes, el juego de estrategia de Stormregion te propone tres modos diferentes en multijugador (Team Match, Domination y MP Mission) que podrás probar sobre un mapa de juego: Islands of Hope. Este mapa te dejará disfrutar de partidas en las que podrán participar hasta un máximo de 8 jugadores simultáneos. Si crees que puedes vencer a tus amigos en frenéticas partidas online o en red local, y tienes la suficiente habilidad y dotes de mando, prueba ya esta demo.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Core 2 Duo 1.8 GHz · RAM: 1 GB · HD: 450 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.

¡¡Preview!!



Mass Effect 2

Rol en el espacio, segunda parte

Género: Rol · Compañía: Bioware · Distribuidor: Electronic Arts · Lanzamiento: 2010 · Idioma: Inglés

Poco se sabe de momento de esta segunda parte que se prepara de cara a 2010, pero lo que sí podemos adelantar es que tras este secretismo se esconde un título que promete, por su nombre y por sus responsables. Si la primera entrega caló hondo por su estupenda combinación de rol y ciencia ficción, junto a un acabado técnico espectacular, esta segunda parte quiere conservar toda la esencia del título original, pero aportando numerosas novedades. Para empezar, el propio equipo de desarrollo, que Bioware ha reconstruido por completo.

¡¡Extras!!

C&C: Red Alert 3

Mapas: Art of Defense y Penathica

Género: Estrategia · Compañía: Electronic Arts LA · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Tamaño: 1 MB



Para los que se hayan quedado con ganas de más en «Red Alert 3» aquí os traemos un par de mapas con los que pasar unas cuantas horas más de juego. El primero de ellos, llamado "Art of Defense", pondrá a prueba tu pericia teniendo que montar rápidamente tu defensa antes de que el ordenador se lance con todo su ejército sobre ti. El segundo, "Penathica Map", te propone nuevos escenarios con cinco islas que cuentan, cada una de ellas, con grandes sistemas de protección que deberás romper para poder acceder a su conquista.

Fallout 3

Mod: Accurate Sniper Rifles



Género: Rol · Compañía: Bethesda Softworks · Distrib.: Atari · Idioma: Inglés · Tamaño: 98 MB

Siempre que nos enfrentamos a un juego desde la perspectiva de un MOD, nos encontramos con escenarios sorprendentes, nuevos personajes o retos que conseguir. En este caso, el mod que te ofrecemos servirá para calibrar tu puntería, bajo el nombre de «Accurate Sniper Rifles». Tendrás acceso al uso de un rifle de alta precisión cuyo rendimiento está calibrado para poder realizar disparos a larga distancia.

No te pierdas...

DRAKENSANG

¡El Rol fantástico más espectacular para PC de los próximos meses te espera en el próximo número!

Y además...



▲ **NEED FOR SPEED SHIFT** La nueva entrega de «Need for Speed» te revela sus secretos.

▲ **DEMIGOD** Nos ponemos manos a la obra con la nueva producción de Chris Taylor.

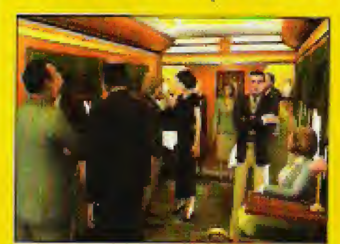
▲ **TOM CLANCY'S HAWX** Acción por todo lo alto en un futuro cercano plagado de conflictos.

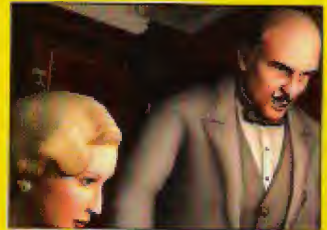
Y en nuestro DVD

AGATHA CHRISTIE
ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS

Juego Completo Original para PC

¡Vive la aventura más increíble en el Orient Express y resuelve el crimen!





◂ Ayuda al mismísimo Hércules Poirot a resolver un caso de asesinato, complejo y fascinante.

◂ Disfruta de la increíble ambientación del Orient Express, recreada con todo lujo de detalles.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.